

**6** 07 69 87 41 90

94 210 (Paris - Val de Marne)

in https://www.linkedin.com/in/ jean-rouyer-uxuidesign/

#### **PORTFOLIO**

- https://jeanr-uxui.github.io/ Portfolio\_UX-UI/
- https://www.behance.net/ JeanRouyerUX-UI
- Q Alternance (puis CDI / CDD) 15mois : 3sem. en entreprise/ 1sem. de formation

### **FORMATION**

Google UX Design Professional Certificate, Certification de 200h avec Coursera et Google Career Certificate Février 2025 - Aujourd'hui

Formation non certifiante en UX-UI Design, auprès de Cyril Marrone UX-UI designer senior Avril 2024 - Juil. 2024

UGA / ENSAG - MASTER 2 en Design centré Utilisateur, *Félicitations du Jury - Major de Promo* Sept. 2021 - Sept. 2023

ENSAG - MASTER 2 Architecture, Paysage, Montagne, Territoire d'Invention Sept. 2019 - Sept. 2021

ENSAG - Licence Architecture Sept. 2016 - Sept. 2019

### **LOGICIELS**

Figma Miro
Adobe XD Illustrator
InDesign Photoshop
Premiere Pro Visual S. Code
Git & Github Rhino 7

GrassHopper

### **LANGUES**



Français (langue maternelle)



Anglais (courant)



Espagnol (scolaire)



# JEAN ROUYER

- UX/UI Designer
- Product Designer

### **PROFIL**

Suite à mon master en Architecture, je souhaitais explorer la conception centrée sur les besoins des Utilisateur. C'est pourquoi j'ai réalisé un second Master 2 en Design d'Experience Utilisateur. Je maîtrise les méthodologies de Design Thinking et les approches Agiles. Fort d'une formation polyvalente, je suis à l'aise aussi bien dans le design de produits que de services. Adaptable, rigoureux et empathique, je place l'utilisateur au cœur de chaque projet, en veillant à ce que ses besoins et attentes orientent toutes mes conceptions.

### **EXPÉRIENCE**

Consultant UX/UI – Audit ergonomique et refonte de l'interface web d'Amazon Grenoble · Septembre 2024 - Novembre 2024

(Étude de cas UX/UI auto-initée pour l'amélioration de l'architecture de l'information et la fluidification des parcours d'achat)

- Audit UX/UI: analyse de l'architecture de l'information, incohérences de navigation et zones de friction dans les parcours utilisateurs. Résultats estimés: -15 à 25 % des abandons de panier, soit plusieurs millions d'euros de ventes supplémentaires.
- Refonte sur Figma: wireframes intéractifs et simplification des menus pour fluidifier la navigation. Renforcement de l'accessibilité et la satisfaction utilisateur (+10 à 15points du Net Promoter Score).

# Designer Industriel – Conception de produit et UX chez Blabla-Cube Valence · Juillet 2023 à Septembre 2023

(Designer 3 nouvelles gammes cabines accoustiques, et de mobiliers de bureaux pour espaces de co-working)

- Audit Concurrentiel & Branding: audit des besoins utilisateurs et spécifications techniques, analyse de rapports d'études internationales et profils utilisateurs. Résultats estimés: -15 à 20 % des coûts de production (optimisation des matériaux et processus de fabrication).
- Prototypage itératif (Agile): conception hebdomadaire de prototypes de cabines, améliorant l'ergonomie, réduisant de 25 % le temps d'assemblage, de 10 % les SAV liés aux erreurs d'assemblage, et de 15 % les erreurs d'utilisation/manipulation. Feedback interne: +10 à 15 % de satisfaction des équipes.

## **COMPÉTENCES**

- Méthodologies et Processus: méthodologies Agiles, dont SCRUM, Design Thinking,
  Design Sprint. Animation d'ateliers de créativité et résolution de problèmes avec les
  méthodologies de Creative Problem Solving (CPS).
- User Research & User Testing: Immersions et enquêtes pour recueillir des insights. Prototypage interactifs pour mener des tests utilisateurs.
- **Design UX/UI**: Storyboarding, Empathy map, User Story, User Journey, Persona, Scénarios d'usage, Experience Maps, **Audits ergonomiques** et optimisation de l'architecture de l'information.
- Travail collaboratif: avec des outils comme Miro, Trello, Figma, et Brainstorming.
- Front-end: html/css/javascript, Utilisation de CMS et solution NoCode, Design Responsive.