

- **6** 07 69 87 41 90
- 94 210 (Paris Val de Marne)
- in https://www.linkedin.com/in/ jean-rouyer-uxuidesign/
- Q CDI, CDD, Intérim, Freelance

PORTFOLIO

- https://jeanr-uxui.github.io/ Portfolio_UX-UI/
- https://www.behance.net/ JeanRouyerUX-UI

FORMATIONS

Google UX Design Professional Certificate, Certification de 200h avec Coursera et Google Career Certificate Février 2025 - Aujourd'hui

Formation non certifiante en UX-UI Design, auprès de Cyril Marrone UX-UI designer senior Avril 2024 - Juil. 2024

UGA / ENSAG - MASTER 2 en Design centré Utilisateur, *Félicitations du Jury - Major de Promo* Sept. 2021 - Sept. 2023

ENSAG - MASTER 2 Architecture, Paysage, Montagne, Territoire d'Invention Sept. 2019 - Sept. 2021

ENSAG - Licence Architecture Sept. 2016 - Sept. 2019

LOGICIELS

Figma Miro
Adobe XD Illustrator
InDesign Photoshop
Premiere Pro Visual S. Code
Git & Github Rhino 7

GrassHopper

LANGUES



Français (langue maternelle)



Anglais (courant)



Espagnol (scolaire)



JEAN ROUYER

- UX/UI Designer
- Product Designer

PROFIL

Adaptable, rigoureux, curieux et empathique, je place l'utilisateur au cœur de chaque projet, en veillant à ce que ses besoins et attentes orientent toutes mes conceptions.

COMPÉTENCES

- Méthodologies et Processus: méthodologies Agiles, dont SCRUM, Design Thinking, Design Sprint. Animation d'ateliers de créativité et résolution de problèmes avec les méthodologies de Creative Problem Solving (CPS).
- User Research & User Testing: Immersions et enquêtes pour recueillir des insights. Prototypage interactifs pour mener des tests utilisateurs.
- Design UX/UI: Storyboarding, Empathy map, User Story, User Journey, Persona, Scénarios d'usage, Experience Maps, Audits ergonomiques et optimisation de l'architecture de l'information.
- Travail collaboratif: avec des outils comme Miro, Trello, Figma, et Brainstorming.
- Front-end: html / css / javascript, Utilisation de CMS et solution NoCode, Design Responsive.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Designer Industriel – Conception de produit et UX chez Blabla-Cube Valence : Juillet 2023 à Septembre 2023

(Designer 3 nouvelles gammes cabines accoustiques, et de mobiliers de bureaux pour espaces de co-working)

- Audit Concurrentiel & Branding: audit des besoins utilisateurs et spécifications techniques, analyse de rapports d'études internationales et profils utilisateurs. Résultats estimés: -15 à 20 % des coûts de production (optimisation des matériaux et processus de fabrication).
- Prototypage itératif (Agile): conception hebdomadaire de prototypes de cabines, améliorant l'ergonomie, réduisant de 25 % le temps d'assemblage, de 10 % les SAV liés aux erreurs d'assemblage, et de 15 % les erreurs d'utilisation/manipulation. Feedback interne: +10 à 15 % de satisfaction des équipes.

Stage d'architecture chez CHUNKY Architecture Juin - Juillet 2020

PROJETS

Audit ergonomique et refonte de l'interface web d'Amazon Septembre 2024 - Novembre 2024

- Audit UX/UI: analyse de l'architecture de l'information, incohérences de navigation et zones de friction dans les parcours utilisateurs. Résultats estimés: -15 à 25 % des abandons de panier, soit plusieurs millions d'euros de ventes supplémentaires.
- Refonte sur Figma: wireframes intéractifs et simplification des menus pour fluidifier la navigation. Renforcement de l'accessibilité et la satisfaction utilisateur (+10 à 15points du Net Promoter Score).

Design et développement de mon site web sur Visual Studio Code, Git et Github. Paris · Avril 2025 - Maintenant