PITCH



É de grande carência a organização de grupos voluntários, onde a tecno logia, pode incentivar e facilitar o seu trabalho.



Software de organização, avisos e reuniões para grupos voluntários.



- 1.Patrocinadores são essenciais.
- 2. Necessidade de 3 clientes interessados.



PREMISSAS

Introdução da tecnologia do mundo do voluntariado com o intuito da facilitação de projetos e da pregação do bem.



RISCOS

Risco1: Falta de patrocionadores; Risco2: Falta de grupos interessados.



OBJ SMART

Software capaz de organizar eventos e otimizar 70% do tempo da entrega de projetos voluntários.



Marketing do produto para expansão de interesses e possíveis patrocínios futuros para eventuais atualizações e retorno financeiro do projeto.

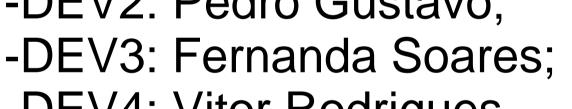


REQUISITOS

- Ser uma aplicação Web
- -Existir um controle de login para usuários; Dividido por: Líder, Integrantes do Grupo e Participantes de Atividades.
- Possuir uma tela de agenda de eventos.



- PO: José Carlos;
- SM: Marina Alves;
- DEV1: Julia Garcia;
- -DEV2: Pedro Gustavo;
- -DEV4: Vitor Rodrigues.





- 1. Levantamento de Requisitos;
- 2.Organização da equipe;
- 3. Prototipagem da Interface;
- 4.Desenvolvimento Backend:
- 5.Testes e validações; 6.Implantação e
- treinamento de usuários.



LINHA DO TEMPO

Projeto divido em 4 partes.

- -Mês1: Organização de valores, equipe e metas.
- -Mês2: Inicio e entrega do MVP
- -Mês3: Melhorias UI/UX
- -Mês4: Correção de Bugs e implementação.

CUSTOS

Produção do software, 2000 R\$ de margem para cada DEV (Material e mão de obra).

RESTRIÇÕES

Prazo máximo 8 meses; Equipe Limitada a 5 desenvolvedores; Orçamento máximo de 20.000 R\$; Obrigatoriedade de uso da linguagem Java; Sistema WEB.

Project Model Canvas