

Interactúa con la IU y el estado

Hagamos una prueba rápida. Debes responder al menos 7 preguntas de manera correcta para aprobar el cuestionario.

[Volver a la ruta de aprendizaje](https://developer.android.com/courses/pathways/android-basics-compose-unit-2-pathway-3?hl=es-419) (https://developer.android.com/courses/pathways/android-basics-compose-unit-2-pathway-3?hl=es-419)

1. Jetpack Compose ejecuta tus elementos que admiten composición por primera vez durante ____, y realizará un seguimiento de esos elementos que llamas a fin de describir la IU.

☒ Composición inicial ☒ ¡Correcto!

☐ Recomposición

☐ Cambio de estado

☐ Cierre inesperado de la app

2. La única forma de modificar un objeto Composition es mediante la recomposición.

☒ Verdadero ☒ ¡Correcto!

☐ Falso

3. El/la ___ se genera cuando Jetpack Compose vuelve a ejecutar los elementos componibles que pueden haberse modificado en respuesta a los cambios de datos.

☐ Composición inicial

☒ Recomposición ☒ ¡Correcto!

☐ Cambio de estado

☐ Cierre inesperado de la app

4. ___ en una aplicación es cualquier valor que puede cambiar con el tiempo.

☒ Estado ☒ ¡Correcto!


☐ Valor

☐ Cambio de valor

☐ Valor del estado

5. ____ es un patrón en el que el estado se mueve hacia arriba para dejar a un componente sin estado.

☐ Cambio de estado

☒ Elevación de estado  ¡Correcto!

☐ Composición elevada

☐ Recomposición

6. ¿Qué propiedad `KeyboardAction` se usa para mover el foco al siguiente elemento que admite composición?

☐ `onDone`


☒ `onNext`  ¡Correcto!

☐ `onGo`

☐ `onSend`

7. ¿Cuál de las siguientes funciones de Kotlin se usa para redondear un doble o flotante?

☐ `kotlin.math.ceilUp()`

☒ `kotlin.math.ceil()`  ¡Correcto!

☐ `kotlin.math.roundDown()`

☐ `kotlin.math.roundUp()`


8. El Inspector de diseño es una herramienta de Jetpack Compose que te permite inspeccionar un diseño de Compose dentro de una app en ejecución en un emulador o dispositivo físico.

☒ Verdadero  ¡Correcto!

☐ Falso

9. Las pruebas de IU se almacenan en el directorio ____.

☐ principal

☒ Prueba de Android  ¡Correcto!

☐ prueba

☐ res

10. Las pruebas locales y de la IU deben anotarse con la anotación ____.

☐ @VisibleForTesting

☐ @Preview

☒ @Test  ¡Correcto!

☐ @Composable

Results

Tu puntuación es **10 de 10**. ¡Felicitaciones! Aprobaste el cuestionario.

Volver a la ruta de aprendizaje (<https://developer.android.com/courses/pathways/android-basics-compose-unit-2-pathway-3?hl=es-419#>)

Siguiente ruta de aprendizaje (<https://developer.android.com/courses/pathways/android-basics-compose-unit-3-pathway-1>)
