



Figure 1: Logo default

Expression des besoins

Informations sur le client

Client : <>

Projet <>

Cr   le : 08/11/2016

Auteur : St  phane TODO Version 0.1

Destinataires : Chef de projet

Cadrage du projet

Objectifs du futur site

Cette application à destination d'une utilisation industrielle a pour but de gérer les stocks du magasin de l'entreprise. Elle permettra la comptabilité des produits manipulés par les employés

Périmètre du projet

L'application sera utilisée par les employés de l'entreprise en intranet et l'application pourra être maintenue en ligne. Seul un employé désigné comme Administrateur pourra gérer les droits d'accès à l'application.

Description des besoins fonctionnels

L'application devra comporter tous les champs nécessaires à la saisie des entrées des divers articles ainsi que leurs emplacements dans le magasin tels que: le nom, la description, la référence, le fournisseur et leur emplacement: étages, allées, rangements, et rampes. L'ensemble de ces informations seront affichées au sein d'une seule page.

Sur les pages annexes pourront se trouver une vue d'ensemble des utilisateurs et des articles en stocks .

Administration des articles

Création d'un article

Un utilisateur enregistré pourra entrer un article. Les champs suivants seront saisis par l'utilisateur via les champs de la page principale:

- le nom
- la description
- la référence
- le fournisseur
- l'allée
- la rangée
- le rangement
- l'étage

Mettre à jour les articles

Un utilisateur enregistré pourra mettre à jour une entrée et ainsi modifier les détails d'une entrée. L'ensemble des champs sera modifiable à l'exception de l'id.

Rechercher un article

L'utilisateur connecté peut rechercher un article en fonction de : mots-clés, nom, références, fournisseurs. Les utilisateurs peuvent, en plus, consulter la page des articles. En cliquant sur Article dans la barre de navigation les utilisateurs arrivent sur une page présentant une liste de résultats et des statistiques.

Afficher une liste de résultats

La page « articles » affiche les résultats correspondant à l'état du stock. Sont affichés : le nom, la date, les références ainsi que les fournisseurs. Pour faciliter la recherche, des champs de recherche sont présents en haut et en bas. EDUEDU : Au niveau UI/UX, les formulaires de recherche se trouvent toujours en haut de page.

Supprimer un article

Un utilisateur connecté peut supprimer un article. EDUEDU : Rajouter un système de confirmation pour une suppression. Les suppressions sont autorisées si la quantité en stock est > 0 ?

Administration des utilisateurs

Liste des comptes utilisateurs

Uniquement les comptes Administrateurs seront habilités à créer des comptes utilisateurs.

L'ensemble des comptes utilisateurs sera affiché au sein de la page "Gestion des Utilisateurs".

Un utilisateur aura les informations suivantes :

- Pseudo
- Mot de passe
- Date de création
- Administrateur (Oui/Non)

Création d'un utilisateur

Au sein de la page des gestion des utilisateurs, les comptes administrateurs auront la possibilité de rajouter des comptes utilisateurs.

Modification d'un utilisateur

Au sein de la page des gestion des utilisateurs, les comptes administrateurs auront la possibilité de modifier des comptes utilisateurs.

Suppression d'un utilisateur

Au sein de la page des gestion des utilisateurs, les comptes administrateurs auront la possibilité de supprimer des comptes utilisateurs.

Architecture technique

Cette application devant être dynamique, cette application sera implémentée en HTML, CSS et PHP. Le serveur sur lequel sera installé cette application devra disposer d'un apache et devra supporter la version PHP .

Le nombre de comptes utilisateurs n'excèdera pas les 100 utilisateurs. Avec un maximum de 10 utilisateurs connectés simultanément.

Le nombre d'enregistrements d'articles dans la base de données, n'excèdera pas les 10 000 articles.

Exigences vis à vis du logiciel

Cette application devra être compatibles pour les versions de navigateurs suivants :

- Internet explorer supérieur à la version 7
- Firefox supérieur à la version 5
- Safari supérieur à la version 5
- Opéra supérieur à la version 11

TODO : Conclure cette partie en listant les fonctions de service principales.

//1.8. Description des besoins éditoriaux Préciser le cas échéant les besoins éditoriaux indispensables au projet.

1.9. Définir la ligne éditoriale 1.10. Définir les gabarits éditoriaux 1.11. Créer une taxinomie 1.12. Formaliser une charte éditoriale 1.13. Concevoir un guide de rédaction 1.14. Etc.

1.15. Description des besoins ergonomiques TODO ———- 1.16. Définir les règles ergonomiques 1.17. Formaliser une charte ergonomique 1.18. Concevoir des tests utilisateurs 1.19. Etc.

1.20. Description des besoins graphiques Préciser le cas échéant les besoins graphiques indispensables au projet.

1.21. Prendre en compte la nouvelle identité de la marque 1.22. Définir des règles graphiques 1.23. Formaliser une charte graphique Web 1.24. Etc.

1.25. Description des besoins techniques Préciser le cas échéant les besoins techniques indispensables au projet.

1.26. Choisir une plate-forme de développement 1.27. Choisir les outils de développement 1.28. Choisir une solution de paiement sécuriser 1.29. Choisir l'hébergement 1.30. Etc.

1.31. Description des besoins organisationnels Préciser le cas échéant les besoins organisationnels indispensables au projet.

1.32. Conduire le changement 1.33. Mettre en place un réseau de rédacteurs

1.34. Former le futur rédacteur en chef 1.35. Etc.