

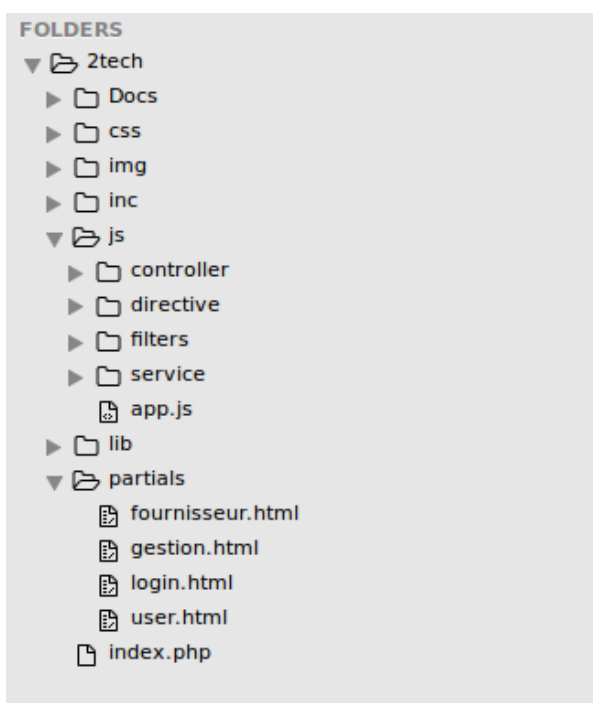
Spécification Fonctionnelles

1. Contexte

L'objectif est d'apporter de l'organisation, de la facilité d'accès et de recherche dans les stocks du magasin, en concevant une application plus intuitive. De ce fait, elle intervient dans le cadre du remplacement de la précédente.

2. Description générale

2.1 Arborescence



2.2. Rubriquage et workflow [Req 1.0]

L'application sera composé de trois sections dans un menu de navigation en haut de page.

2TECH

Gestion des stocks

Liste des fournisseurs

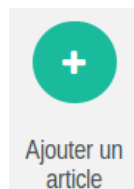
Gestion des utilisateurs

🔌 Déconnexion

3. Fonctions de service

3.1 Ajouter un article [Req 1.1]

L'utilisateur entre son contenu via un formulaire de saisie, lorsqu'il clique sur le bouton,



le contenu est alors ajouté dans la base de données. Le formulaire permet la saisie des informations suivantes :

Ajouter un article

Nom

Nom...

Description

Description...

Référence

Référence...

Fournisseur

Fournisseur...

Date

Date...

Cliquez sur le champ pour sélectionner la date.

Quantité

Quantité...

Ajouter l'article

3.2 Sélectionner un article [Req 1.2]

L'utilisateur aura la possibilité de choisir un **article** dans la base de donnée en effectuant une recherche via un tableau, qui comprendra un champ dédié.

Rechercher:

puis de la sélectionner par l'intermédiaire d'un bouton,

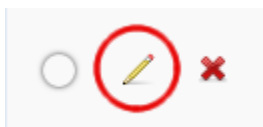


pour ensuite afficher les informations de l'**article** sélectionné.

INFORMATION				
Nom	Description	Référence	Fournisseur(s)	Quantités
Aucun article sélectionné.	Aucun article sélectionné.	Aucun article sélectionné.	Aucun article sélectionné.	Aucun article sélectionné.

3.3 Modifier un article [Req 1.3]

L'**utilisateur** aura la possibilité de modifier un **article** dans la base de donnée en cliquant sur l'icone ✎ via le tableau,



qui ouvrira une modal contenant un formulaire qui permettra les saisies suivantes :

Modifier l'article




Nom

Description


Référence

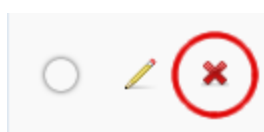
Fournisseur

Quantité

 Mettre à jour

3.4 Supprimer un article [Req 1.4]

L'utilisateur aura la possibilité de supprimer un **article** dans la base de donnée en cliquant sur l'icone  via le tableau,



qui ouvrira une modal contenant le message de confirmation suivant :

Supprimer l'article

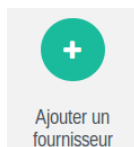


Etes-vous sûr de vouloir supprimer l'article ?

 Supprimer l'article

3.5 Ajouter un fournisseur [Req 2.1]

L'utilisateur entre son contenu via un formulaire de saisie, lorsqu'il clique sur le bouton,



le contenu est alors ajouté dans la base de données. Le formulaire permet la saisie des informations suivantes :

Ajouter un fournisseur

✕

Nom

Localisation

Référence

Date

Cliquez sur le champ pour sélectionner la date.

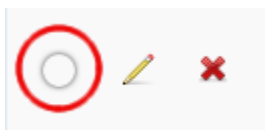
Ajouter le fournisseur

3.6 Sélectionner un fournisseur [Req 2.2]

L'utilisateur aura la possibilité de choisir un **fournisseur** dans la base de donnée en effectuant une recherche via un tableau, qui comprendra un champ dédié.

Rechercher:


puis de la sélectionner par l'intermédiaire d'un bouton,



pour ensuite afficher les informations de le **fournisseur** sélectionné.

INFORMATION		
Nom	Localisation	Référence
Aucun fournisseur sélectionné.	Aucun fournisseur sélectionné.	Aucun fournisseur sélectionné.

3.7 Modifier un fournisseur [Req 2.3]

L'utilisateur aura la possibilité de modifier un **fournisseur** dans la base de donnée en cliquant sur l'icone  via le tableau,



qui ouvrira une modal contenant un formulaire qui permettra les saisies suivantes :

Modifier un fournisseur 


Nom

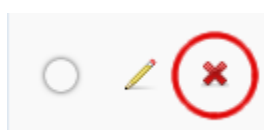
Localisation

Référence

 Mettre à jour

3.8 Supprimer un fournisseur [Req 2.4]

L'utilisateur aura la possibilité de supprimer un **fournisseur** dans la base de donnée en cliquant sur l'icone  via le tableau,



qui ouvrira une modal contenant le message de confirmation suivant :

Supprimer le fournisseur



Etes-vous sûr de vouloir supprimer le fournisseur ?

Supprimer le fournisseur

3.9 Ajouter un utilisateur [Req 3.1]

L'**administrateur** entre son contenu via un formulaire de saisie, lorsqu'il clique sur le bouton,

ADMINISTRATION

Ajouter un utilisateur

le contenu est alors ajouté dans la base de données. Le formulaire permet la saisie des informations suivantes :

Ajouter un utilisateur



Nom

Nom...

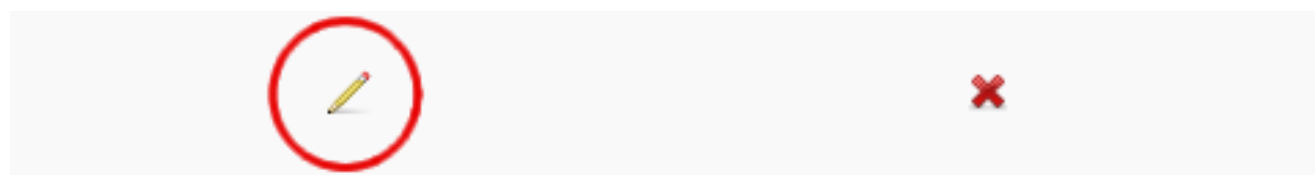
Mot de passe

Mot de passe...

Ajouter l'utilisateur

4.0 Modifier un utilisateur [Req 3.2]

L'**administrateur** aura la possibilité de modifier un **utilisateur** dans la base de donnée en cliquant sur l'icone via le tableau,



qui ouvrira une modal contenant un formulaire qui permettra les saisies suivantes :

Modifier l'utilisateur

Nom


Nom...

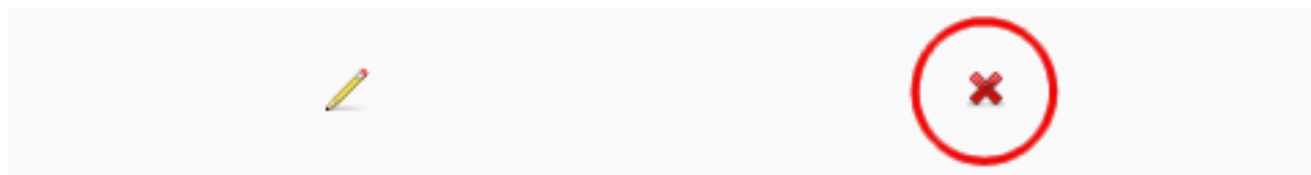
Mot de passe

Localisation...

Mettre à jour

4.1 Supprimer un utilisateur [Req 3.3]

L'**administrateur** aura la possibilité de supprimer un **utilisateur** dans la base de donnée en cliquant sur l'icone  via le tableau,



qui ouvrira une modal contenant le message de confirmation suivant :

Supprimer un utilisateur

Etes-vous sûr de vouloir supprimer l'utilisateur ?

Supprimer l'utilisateur

4.2 Se Connecter [Req 3.4]

Lorsque l'**utilisateur** ouvrira l'application, il arrivera directement sur la page où il devra s'identifier via cette interface.

A login form for '2TECH'. It features the company name '2TECH' at the top, followed by two input fields: 'Nom' (Name) and 'Mot de passe' (Password). Below these fields is a blue button labeled 'Se connecter' (Connect).

4.3 Se Déconnecter [Req 3.5]

Lorsque l'**utilisateur** cliquera sur le bouton de déconnexion, il sera rediriger sur la page où il devra s'identifier via le formulaire.



4. Contraintes

4.1 Fonctionnelles

Le fonctionnement doit comporter les même fonctionnalités de l'ancienne application de gestion.

4.2 Temporelles

Le temps imposé est de 1 mois. L'estimation de la charge de travail par l'équipe de développement est de 7 semaines.

4.3 Graphiques

Pas de charte requise. L'ensemble de l'application sera simple, fonctionnelles, facile d'accès avec une interface utilisateur rapide et efficace.