

Introdução a Linguagem Go

Tenille Martins

DIO Tech Education









Sobre Mim

- Graduanda em Segurança da Informação;
- Professora de Física e Matemática;
- Instrutora em Go;
- Estudiosa em Python;
- Busca de novos desafios profissionais;
- Adoro ver séries, ler, viajar;
- Insta: @bytemartins, Github: Tenille10 e LinkeIn: Tenille Martins





Objetivo Geral

Este curso foi planejado para programadores sem nenhum conhecimento prévio de Go; ao final deste primeiro Curso, o DEV conseguirá escrever programas simples em Go e será capaz de ler e interpreter um código dentro dessa linguagem.



Pré-requisitos

- Um computador com acesso a internet;
- Muita vontade de aprender;

Programadores. Todos os dias.





Etapa 1

Conheça a linguagem Go

Etapa 2

Instalação do Go

Etapa 3



Etapa 4

Acessando o Go/ Visual Code

Etapa 5



Conheça a Linguagem Go

// Introdução à linguagem Go



História da linguagem



- 2007: Idealizada pela Google, projeto parcial;
- 2008: Torna-se um projeto principal na Google;
- 2009: Lançada! E o melhor, Open Source;
- 2010: Outras empresas começam usá-la;



História da linguagem



Criadores: Robert Griesemer, Rob Pike e Ken Thompson



Como é a linguagem Go?

- Compilada;
- Sintaxe simples;
- Orientada a Objetos (sem herança);
- Estaticamente e fortemente tipada;



Por que estudar Go?

- Linguagem simples, rápida e fácil;
- Biblioteca padrão robusta;
- Linguagem que mais cresce em número de usuários;



Onde Go pode ser aplicado?

- •Serviços de nuvem e rede: é possível criar serviços em Go devido ao ecossistema de ferramentas e APIs;
- •Interfaces de linha de comando: graças à biblioteca padrão robusta, dá para criar CLIs bastante eficientes;



Onde Go pode ser aplicado?

- •Desenvolvimento web: criar aplicativos web escaláveis com bom desempenho de memória e suporte para várias IDEs;
- •**DevOps**: a linguagem Go também foi criada para oferecer suporte a DevOps e SRE, pois conta com sintaxe enxuta, gerador de documentos e um formatador automático.



Empresas que usam Go















Go Playground

Plataforma para testar a linguagem: https://go.dev/play/



Etapa 1

Conheça a linguagem Go

Etapa 2

Instalação do Go

Etapa 3



Etapa 4

Acessando o Go/ Visual Code

Etapa 5



Instalação do Go

// Introdução à linguagem Go



Etapa 1

Conheça a linguagem Go

Etapa 2

Instalação do Go

Etapa 3



Etapa 4

Acessando o Go/ Visual Code

Etapa 5



Instalação do Go

Sempre utilize o site oficial da linguagem para fazer a instalação:

https://go.dev/



Go WorkSpace

- Criar seu WorkSpace (nome: go/dentro do seu usuário);
- Criar as pastas desse WorkSpace (bin, pck, src);
- Criar a pasta hello;
- Abrir o Visual Code;
- Criar arquivo hello.go;



Etapa 1

Conheça a linguagem Go

Etapa 2

Instalação do Go

Etapa 3



Etapa 4

Acessando o Go/ Visual Code

Etapa 5



Instalação do Visual Code

// Introdução à linguagem Go



Etapa 1

Conheça a linguagem Go

Etapa 2

Instalação do Go

Etapa 3



Etapa 4

Acessando o Go/ Visual Code

Etapa 5



Instalação do Visual Code

Sempre utilize o site oficial da linguagem para fazer a instalação:

https://code.visualstudio.com/



Etapa 1

Conheça a linguagem Go

Etapa 2

Instalação do Go

Etapa 3



Etapa 4

Acessando o Go/ Visual Code

Etapa 5



Acessando o Go e o Visual Code

// Introdução à linguagem Go



Etapa 1

Conheça a linguagem Go

Etapa 2

Instalação do Go

Etapa 3



Etapa 4

Acessando o Go/ Visual Code

Etapa 5



Acessando o Go e o Visual Code

- Abrir sua Pasta Hello;
- Comece a escrever seu código....



Etapa 1

Conheça a linguagem Go

Etapa 2

Instalação do Go

Etapa 3



Etapa 4

Acessando o Go/ Visual Code

Etapa 5



Criando seu 1º Programa: Hello World

// Introdução à linguagem Go



Etapa 1

Conheça a linguagem Go

Etapa 2

Instalação do Go

Etapa 3

Instalação do Visual Code



Etapa 4

Acessando o Go/ Visual Code

Etapa 5

Criando seu "Hello World"



Criando seu 1º Programa: Hello World

Vamos praticar...



Criando seu 1º Programa: Hello World

```
nello.go
      package main
      import "fmt"
 4
      func main() {
  5
          fmt.Println("Olá mundo")
  6
  8
```



Criando seu 1º Programa: Hello World

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

PS C:\Users\Tenille\go\src\hello> go run hello.go



Criando seu 1º Programa: Hello World

```
PS C:\Users\Tenille\go\src\hello> go run hello.go
Olá mundo
PS C:\Users\Tenille\go\src\hello> [
```



Etapa 1

Conheça a linguagem Go

Etapa 2

Instalação do Go

Etapa 3

Instalação do Visual Code



Etapa 4

Acessando o Go/ Visual Code

Etapa 5

Criando seu "Hello World"



Links Úteis

- Repositório no GitHub: https://github.com/Tenille10/Introdu-o-a-linguagem-Go.git
- Documentação Oficial: https://go.dev/doc/
- Referências:
 - Introdução a linguagem Go/ Caleb Doxsey
 - A linguagem de programação Go/ Alan Donovan e Brian Kernighan



Para saber mais

- Site na Web: https://go.dev/doc/
- Um curso da Dio: Curso Pensamento Computacional Juliana Mascarenhas (https://web.dio.me/course/pensamentocomputacional/learning/050675c1-8a7f-476b-a778-9b1c7eb75744/?back=/home)

• **Livro:** Introdução à linguagem Go



Hands On!

"Tente uma, duas, três vezes e se possível tente a quarta, a quinta e quantas vezes for necessário. Só não desista nas primeiras tentativas, a persistência é amiga da conquista. Se você quer chegar aonde a maioria não chega, faça o que a maioria não faz."

Bill Gates



Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)

