

## Casos de Teste

Ambiente: Poco X3 PRO, Android 12, Versão 12 SKQ1.211006.001

Aplicação: Nonogram Logic Pic: Pictogram

Versão: 3.47

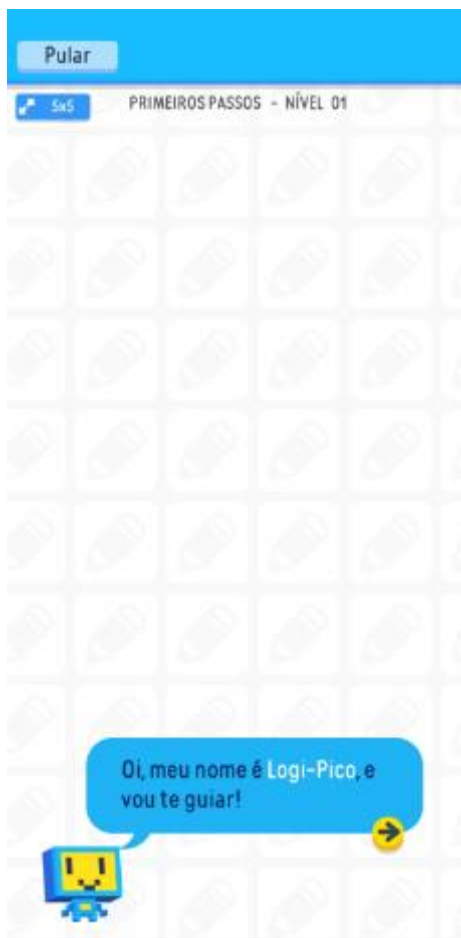
Simulando as regras de negócio sobre o desempenho do App e se o ambiente está intuitivo.

<b>Caso de Teste: 01</b>	Primeiros passos e tutorial com assistente virtual Logi-Pico.
<b>Pré-condição:</b>	O usuário acabou de instalar o aplicativo.

**Dado** que eu esteja acessando pela primeira vez

**Quando** inicio o jogo

E visualizo o tutorial inicial



Então posso ler e avançar as etapas iniciais

Quando voltar novamente para a tela inicial do jogo

E clicar no botão “Primeiros passos”



E escolher um dos 5 desafios



Então o tutorial inicial irá aparecer novamente de acordo com a fase do desafio

**Caso de Teste: 02**

Realizando desafio na aba "Eventos"

**Dado** que eu esteja na home do app

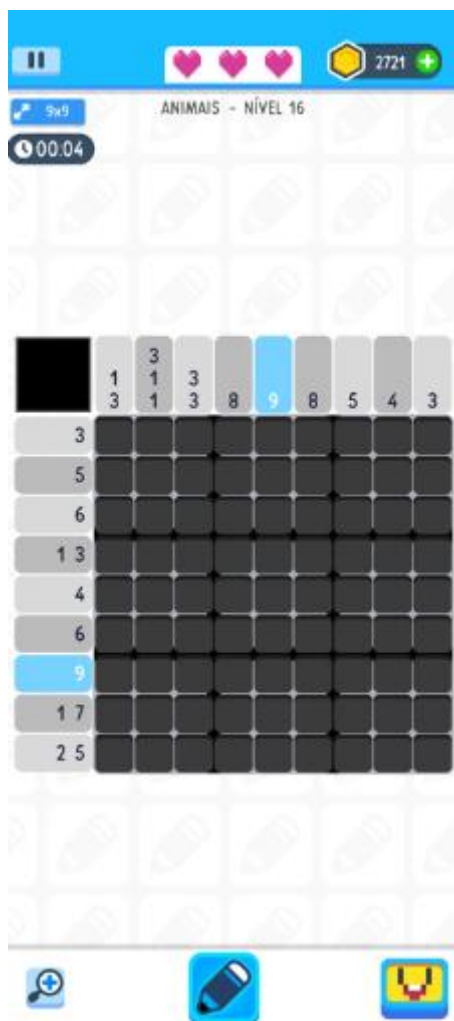
**Quando** clico no botão inferior "Eventos"

**E** encontro um desafio a ser feito



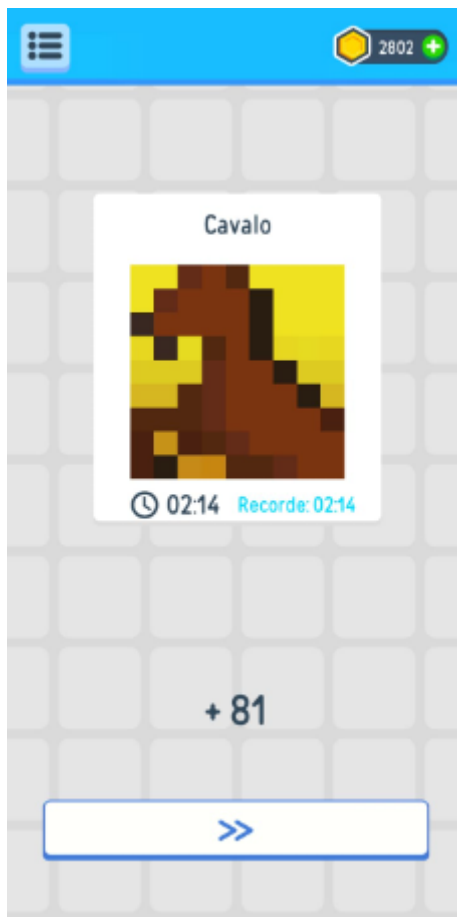
**Quando** acesso o desafio clicando no botão “Jogar”

E preencho a tabela conforme pede no desafio



**Quando** concluo o desafio

**Então** recebo a recompensa por ter finalizado o desafio

**Caso de Teste: 03**

Acessando o "mapa expert" e iniciando um desafio

**Dado** que eu esteja na home do app

**Quando** clico na estrela vermelha no canto inferior direito



E o layout muda para “Logi mapa expert”

**Quando** clico em “Demonstração”



E visualizo os desafios

E cliço em qualquer um deles



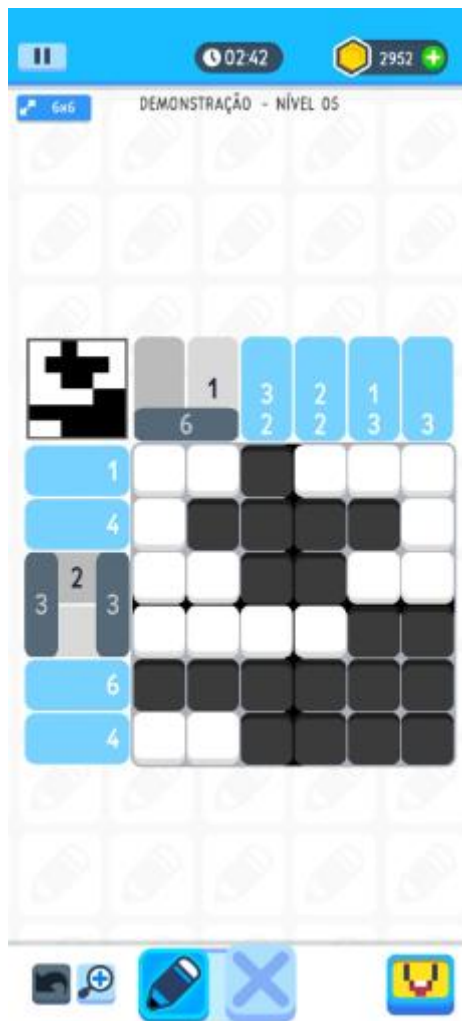
Quando vou para a página de tutorial



E finalizo a leitura clicando em “Certo, entendi”



Então posso dar continuidade ao game

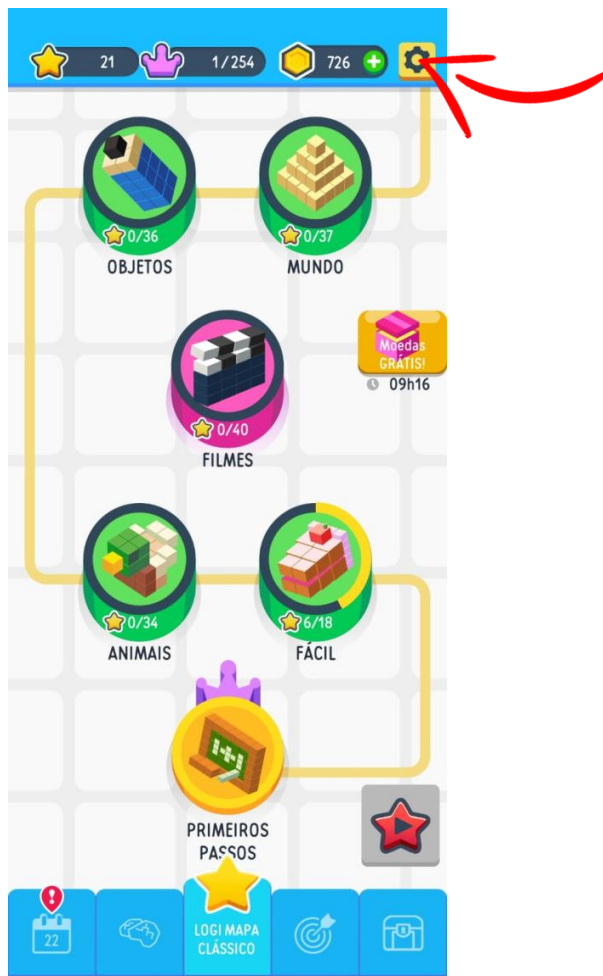


**Caso de Teste: 04**

Funcionalidade: Desativando música de fundo

**Dado** que eu esteja na home do app

**Quando** clico no botão de engrenagem



E visualizo a opção de desativar música

E clico



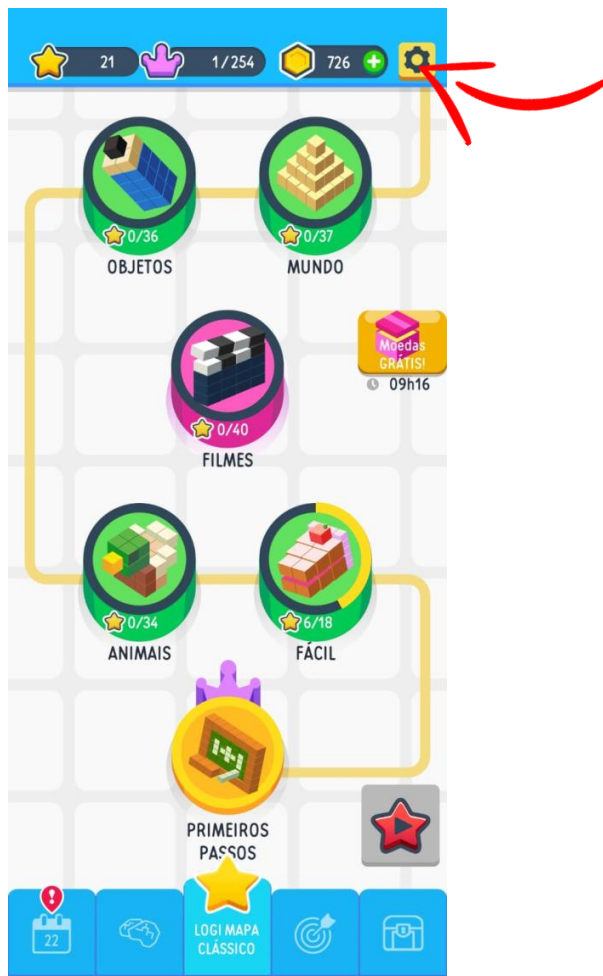
**Então** a música é desativada

#### **Caso de Teste: 05**

Funcionalidade: Desativando efeitos sonoros

**Dado** que eu esteja na home do app

**Quando** clico no botão de engrenagem



E visualizo a opção de desativar efeitos sonoros



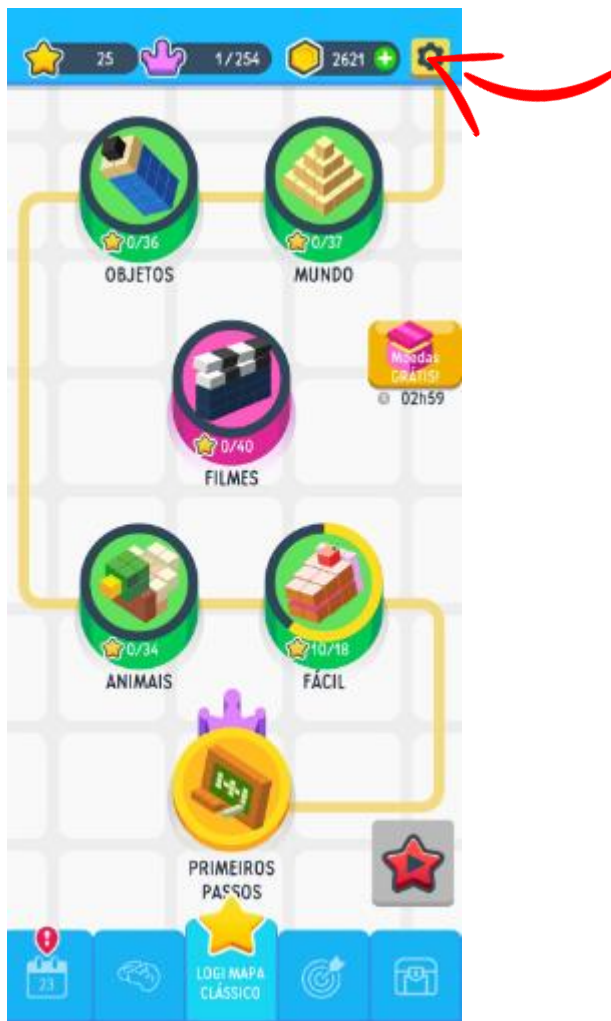
E clico

**Então** os efeitos sonoros são desativados

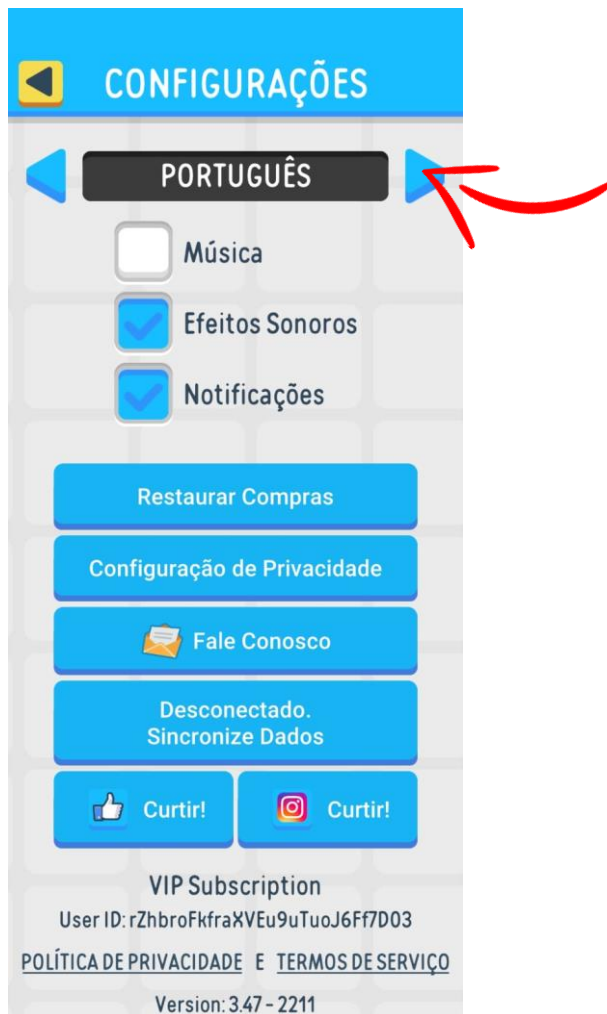
<b>Caso de Teste: 06</b>	Funcionalidade: Alterando idiomas
--------------------------	-----------------------------------

**Dado** que eu esteja na home do app

**Quando** clico no botão de engrenagem



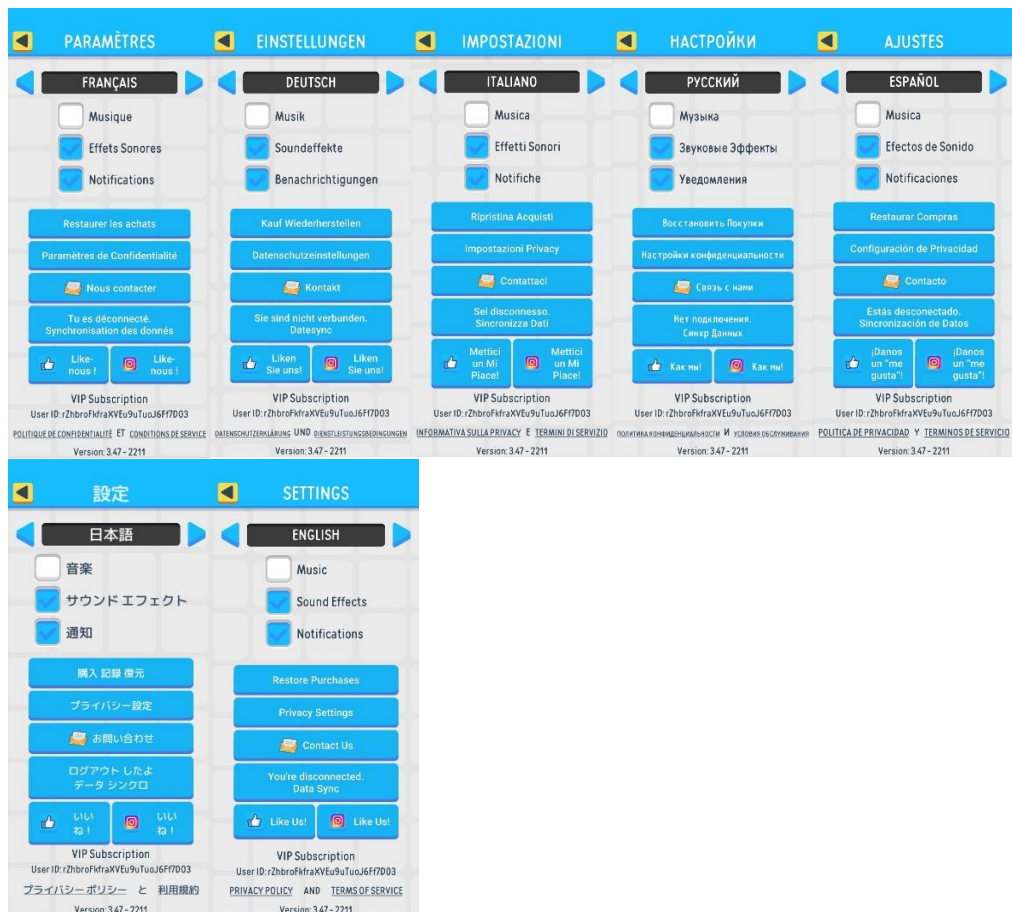
E visualizo a seta ao lado do nome “Português”



**Quando** clico

**Então** os idiomas são alterados de acordo com a linguagem



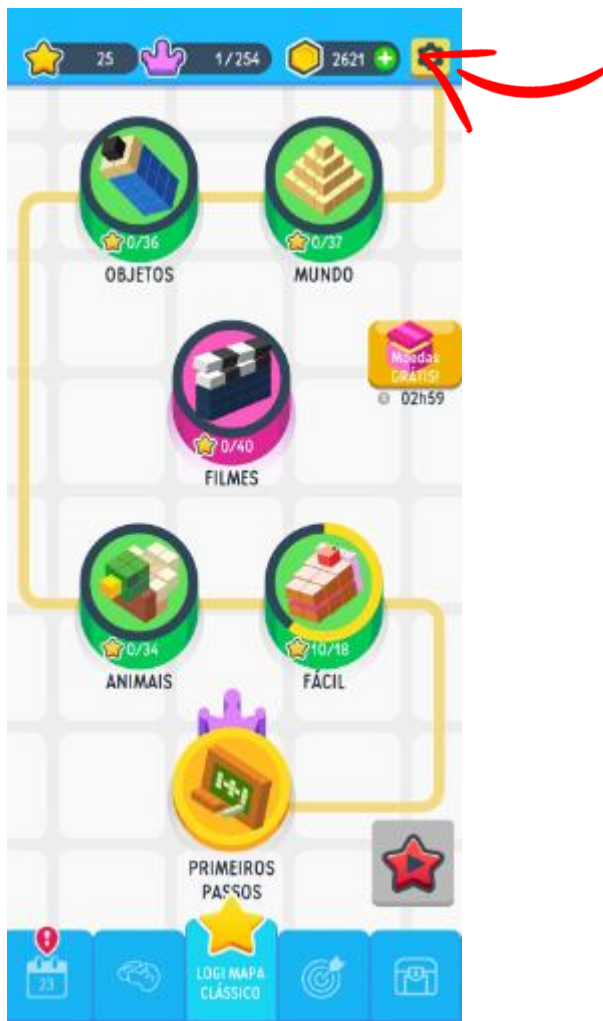


### Caso de Teste: 07

Funcionalidade: Acessando página do Instagram do Aplicativo

Dado que eu esteja na home do app

Quando clico no botão de engrenagem

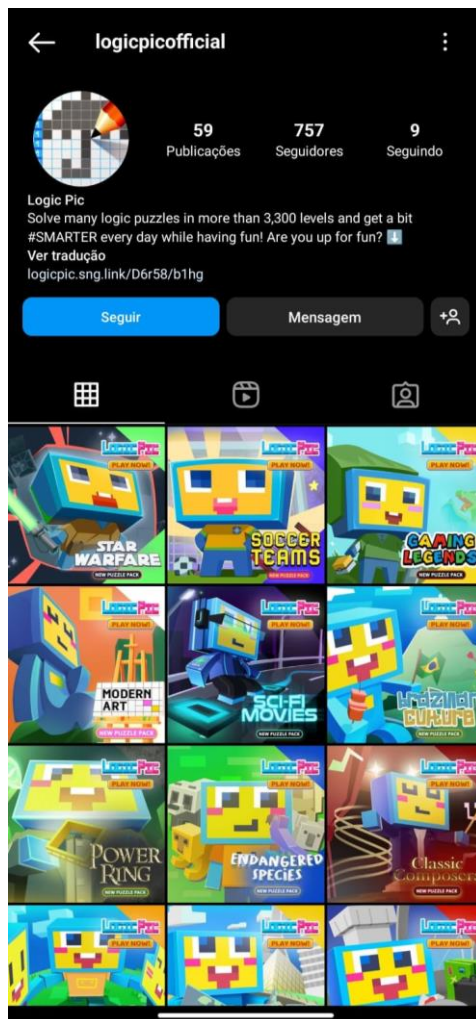


E visualizo o ícone do Instagram “Curtir!”



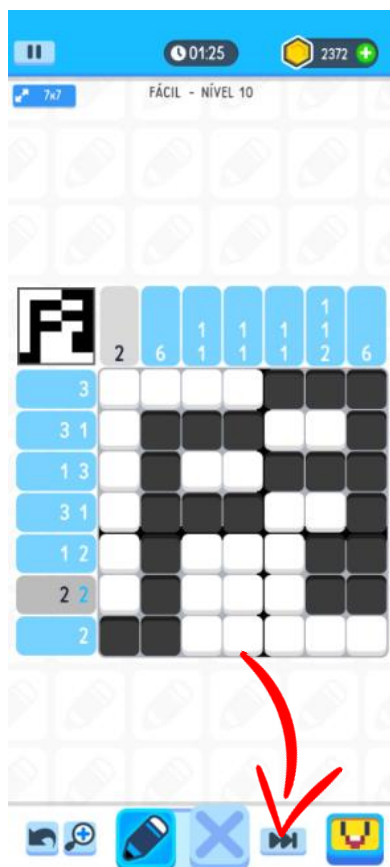
**Quando** clico

**Então** sou encaminhado para a página do Instagram do App



<b>Caso de Teste: 08</b>	Avançando fase do Game.
<b>Pré-condição</b>	O usuário está com dificuldade para avançar a fase 11 e opta por avançar (pular) a etapa.

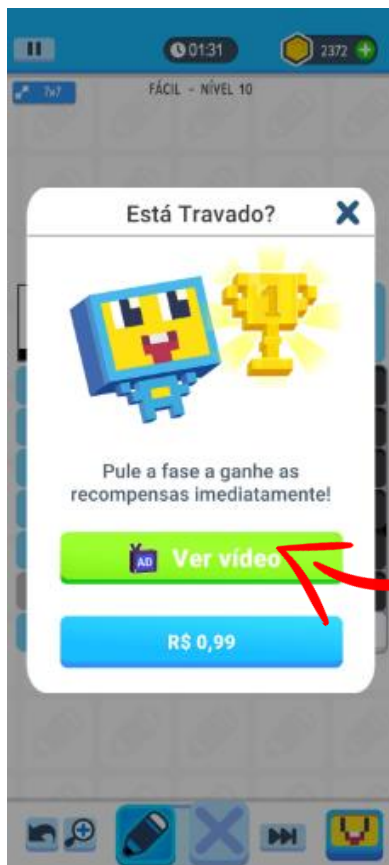
Dado que eu esteja na fase 10 do game



E visualizo no botão de ">>|" (avançar)

**Quando** clico

E visualizo "Ver vídeo"



**Quando** clico em “Ver vídeo”

E após assistir um anúncio



**Então** a etapa é avançada

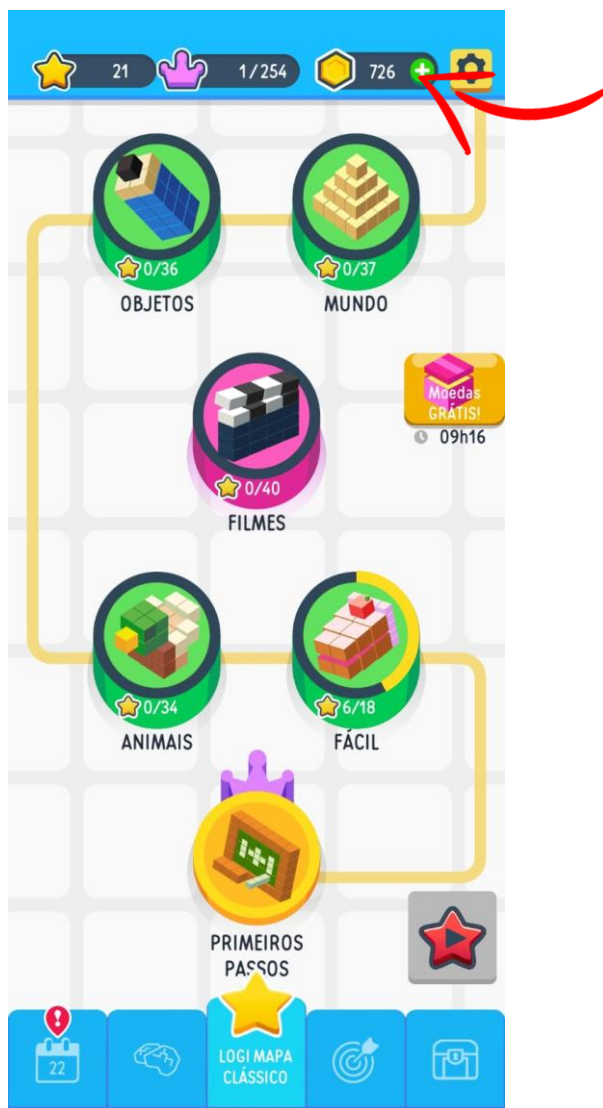


#### Caso de Teste: 09

Acessando anúncio exibido

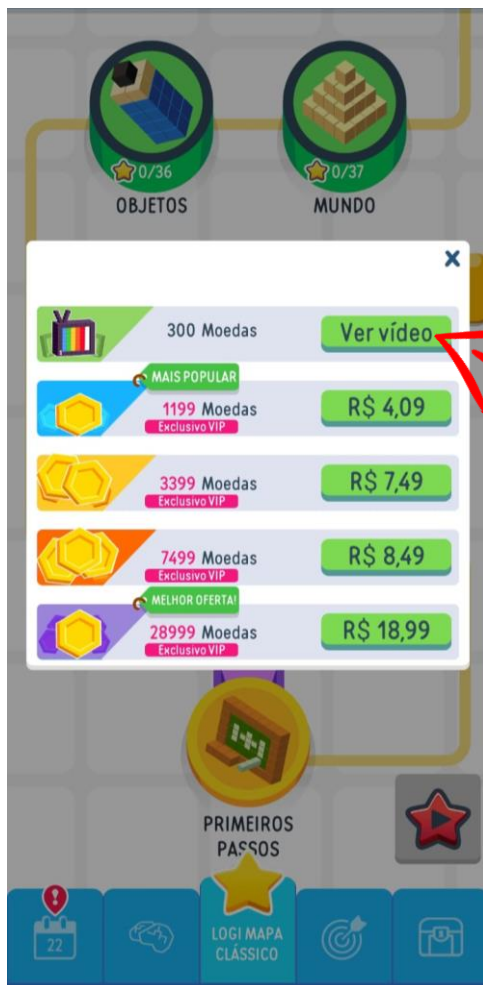
**Dado** que eu esteja na home do app

**Quando** clico no botão de adicionar moedas



E visualizo "300 Moedas" "Ver vídeo"





**Quando** clico no botão “Ver vídeo”

E o vídeo(anúncio) é exibido



E visualizo o botão “Visualizar agora”

**Quando** clico

**Então** sou encaminhado para o site do anúncio

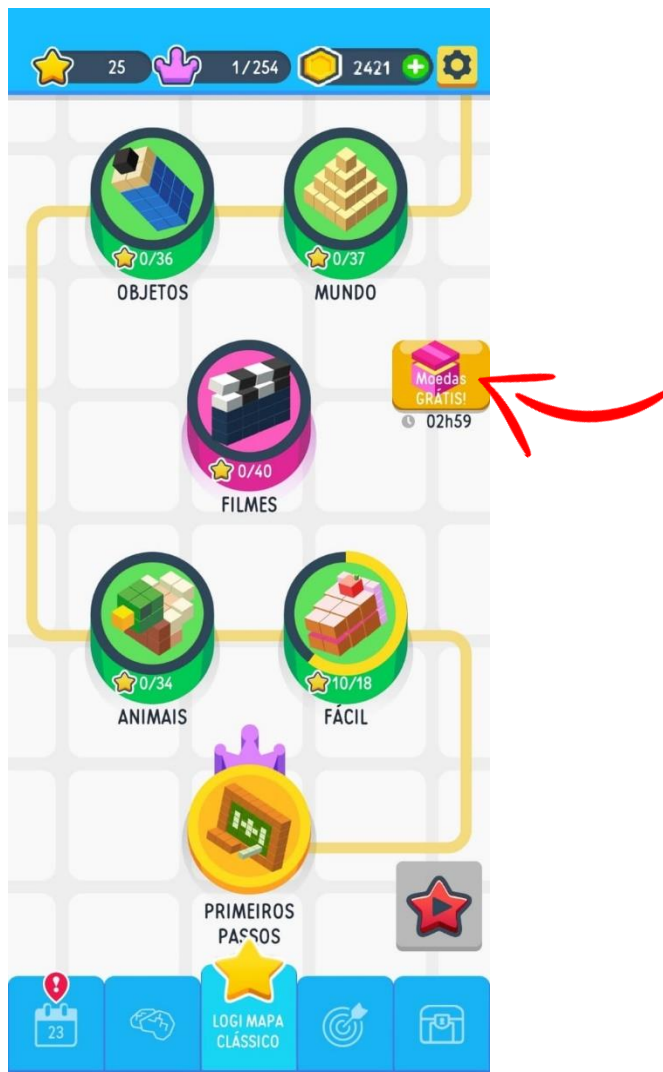


### Caso de Teste: 10

Ganhar moedas grátis

Dado que eu esteja na home do app

E visualizo o botão na lateral direita “Moedas GRÁTIS”



**Quando** clico no botão lateral direito

**Então** recebo moedas grátis

