

补充性规格说明

修订历史

版本	日期	描述	作者
初始草案	2018-6-03	第一个草案，主要在细化阶段中进行精化	YT

简介

本文档记录了“逛周”部分未在用例中描述的需求。

功能性

1.日志和错误处理

在持久性存储中记录所有错误。

2.安全性

用户必须登录才可以使用我们的 app，“下单订单”交易部分的使用需要经过用户的认证。

可用性

人性因素

发布信息和订单是我们 app 的核心，所以要放在用户进入 app 后一眼就能看到的位置。

上传的赔偿凭证必须清晰便于系统工作人员处理，所以需要上传者先行确认之后进行上传。

及时快捷的完成支付、处理交易纠纷。

由于我们的 app 在活动开始和结束需要打卡，未能及时打卡会触发“违约金”机制。

因此，在后期有能力的情况下会考虑实现提醒机制：

- 我们应该在活动开始前一天和前 3 小时内通过短信的方式提醒用户预约了某项活动；
- 在活动开始前 5 分钟通过系统通知的方式提醒下单和接单的用户“开始活动”打卡；在距订单填写的活动结束时间 10 分钟时提醒下单用户“活动结束”打卡。

可靠性

性能：正如“人性因素”一节中所提及的，用户希望非常快速地完成交易，外部的支付授权是瓶颈之一。我们的目标是：90%的情况下，能够在 1 分钟内完成授权。

可支持性

1.可适应性

我们的 app 适用于“被租者”和“租人者”，因此，在订单的场景中需要 2 套不同的规则。

2.可配置性

可以增加一些用户“自定义”的元素，对此需要进一步进行分析，以发现哪些地方需要灵活性和灵活性的程度，以及这种灵活性所需的工作。

免费开源构件

我们在项目中尽可能地使用免费的 Java 技术开源构件。

接口

软件接口：我们需要支付系统和存储信息服务器的接口

应用的领域（业务）规则

违约金规则：违约金为比例形式，由发布者自行决定并填写。倘若对方迟到超过 1 小时以上/无故不来，则不仅要全额退款并且还需要进行赔偿。