

Planificateur d'Événements

J'ai développé une application de **planification d'événements** permettant aux utilisateurs de découvrir et de s'inscrire à des événements. L'application offre une expérience interactive où les cartes d'événements se mettent à jour dynamiquement selon les actions des utilisateurs.

Fonctionnalités principales

Lorsqu'un utilisateur se connecte, il accède à :

- Une **liste d'événements disponibles** présentés sous forme de cartes interactives
- La possibilité de **s'abonner/s'inscrire** aux événements qui l'intéressent
- Des **cartes réactives** qui se mettent à jour en temps réel selon les actions (inscription, désinscription, liste d'attente)
- Un système d'**authentification sécurisé** avec gestion des tokens JWT

Architecture technique

Le projet utilise une architecture **frontend/backend séparée** :

- **Backend** : API REST développée avec Node.js, Express et Sequelize (base SQLite)
- **Frontend** : Interface utilisateur moderne et réactive
- **Communication** : API RESTful avec authentification par tokens

Ressources de test

Les éléments suivants sont disponibles pour tester l'application :

- **Repositories** :
 - Lien frontend : <https://github.com/Jeanbrice14/event-planner.git>
 - Lien backend : <https://github.com/Jeanbrice14/event-planner-backend.git>
- **Collection Postman** : Fichier JSON contenant tous les endpoints pour créer des utilisateurs et des événements
- **Compte de test** prêt à utiliser :
 - Email : nouveau@exemple.com
 - Mot de passe : Password123