

[INICIO](#)[PROYECTOS](#)[CURRICULUM](#)[CONTACTO](#)[INICIO](#)[SOBRE MÍ](#)[MISIÓN](#)[VISIÓN](#)[VALORES](#)

JEANCARLO FLORES

# PORTA FOLIO

INGENIERO EN DESARROLLO DE SOFTWARE

# INICIO



## JUEGOS ANDROID

He desarrollado juegos para Android en la agencia CAM 360 utilizando Android Studio con Kotlin como lenguaje de programación. Estos juegos fueron creados para varias marcas y clientes.



Juego desarrollado para PRO, con el objetivo de encontrar todas las parejas de cartas ocultas en un tiempo límite. Si logras encontrar todas las parejas antes de que se acabe el tiempo, ganas. Si no lo haces, pierdes.

**Escenas:**

**Carga:** La pantalla que se muestra mientras se cargan los recursos del juego.

**Menú:** La pantalla principal donde los jugadores pueden iniciar el juego, acceder a la configuración o ver instrucciones.

**Juego oculto:** La pantalla de juego con todas las cartas boca abajo, esperando que los jugadores encuentren parejas.

**Juego revelado:** La pantalla de juego que muestra las cartas que ha volteado el jugador.

**Victoria:** La pantalla que se muestra cuando el jugador encuentra con éxito todos los pares antes de que se acabe el tiempo, mostrando un mensaje de victoria y una puntuación.

**Derrota:** La pantalla que se muestra cuando el jugador no logra encontrar todas las parejas dentro del límite de tiempo, mostrando un mensaje de pérdida y la puntuación final.



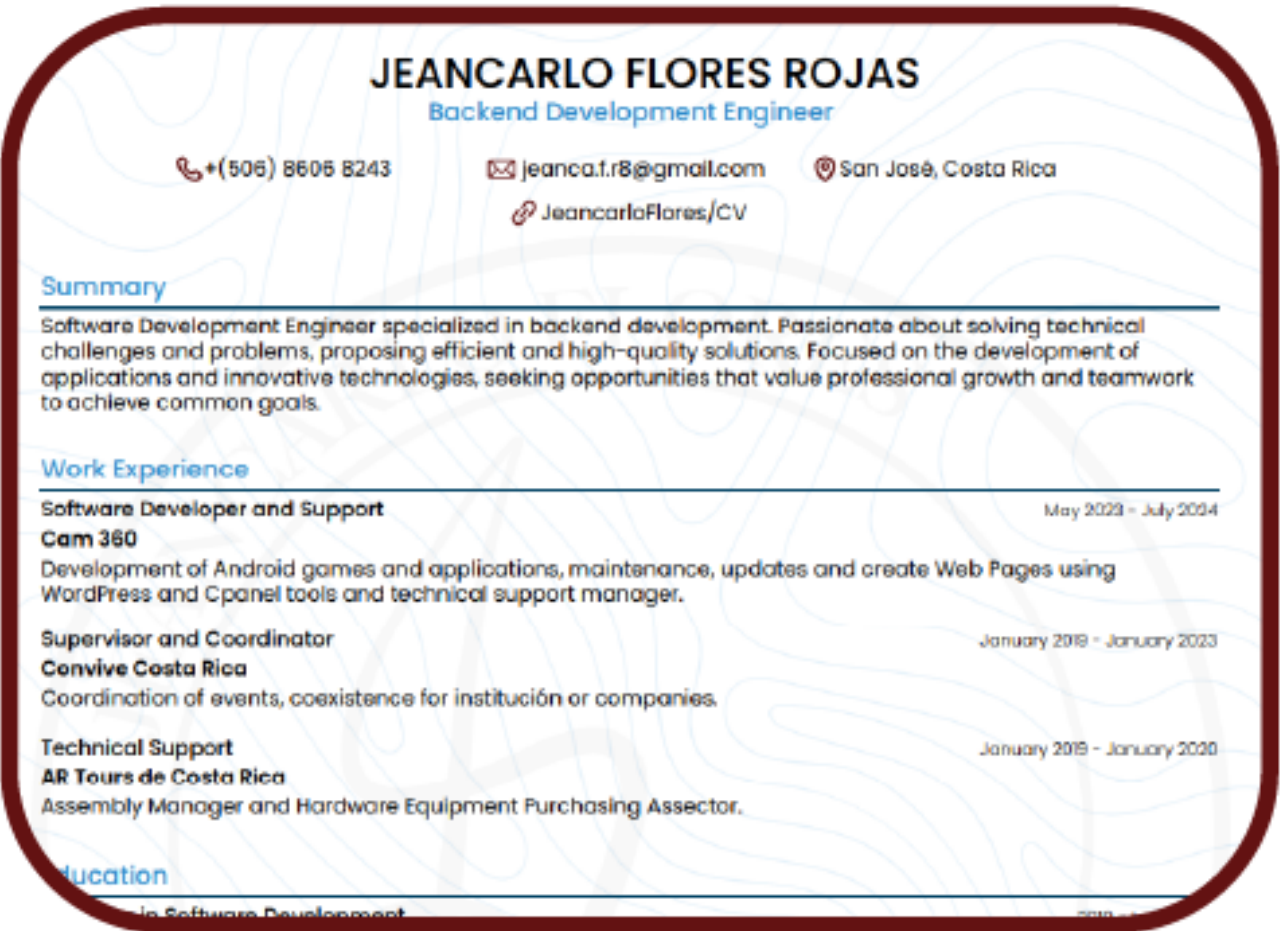
# PERFIL PROFESIONAL

## SCRUM FUNDAMENTALS CERTIFIED



Ver más

## CURRICULUM VITAE



Descargar

## TÉCNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE SOFTWARE



Ver más

# CURRICULUM



Correo:

Asunto:

Descripción:

Enviar

# CONTACTO