

# Diferencias entre los tipos de estructuras condicionales

Universidad Nacional de Loja

Facultad de la Energía, las Industrias y los Recursos Naturales no Renovables

Carrera de Computación  
Teoría de la Programación  
Ciclo 1 - Unidad: 1

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main() {
5
6     int n;
7     scanf("%d", &n);
8
9     if (n == 1) printf("one");
10    else if (n == 2) printf("two");
11    else if (n == 3) printf("three");
12    else if (n == 4) printf("four");
13    else if (n == 5) printf("five");
14    else if (n == 6) printf("six");
15    else if (n == 7) printf("seven");
16    else if (n == 8) printf("eight");
17    else if (n == 9) printf("nine");
18    else printf("Greater than 9");
19
20    return 0;
21 }
```

Docente: Ing. Lissette Geoconda López Faicán

Estudiante: Jeancarlo Fernando Aguirre Romero

Imagen de ejemplo Realizado y Comprobado en la plataforma de HackerRank.

## Introducción - ¿Qué son las estructuras condicionales?

Una declaración If (), evalúa la información que le da una expresión booleana (condición). Esta evaluación devuelve uno de dos posibles resultados: verdadero o falso. Si la evaluación es verdadera, el algoritmo continúa en el bloque de instrucciones posterior; si el resultado es falso, la secuencia del algoritmo salta el bloque de instrucciones.

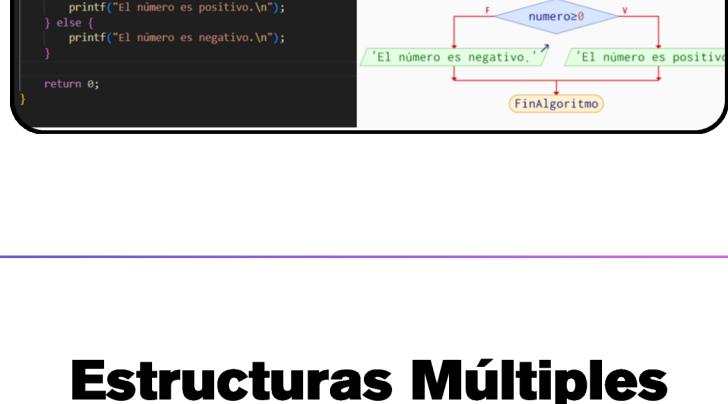


## Estructuras Simples

Es aquella que después de evaluar una condición booleana determina su valor y ejecuta las instrucciones cuando la condición es verdadera. Cuando el valor es falso saldrá de la estructura de selección.

## Estructuras Dobles

Es aquella que permite evaluar una condición y elegir entre 2 opciones (verdadera y Falsa). Si la condición booleana es verdadera ejecutará la instrucción que se encuentra a continuación de la estructura if pero si la condición booleana es falsa se ejecutará la instrucción que se encuentra a continuación de la estructura else.



```
#include <stdio.h>
int main() {
    int opcion;
    printf("Seleccione una opción (1-3): ");
    scanf("%d", &opcion);

    switch (opcion) {
        case 1:
            printf("Elegiste la opción 1.\n");
            break;
        case 2:
            printf("Elegiste la opción 2.\n");
            break;
        case 3:
            printf("Elegiste la opción 3.\n");
            break;
        default:
            printf("Opción no válida.\n");
            break;
    }
    return 0;
}
```

## Estructuras Múltiples

Es aquella que permite escoger entre dos o másopciones. La estructura switch valida la opción que se encuentra dentro del paréntesis y el resultado ejecuta el conjunto de instrucciones seleccionada por la opción antes mencionada.

## Conclusiones:

Reconocer los diferentes tipos de condicionales que existen e puede mejorar nuestro programa, tanto en estructura, funcionalidades entre otras utilidades, además de evitar errores. La recomendación para utilizar las condicionales: simple para un caso, doble para dos caminos y múltiple cuando hay varias alternativas.

## BIBLIOGRAFIA:

[1] A. P. madero, «Puerto Madero Editorial Académica», Puerto Madero Editorial Académica.

Accedido: 23 de noviembre de 2025. [En línea]. Disponible en:

<https://puertomaderoeditorial.com.ar/index.php/pmea/catalog/view/36/110/195>