

## **Eventos Aleatorios: Imposible, Probable o Seguro**

Recursos Didácticos: Para este trabajo, escogimos una ruleta y monedas de 1 centavo como recursos didácticos.



*Ruleta del juego LIFE®*



*Monedas panameñas y estadounidenses de 1 centésimo*

**Ejemplos de Eventos #1:** Lanzadas de Monedas de 1 centésimo (Jade Gutiérrez)

**1. Evento Seguro**

- Al lanzar una moneda al aire, la moneda volverá a caer hasta llegar al piso o hasta entrar en contacto con algo que interrumpa su caída.

**2. Evento Probable**

- Que el resultado del lanzamiento de una moneda sea “Cara”.

**3. Evento Imposible**

- Que una moneda se convierta en un billete de \$20 balboas al lanzarla al aire.

**Ejemplos de Eventos #2:** Giros con la Ruleta (Juan Diego Hernández)

**1. Evento Seguro**

- Girar la ruleta con la mano y que se detenga después de un rato.

**2. Evento Probable**

- Girar la ruleta y que salga el número 7.

**3. Evento Imposible**

- Girar la ruleta y que salga el número 16.

**Ejemplos de Eventos #3:** Giros con la Ruleta (Luis Lee)

**1. Evento Seguro**

- Girar la ruleta y que salga cualquier número del 1 al 10.

**2. Evento Probable**

- Girar la ruleta y que salga el color rojo.

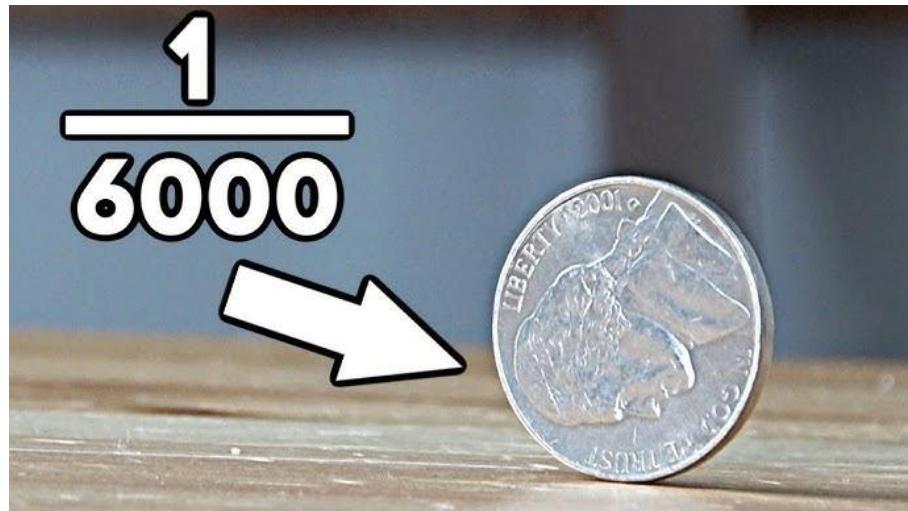
**3. Evento Imposible**

- Girar la ruleta y que salga el número 7 junto con el color negro.

**Ejemplos de Eventos #4:** Lanzadas de Monedas de 1 centésimo (Jean Guillén)

**1. Evento Seguro**

- Lanzar una moneda, y que cuando caiga salga cara, sello, o aterrice en la mitad así:



**2. Evento Probable**

- Lanzar una moneda 5 veces y que salga “sello” o “cruz” 3 veces.

**3. Evento Imposible**

- Lanzar una moneda y que desaparezca en medio del aire.