

Eventos Aleatorios: Imposible, Probable o Seguro

Recursos Didácticos: Para este trabajo, escogimos una ruleta y monedas de 1 centavo como recursos didácticos.



Ruleta del juego LIFE®



Monedas panameñas y estadounidenses de 1 centésimo

Ejemplos de Eventos #1: Lanzadas de Monedas de 1 centésimo (Jade Gutiérrez)

1. Evento Seguro

- Al lanzar una moneda al aire, la moneda volverá a caer hasta llegar al piso o hasta entrar en contacto con algo que interrumpa su caída.

2. Evento Probable

- Que el resultado del lanzamiento de una moneda sea “Cara”.

3. Evento Imposible

- Que una moneda se convierta en un billete de \$20 balboas al lanzarla al aire.

Ejemplos de Eventos #2: Giros con la Ruleta (Juan Diego Hernández)

1. Evento Seguro

- Girar la ruleta con la mano y que se detenga después de un rato.

2. Evento Probable

- Girar la ruleta y que salga el número 7.

3. Evento Imposible

- Girar la ruleta y que salga el número 16.

Ejemplos de Eventos #3: Giros con la Ruleta (Luis Lee)

1. Evento Seguro

- Girar la ruleta y que salga cualquier número del 1 al 10.

2. Evento Probable

- Girar la ruleta y que salga el color rojo.

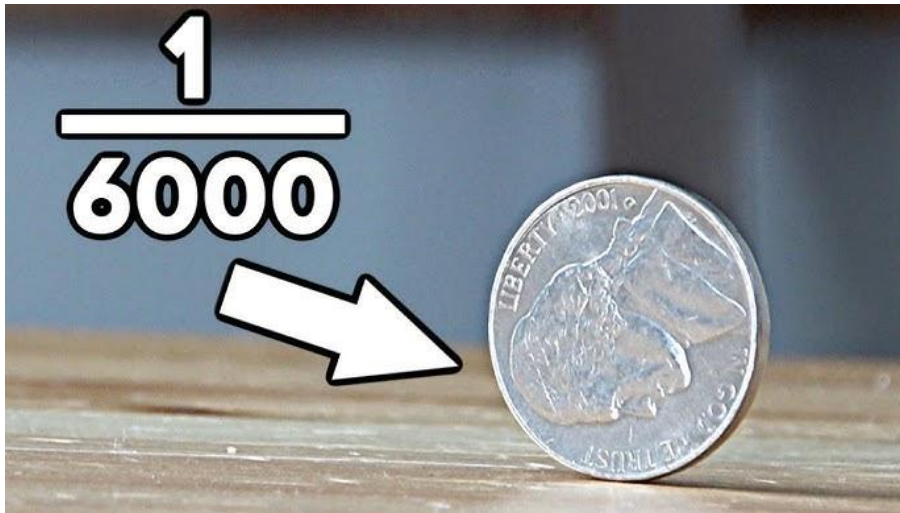
3. Evento Imposible

- Girar la ruleta y que salga el número 7 junto con el color negro.

Ejemplos de Eventos #4: Lanzadas de Monedas de 1 centésimo (Jean Guillén)

1. Evento Seguro

- Lanzar una moneda, y que cuando caiga salga cara, sello, o aterrice en la mitad así:



2. Evento Probable

- Lanzar una moneda 5 veces y que salga “sello” o “cruz” 3 veces.

3. Evento Imposible

- Lanzar una moneda y que desaparezca en medio del aire.