# **Desirability testing Outcomes**

### **Objectif**

Le test de désirabilité visait à évaluer si les valeurs et l'esprit du design de l'application étaient bien perçus par les utilisateurs à travers les écrans haute fidélité.

### Valeurs et esprit définis

Les adjectifs clés choisis lors de l'exercice initial étaient :

- 1. Fiable
- 2. Accessible
- 3. Moderne
- 4. Coherent
- 5. Innovant

## Méthodologie

- Participants : 5 utilisateurs testés.
- Processus : Chaque participant a visionné les écrans haute fidélité et a sélectionné les adjectifs qui, selon eux, décrivaient le mieux leurs impressions à partir d'une liste de 25 adjectifs mélangés.

### Liste complète des adjectifs proposés

- 1. Fiable
- 2. Accessible
- 3. Moderne
- 4. Innovant
- 5. Dynamique
- 6. Amical

- 7. Professionnel
- 8. Simple
- 9. Épuré
- 10. Élégant
- 11. Audacieux
- 12. Minimaliste
- 13. Inspirant
- 14. Sécurisé
- 15. Pratique
- 16. Ergonomique
- 17. Adaptable
- 18. Efficace
- 19. Convivial
- 20. Clair
- 21. Cohérent
- 22. Intuitif
- 23. Engagé
- 24. Stylisé
- 25. Fonctionnel

#### Résultats

Voici les adjectifs choisis par les participants :

- 1. Aliou: Fiable, Accessible, Moderne, Pratique
- 2. Babacar: Moderne, Accessible, Élégant, Ergonomique
- 3. Elie: Fiable, Innovant, Clair, Intuitif
- 4. Ousmane: Accessible, Fiable, Moderne, Cohérent

Desirability testing Outcomes 2

5. Mbaye: Fiable, Moderne, Convivial, Sécurisé

## Analyse des résultats

Les adjectifs les plus fréquemment choisis sont :

- Fiable (4/5)
- Accessible (4/5)
- Moderne (5/5)

Ces résultats correspondent entièrement aux valeurs initiales définies.

#### Conclusion

Les valeurs et l'esprit définis pour l'application sont cohérents avec les impressions des utilisateurs. Aucun ajustement majeur n'est requis.

Desirability testing Outcomes 3