# Concept Principal : Plateforme d'Information sur l'Impact des Jeux Olympiques

Titre du Concept : Olympic Impact Insights

#### 1. Introduction

L'idée principale de notre atelier est **Olympic Impact Insights**, une plateforme numérique conçue pour fournir des informations pertinentes et à la demande sur l'impact environnemental et social des Jeux Olympiques. Cette initiative vise à accroître la transparence et à sensibiliser le public aux effets des Jeux sur notre planète et nos sociétés.

## 2. Description du Concept

**Olympic Impact Insights** permettra aux utilisateurs de consulter des données actualisées sur divers aspects des Jeux Olympiques, tels que :

- Impact Environnemental : Émissions de CO2, utilisation des ressources, gestion des déchets
- **Impact Social** : Emplois créés, implication des communautés locales, infrastructures laissées en héritage.
- **Comparaison Historique** : Comparaison de l'impact des Jeux actuels avec ceux des éditions précédentes.

#### Fonctionnalités principales :

- **Dashboard interactif**: Permet aux utilisateurs de visualiser et d'explorer des données en temps réel sur l'impact des Jeux.
- **Personnalisation**: Les utilisateurs peuvent filtrer et personnaliser les informations qu'ils souhaitent suivre, selon leurs intérêts.
- **Mises à jour en temps réel** : Notifications et mises à jour régulières pour informer les utilisateurs des derniers développements et des efforts de durabilité.

## 3. Prototypes Prévus

Trois prototypes seront développés pour donner vie à Olympic Impact Insights :

## **Prototype 1: Interface Utilisateur Interactive**

- Description : Développement d'un prototype de l'interface utilisateur, avec des graphiques dynamiques et une navigation intuitive pour explorer les données sur l'impact.
- **Objectif** : Tester l'interactivité et l'ergonomie de la plateforme.

### **Prototype 2 : Vidéo Explicative**

- Description: Création d'une vidéo ou d'une animation qui explique le fonctionnement de Olympic Impact Insights et les avantages de cette plateforme pour le public et les organisateurs.
- Objectif : Communiquer l'idée de manière claire et engageante à un large public.

#### Prototype 3 : Maquette de la Plateforme

- **Description** : Conception d'une maquette haute-fidélité de la plateforme, illustrant les différentes pages et sections pour un aperçu complet de l'expérience utilisateur.
- Objectif : Présenter une vue d'ensemble du design et de l'expérience utilisateur.

## 4. Impacts Prévisibles

**Olympic Impact Insights** pourrait transformer la manière dont le public et les parties prenantes perçoivent les Jeux Olympiques en offrant une transparence accrue et en encourageant des pratiques plus durables. Les impacts incluent :

- **Sensibilisation accrue** : Informer les spectateurs et les parties prenantes sur les impacts réels des Jeux.
- **Amélioration des pratiques** : Inciter les organisateurs à adopter des pratiques plus durables grâce à une surveillance accrue.
- **Engagement communautaire**: Favoriser un dialogue plus ouvert et une participation active du public.

# 5. Prochaines Étapes

- **Développement des prototypes** : Établir un calendrier pour le développement des trois prototypes, avec des échéances spécifiques.
- **Tests utilisateurs** : Planifier des tests utilisateurs pour recueillir des feedbacks et améliorer les prototypes.
- **Présentation finale** : Préparer une présentation complète pour soumettre l'idée et les prototypes aux décideurs du comité olympique.