

## 第三讲：MySQL 系统架构及模块功能概述

知春路遇上八里桥

<2024-05-10 Fri>



1 重新认识 MySQL

2 服务器层功能

3 存储引擎层功能

4 真实服务器架构

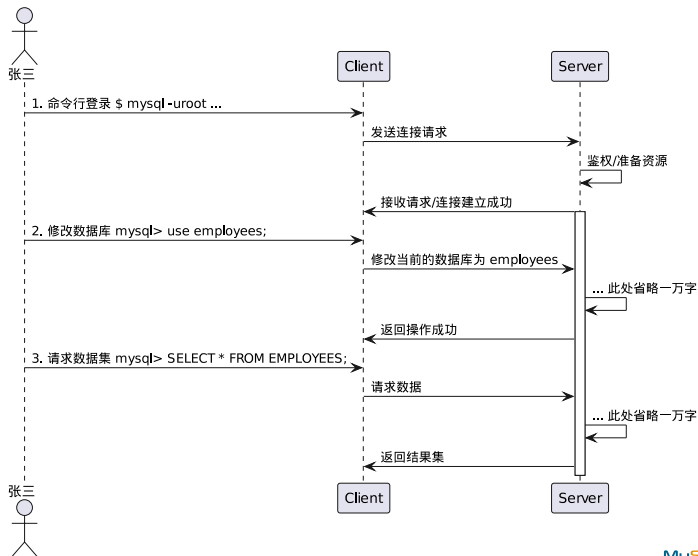


1

## 重新认识 MySQL

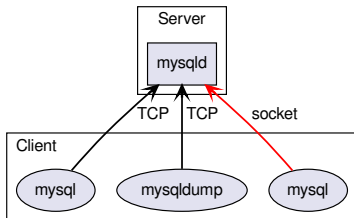


# 从日常使用开始



# 客户端/服务器模型

- ① 在 MySQL 安装目录的 `$MYSQL_HOME/bin` 中包含一系列程序
- ② 客户端程序 (Client) <sup>1</sup>
  - ▶ `mysql`
  - ▶ `mysqladmin` / `mysqldump` / `mysqlcheck`
- ③ 服务器程序 (Server) <sup>2</sup>
  - ▶ `mysqld`
  - ▶ `mysqld_safe` / `mysql.server` / `mysqld_multi`

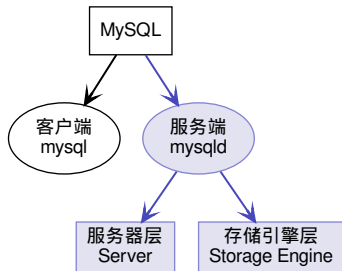


<sup>1</sup><https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/programs-client.html>

<sup>2</sup><https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/programs-server.html>

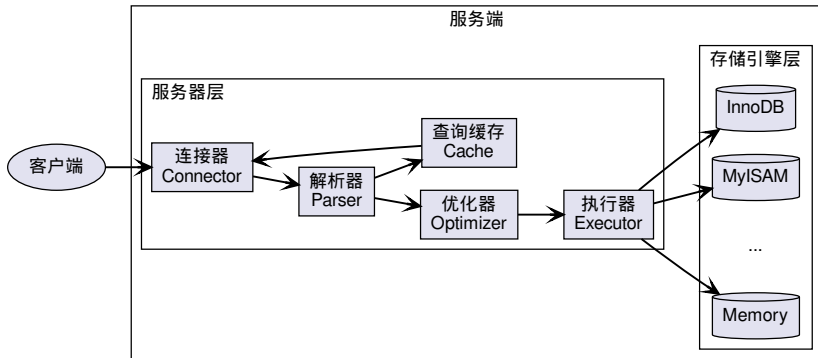
# 课程的重点部分

- ① 服务端部分被分成了以下两个部分：
  - ▶ 服务器层：Connector/Parser/Optimizer/Executor 等
  - ▶ 存储引擎层：核心分析 InnoDB 存储引擎
- ② 服务器层根据功能也被分为多个模块，这个我们后面再进行讨论
- ③ 相对于服务端，客户端的实现较为简单，一般我们主要讨论服务端设计与实现



# 简单查询语句执行示意图

- ① 针对于一个简单的查询语句，例如：SELECT \* FROM employees;
- ② SQL 执行的基本路径：客户端 → 服务器层 → 存储引擎层



2

## 服务器层功能





# 连接器 - 客户端建立连接、获取权限、维持和管理连接

## ① MySQL 客户端建连方式

- ▶ Linux 平台下，一种是 TCP 连接，另一种就是 socket 连接
- ▶ Windows 平台下，支持 name pipe 和 share memory 等

## ② 连接器会查询权限列表获取该用户的权限

- ▶ 若用户认证通过，则分配线程资源，连接建立成功
- ▶ 修改权限不影响已连接的客户端
- ▶ 只有重新建立连接后才再次鉴权
- ▶ 连接超时通过 wait\_timeout 参数控制

## ③ 查看当前所有连接 show processlist

```
mysql> show processlist;
```

Id	User	Host	db	Command	Time	State	Info
5	event_scheduler	localhost	NULL	Daemon	873	Waiting on empty queue	NULL
8	root	localhost	employees	Sleep	849		NULL
9	root	localhost	employees	Query	0	init	show processlist

```
3 rows in set, 1 warning (0.01 sec)
```



# 查询缓存 - 缓存查询结果

- ❶ 连接建立之后，就可以执行查询操作
- ❷ 在一个查询语句中，会先到缓存中查看之前是否查询过这条语句
  - ▶ 缓存的 key 是查询的语句，value 是查询的结果
  - ▶ 若存在则直接返回缓存的结果；否则继续执行后面的流程
- ❸ 查询缓存功能比较鸡肋，MySQL 8.0 版本已删除了查询缓存功能
  - ▶ 通过查询语句作为 key 来说命中率低
  - ▶ 缓存失效非常频繁，只要有对一个表的更新，该表所有的查询缓存都会被清空
  - ▶ 实际上 MySQL 的性能瓶颈不在缓存
- ❹ `query_cache_type` 参数控制 `show variables like '%query_cache_type%';`
  - ▶ 0(OFF): 关闭，任何情况下都不会使用查询缓存
  - ▶ 1(ON): 开启，当语句中使用 `SQL_NO_CACHE` 提示后，将不使用查询缓存
  - ▶ 2(DEMAND): 按需开启，当语句中使用了 `SQL_CACHE` 提示后，才使用查询缓存



# 解析器 - 词法分析和语法分析

## ① 词法分析

- ▶ 分词操作，将客户端发送的 SQL 语句字符串，解析成 token 流
- ▶ 构建语法树，将 token 流构建成语法树，这里依赖 bison 工具  
Query\_block / Query\_expression  
Item\_xxx / Item\_row / Item\_cond / Item\_result\_field / Item\_param 等

## ② 语法分析

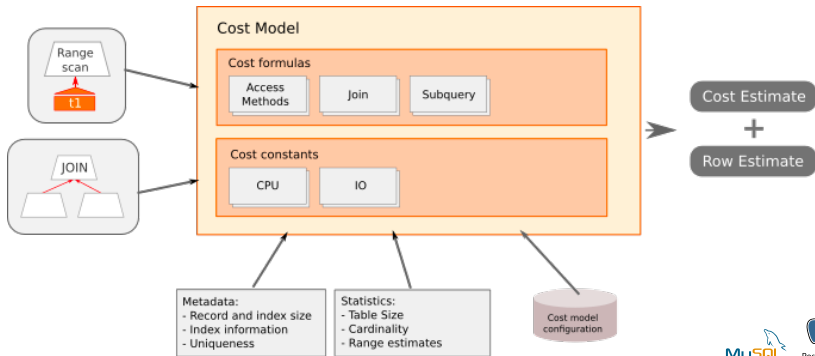
- ▶ 拿到词法分析的结果，并根据语法规则判断 SQL 语句是否合法。
- ▶ 可能存在语法错误或者语义错误

```
mysql> select * from ;  
ERROR 1064 (42000): You have an error in your SQL syntax; check the manual that corresponds to  
your MySQL server version for the right syntax to use near '' at line 1  
mysql> select * from aaa;  
ERROR 1146 (42S02): Table 'mysql.aaa' doesn't exist  
mysql>
```



# 优化器 - 基于代价模型生成执行计划

- ① 解析器通过之后，服务器已经知道了 SQL 语句想要做什么
- ② 服务器并不认为我们的 SQL 语句是最优的
- ③ 为了提高执行效率，它并非完全按照我们的 SQL 语句执行，而要进行一系列优化
  - ▶ 表的索引选取
  - ▶ Join 的驱动表选择
- ④ 可以通过 explain 和 OPTIMIZER\_TRACE 工具分析 CBO 流程



# 执行器 - 调用存储引擎接口，返回结果

- ① 经过优化器后，接下来就要开始执行了，执行器负责管理执行过程
- ② 执行之前，鉴权模块会判断你对该表是否有查询的权限
  - ▶ 若有权限则继续执行；
  - ▶ 否则会返回如下错误（这里以 SELECT 操作为例，其他操作类似）  
`SELECT command denied to user 'user'@'localhost' for table 't1'`
- ③ 获取结果，通过接口方式和存储引擎交互，获取数据，然后返回客户端
- ④ 事务处理，对于 DML 执行器还会进行事务处理，确保数据的安全性和一致性



3

## 存储引擎层功能



# 存储引擎

- ① 存储引擎 (Storage Engine) 层主要负责数据的存储和提取
- ② 它是直接和磁盘打交道的
- ③ 以 plugin 的形式存在
- ④ 常见的存储引擎功能对比<sup>3</sup>

	MyISAM	InnoDB	Memory
存储限制	256TB	64TB	和主机内存相关
锁	表锁	行锁	表锁
事务	NO	YES	NO
索引	YES	YES	YES
外键	NO	YES	NO

<sup>3</sup><https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/storage-engines.html>

# 查看支持的存储引擎

查看存储引擎列表，命令 `show engines`

```
mysql> show engines;
```

Engine	Support	Comment	Transactions	XA	Savepoints
ndbcluster	NO	Clustered, fault-tolerant tables	NULL	NULL	NULL
MEMORY	YES	Hash based, stored in memory, useful for temporary tables	NO	NO	NO
InnoDB	DEFAULT	Supports transactions, row-level locking, and foreign keys	YES	YES	YES
PERFORMANCE_SCHEMA	YES	Performance Schema	NO	NO	NO
MyISAM	YES	MyISAM storage engine	NO	NO	NO
FEDERATED	NO	Federated MySQL storage engine	NULL	NULL	NULL
ndbinfo	NO	MySQL Cluster system information storage engine	NULL	NULL	NULL
MRG_MYISAM	YES	Collection of identical MyISAM tables	NO	NO	NO
BLACKHOLE	YES	/dev/null storage engine (anything you write to it disappears)	NO	NO	NO
CSV	YES	CSV storage engine	NO	NO	NO
ARCHIVE	YES	Archive storage engine	NO	NO	NO

11 rows in set (0.00 sec)

- Support 表示该引擎是否可用 / Comment 是描述信息
- Transactions 表示是否支持事务 / XA 表示是否支持分布式事务
- Savepoints 表示是否支持回滚





# 存储引擎操作语句

- 1 建表时通过 ENGINE=InnoDB 选项制定存储引擎

```
CREATE TABLE employees (  
    -- 此处省略建表语句  
) ENGINE=InnoDB;
```

- 2 修改表的存储引擎

```
ALTER TABLE employees ENGINE = InnoDB;
```

- 3 查看表的存储引擎 show create table employees\G

```
mysql> show create table employees\G  
***** 1. row *****  
Table: employees  
Create Table: CREATE TABLE `employees` (  
  `emp_no` int NOT NULL,  
  `birth_date` date NOT NULL,  
  `first_name` varchar(14) NOT NULL,  
  `last_name` varchar(16) NOT NULL,  
  `gender` enum('M','F') NOT NULL,  
  `hire_date` date NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`emp_no`)  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_0900_ai_ci  
1 row in set (0.01 sec)
```

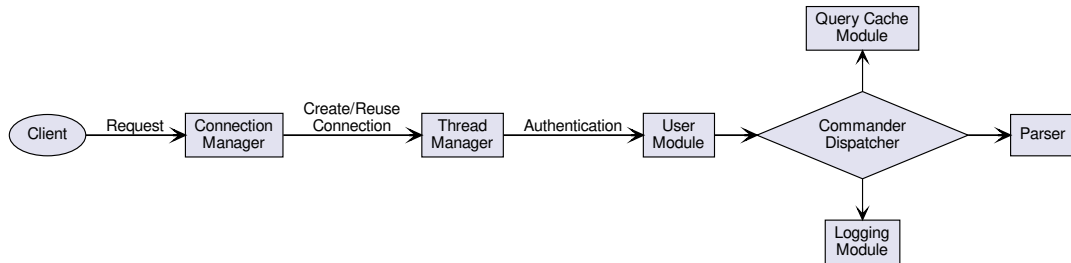


4

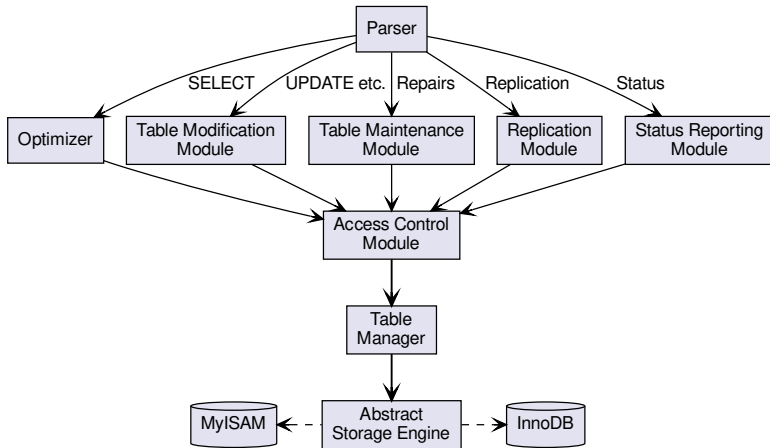
## 真实服务器架构



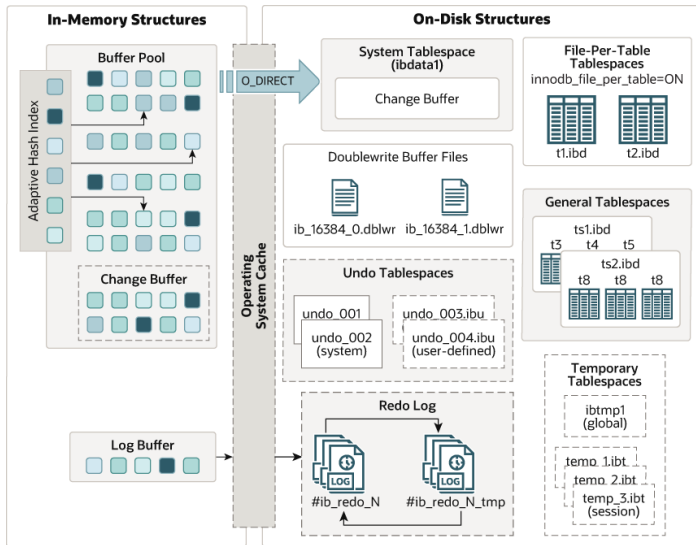
# 服务端架构：从客户端到解析器



# 服务端架构：从解析器到存储引擎



# InnoDB 引擎<sup>4</sup>



<sup>4</sup><https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/innodb-architecture.html>

# 结束

