

Reunião com cliente – V2

Contexto: contrato do projeto que visa desenvolver um sistema de gerenciamento de tarefas voltado para equipes que trabalham remotamente.

Diante do exposto o cliente passou mais dados sobre as suas necessidades:

1. Usuários poderão criar tarefas detalhadas, especificando títulos, descrições, prazos, prioridades e responsáveis. Cada tarefa poderá ter sub-tarefas associadas para detalhamento adicional.
2. Usuários terão a capacidade de modificar detalhes de tarefas já criadas, como atualizar o status, modificar prazos, alterar prioridades, e redistribuir responsabilidades.
3. As tarefas poderão ser organizadas em categorias, projetos ou sprints, permitindo uma visão clara das atividades em andamento e planejadas, também será possível utilizar filtros para ordenar e visualizar as tarefas de acordo com diferentes critérios.
4. O sistema precisa monitorar o progresso das tarefas, com indicadores visuais de status (por exemplo, "Pendente", "Em Progresso", "Concluída") e relatórios de produtividade. Também é preciso visualizar o histórico de alterações feitas em cada tarefa.
5. A plataforma oferecerá ferramentas que permitem a comunicação entre os membros da equipe diretamente no contexto das tarefas, como comentários, menções, e notificações em tempo real. Isso visa promover a colaboração e a troca de informações de maneira eficiente.
6. O sistema será integrado com plataformas de comunicação já utilizadas pela equipe, como Slack, Microsoft Teams, ou e-mail, para que as notificações e atualizações sejam sincronizadas e acessíveis por múltiplos canais.
7. O sistema deve ser altamente responsivo, com tempos de carregamento inferiores a 2 segundos para a maioria das operações, mesmo em situações de alta carga de usuários.
8. O sistema deverá implementar rigorosas medidas de segurança, como criptografia de dados em repouso e em trânsito, autenticação multifator, e controle de acesso baseado em funções (RBAC), para proteger as informações sensíveis das tarefas e dos usuários.
9. A arquitetura do sistema deve ser escalável, permitindo o aumento da capacidade de usuários e tarefas sem perda de desempenho. Isso inclui a capacidade de suportar centenas de usuários simultâneos e a adição de novas funcionalidades sem necessidade de reestruturação significativa.
10. O sistema deverá ser intuitivo, com uma interface amigável e consistente que minimize a curva de aprendizado para novos usuários. Deverá também ser acessível em diferentes dispositivos, como desktops, tablets e smartphones, oferecendo uma experiência de uso fluida.
11. O sistema deve ter alta disponibilidade, com um tempo de funcionamento (uptime) de 99,9% ou mais, e deve ser capaz de lidar com falhas de componentes sem interrupção no serviço.

Outro ponto na reunião

O sistema de gerenciamento de tarefas para equipes remotas pode ser desenvolvido utilizando várias linguagens de programação e bancos de dados, dependendo dos requisitos específicos do

projeto, como a escalabilidade, desempenho, segurança, e as preferências da equipe de desenvolvimento. No entanto o cliente solicitou um estudo de viabilidade sobre as seguintes linguagens de programação, dessa forma aponte as vantagens e desvantagens de cada tecnologia e quais as melhores escolhas para o projeto (e indique os motivos):

1. JavaScript/TypeScript (com Node.js)
2. Python
3. Java
4. C# (com .NET)
5. Go (Golang)

E sobre os seguintes bancos de dados:

1. PostgreSQL
2. MySQL/MariaDB
3. MongoDB
4. SQLite
5. Microsoft SQL Server