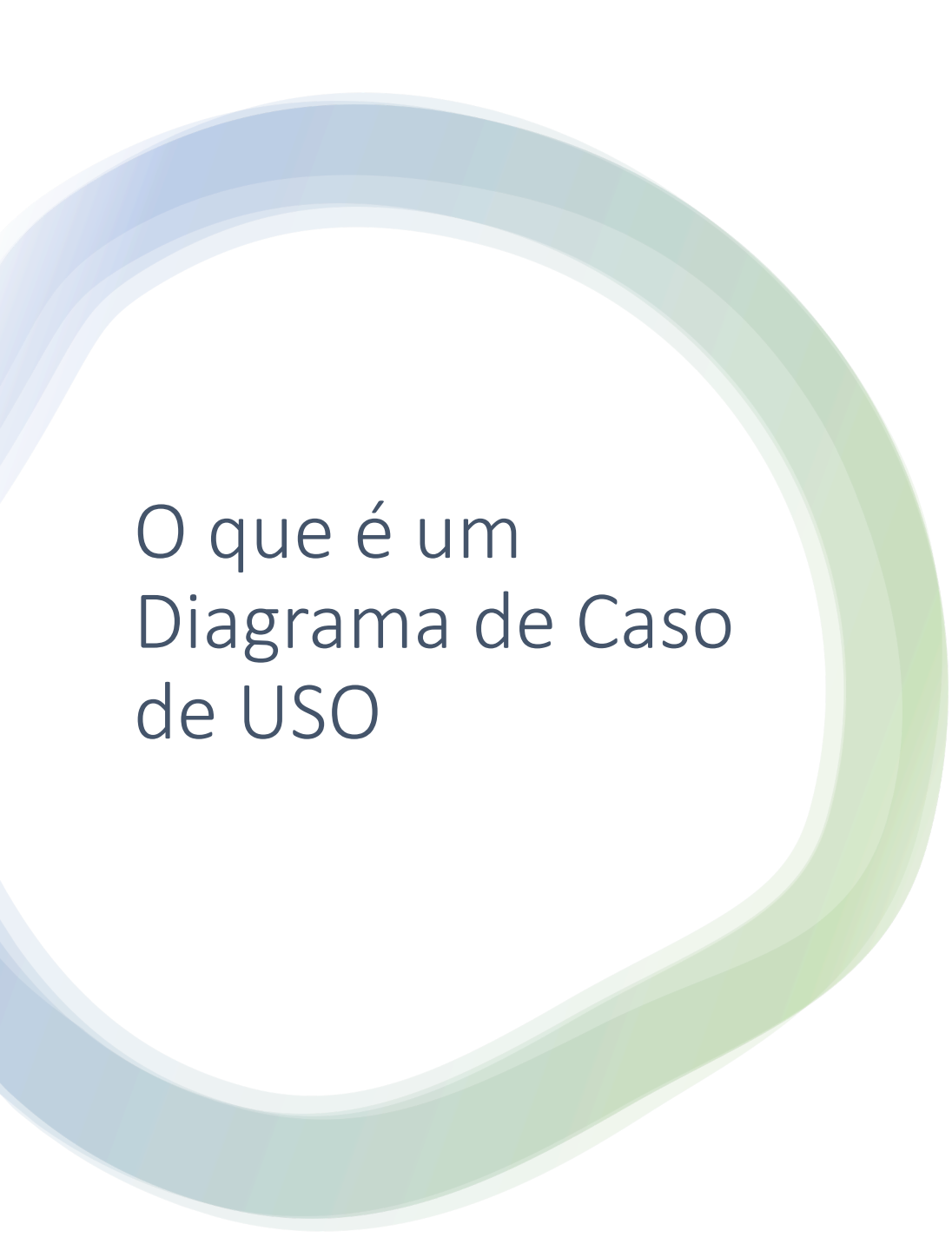




# Diagrama de Caso de USO





## O que é um Diagrama de Caso de USO

- O diagrama de caso de uso é um tipo de diagrama UML comportamental e frequentemente usado para analisar vários sistemas.
  - Eles permitem que você visualize os diferentes tipos de papéis em um sistema e como essas funções interagem com o sistema.

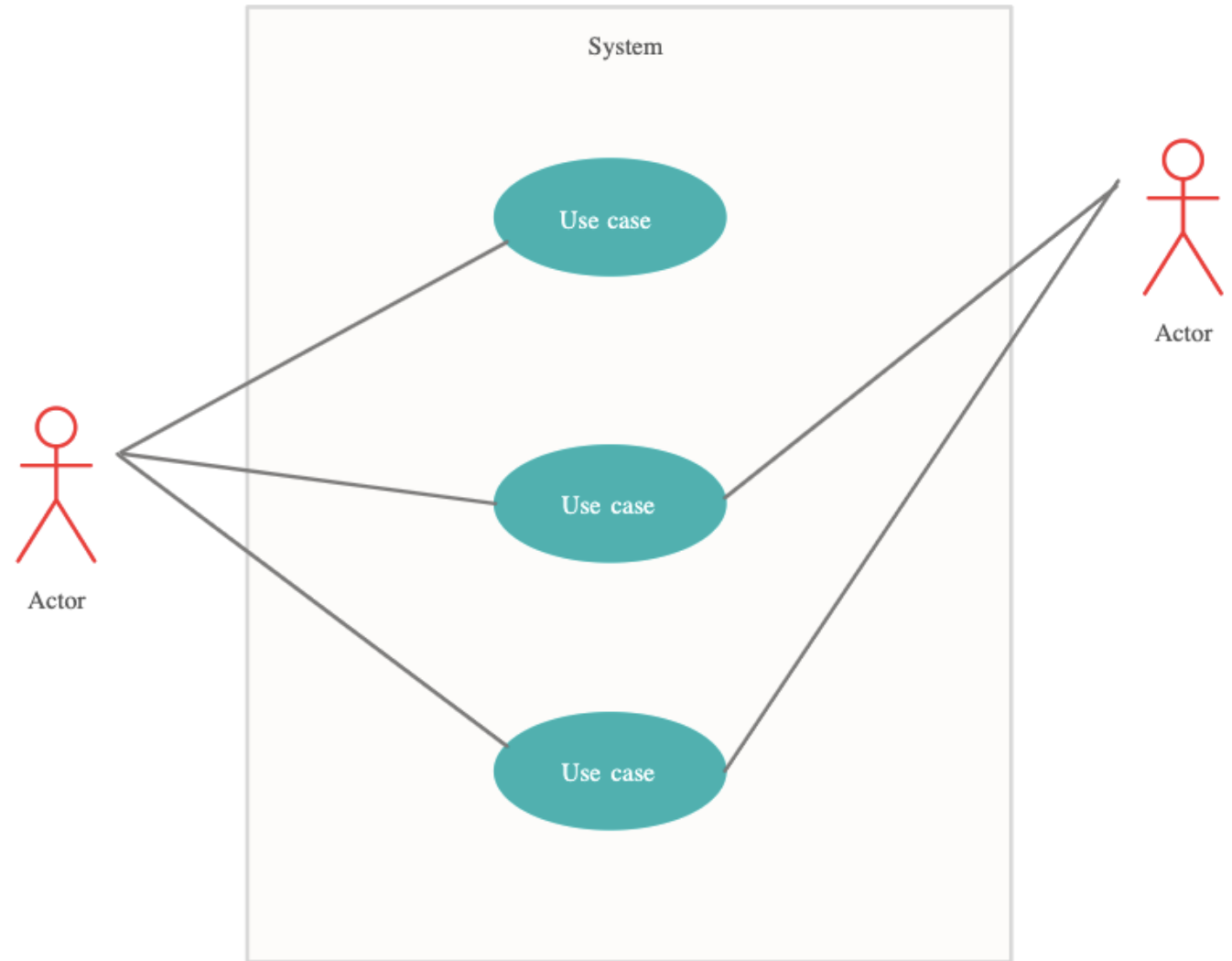
# Importância dos Diagramas de Casos de Uso

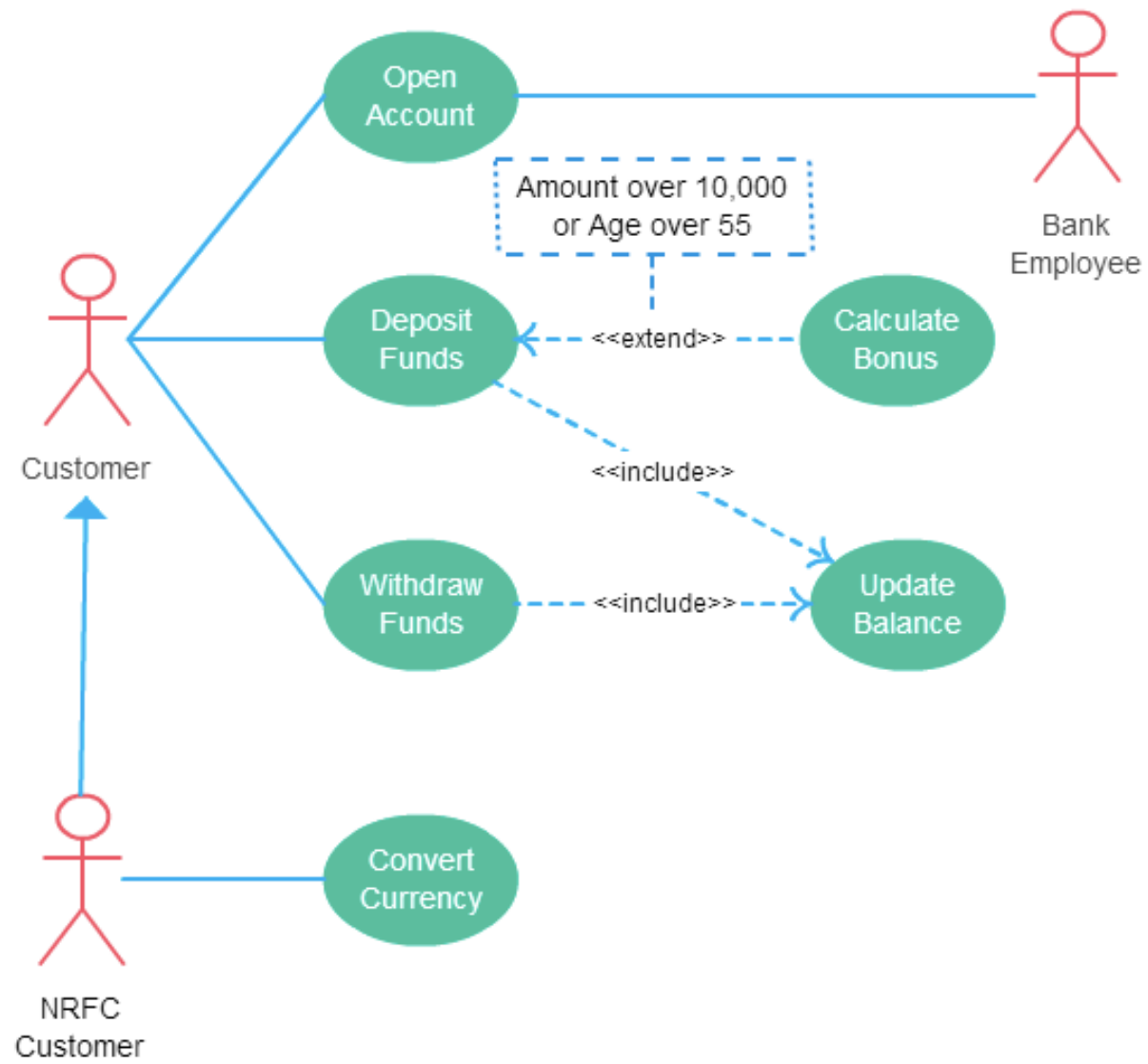
- Para identificar funções e como os papéis interagem com elas
- Para uma visão de alto nível do Sistema
- Para identificar fatores internos e externos
- **Objetos do diagrama de caso de uso**
  - Ator - **qualquer entidade que desempenha um papel**
  - Caso de uso - **representa uma função ou uma ação dentro do sistema**
  - Sistema - **define o objetivo do caso de uso e é desenhado como um retângulo**
  - Pacote - **usados para agrupar casos de uso**

# Relacionamentos em Diagramas de Casos de Uso

---

- Associação entre um ator e um caso de uso
- Generalização de um ator
- Extensão do relacionamento entre dois casos de uso
- Inclusão da relação entre dois casos de uso
- Generalização de um caso de uso





# Caso de Uso para um sistema de caixa eletrônico

## – ATORES X DESCRIÇÃO

- **Caso de USO:** Retirar Dinheiro
- **Ator Principal:** Cliente
- **Ator Secundário:** Sistema de Caixa Eletrônico
- **Descrição detalhada:**
  - **Pré-condições:** O cliente deve ter um cartão válido e a senha correta.

# Caso de Uso: Retirar Dinheiro – FLUXO BÁSICO

- Fluxo Básico:
  - O caso de uso começa quando o cliente insere o cartão no slot do caixa eletrônico.
  - O sistema de caixa eletrônico solicita ao cliente que insira a senha.
  - O cliente digita a senha correta e confirma.
  - O sistema verifica a validade do cartão e a autenticidade da senha.
  - O sistema exibe as opções disponíveis para o cliente, como "Retirar dinheiro", "Verificar saldo", "Transferir fundos", entre outras.
  - O cliente seleciona a opção "Retirar dinheiro".
  - O sistema solicita ao cliente que digite o valor desejado a ser retirado.
  - O cliente insere o valor desejado e confirma.
  - O sistema verifica se o cliente possui saldo suficiente para a retirada solicitada.
  - O sistema libera o dinheiro solicitado.
  - O sistema exibe uma mensagem ao cliente informando que a transação foi concluída com sucesso.
  - O cliente retira o dinheiro e o recibo, se desejado.
  - O sistema registra a transação no histórico do cliente.

# Caso de Uso: Retirar Dinheiro – FLUXO ALTERNATIVO X PÓS CONDIÇÕES

- **Fluxos Alternativos:**

- Se a senha digitada pelo cliente estiver incorreta, o sistema exibe uma mensagem de erro e permite que o cliente tente novamente.
- Se o cartão inserido for inválido, o sistema exibe uma mensagem de erro e solicita ao cliente que remova o cartão.
- Se o cliente não tiver saldo suficiente para a retirada solicitada, o sistema exibe uma mensagem informando que a transação não pode ser concluída e retorna ao menu principal.

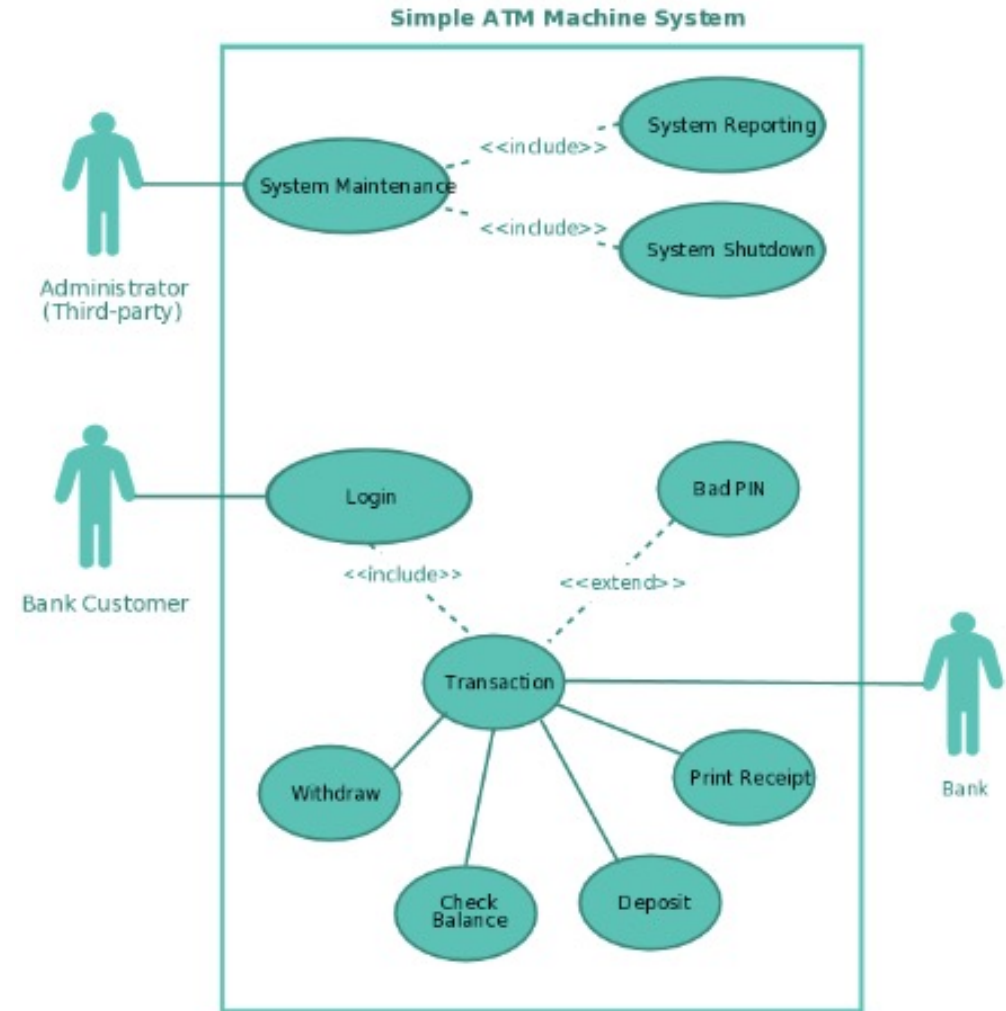
- **Pós-condições:** O cliente retira o dinheiro solicitado e o sistema registra a transação no histórico do cliente.

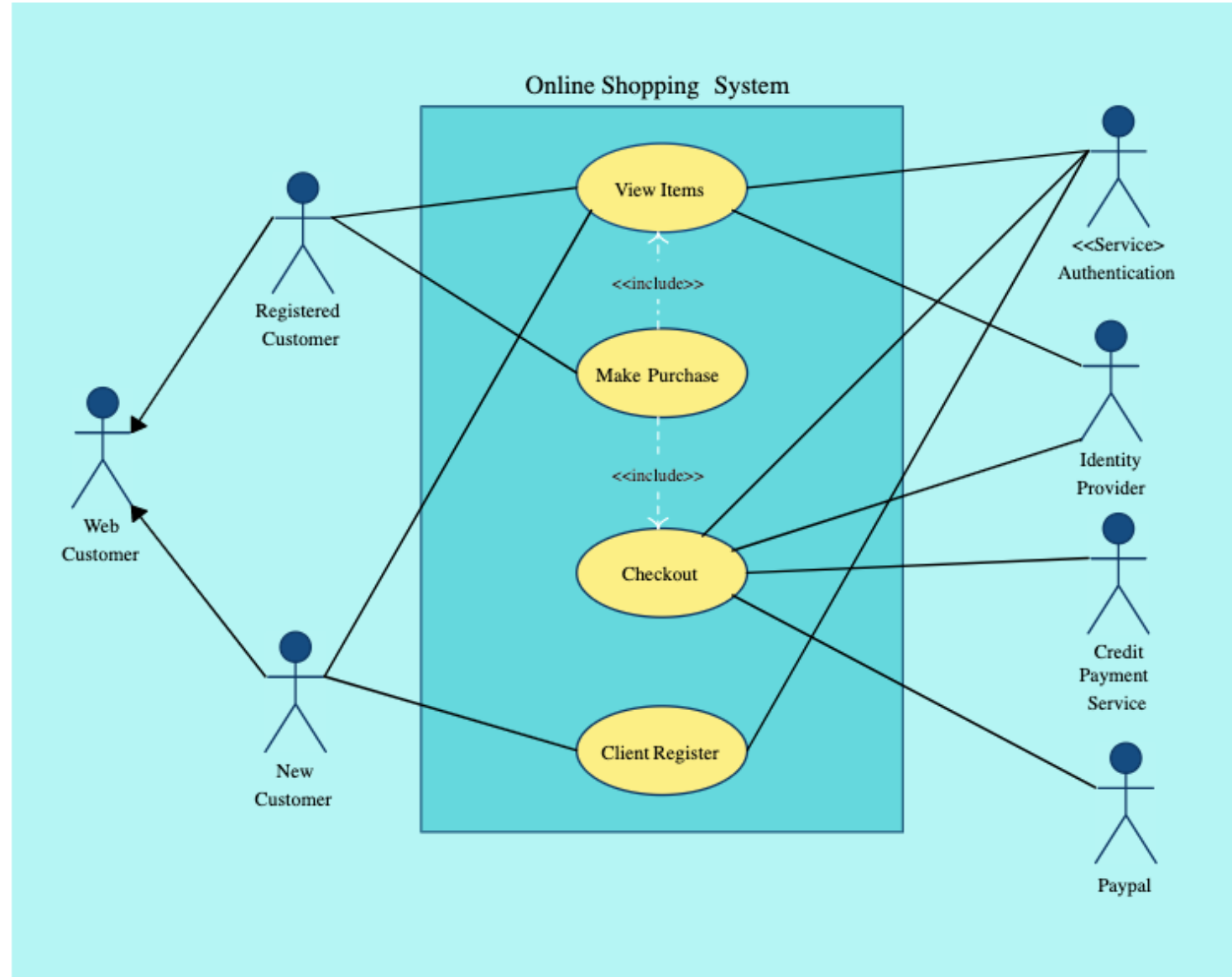


# Identificação de Caso de Uso

---

- O que um ATOR precisa do SISTEMA





# Fluxogramas

---

- <https://app.creately.com/d/wcn6FBVAAcA/edit/s/D4VNcGh878R>

