



Curso de Graduação em Engenharia de Software

Algoritmos

Prova prática P2

Objetivo: Realizar a implementação dos algoritmos propostos.

O que você precisa fazer?

Implemente um programa para um museu de artes, visando atender tanto aos visitantes, interessados em explorar as obras (presencialmente ou virtualmente), quanto aos colaboradores, responsáveis pela gestão e manutenção do acervo. O museu abriga uma variedade de obras de arte, representando artistas de diferentes períodos e estilos. Cada obra possui informações detalhadas, como título, data de criação, tema, estilo artístico, descrição, técnica utilizada, autor e localização na sala de exposição. Os artistas, por sua vez, têm seus próprios perfis cadastrados, contendo nome, data e local de nascimento, biografia e os estilos artísticos aos quais estão associados. Os estilos artísticos são caracterizados por uma denominação, período de influência, descrição das características predominantes e a principal escola representativa do estilo. Além disso, as obras de arte podem ser acompanhadas por documentos relacionados, como cartas, fotografias ou entrevistas. Em algumas ocasiões, uma obra retrata uma figura proeminente da época, como nobres ou militares, sendo realizada uma pesquisa sobre a pessoa retratada e cadastrada como parte das informações da obra. O museu também realiza empréstimos de obras para eventos externos, registrando informações como período de empréstimo, nome do evento, responsável e tema. Esse registro é essencial para manter o histórico dos empréstimos e acompanhar as obras temporariamente fora do museu. Além disso, turistas e escolas frequentemente solicitam visitas guiadas com roteiros específicos. Esses roteiros incluem um tema, descrição e as obras a serem visitadas em sequência.

No programa é preciso conter

1. Funções
2. A utilização de um Algoritmo de Ordenação, ficando a seu critério a escolha
3. Uso de Arquivos (podendo ser leitura ou escrita)
4. Deve considerar possíveis exceções

Atividades Obrigatórias

Entregar os arquivos compactados em um único arquivo pelo AVA.

ATENÇÃO: utilizar compactadores open source.

O que vale nota:

Todas as questões são pontuadas seguindo os critérios técnicos referentes a implementação dos códigos:

- **Questão 1 – 2.0 pontos**
- **Questão 2 – 2.0 pontos**
- **Questão 3 – 1.0 pontos**
- **Questão 4 – 2.0 pontos**

O que você vai entregar

Cada aluno deverá entregar a P1 no campo de envio da atividade no AVA