

Prova 2

Pensamento Computacional

Turma A - 1per

Questão 1)

- a) Imprima de 1 a 10 utilizando `for`:
 - b) Imprima de 1 a 10 utilizando `while`:
-

Questão 2)

```
quadrinhos = ['Paciência', 'Invencível', 'Umbrella Academy', 'Born again',  
'Watchmen']
```

Dado a lista acima.

- a) Adicione o quadrinho 'Black Hammer' e imprima a nova lista **# exatamente assim:**

```
Quadrinhos: Paciência, Black Hammer, Invencível, Umbrella Academy, Born again,  
Watchmen
```

- b) Remova a história em quadrinhos 'Paciência' e imprima novamente a lista

Questão 3)

Abaixo temos duas listas. Uma com os nomes da lista e os outros com

```
alunos = ['Alberto', 'Bento', 'Carlos', 'Denis', 'Evaldo', 'Fabiano']  
notas = [10, 8, 6, 8, 2, 1]
```

Resultado esperado:

```
Alberto: 10  
Bento: 8  
Carlos: 6  
Denis: 8  
Evaldo: 2  
Fabiano: 1
```

Questão 4)

Dado as informações de notas abaixo.

```
notas = [0, 10, 10, 10, 9, 8, 5, 4, 2, 6, 6, 5, 4]
```

- a) Informe quantos alunos estão reprovados.
- b) Quantos alunos estão aprovados
- c) Média geral da turma.

Questão 5)

Crie um programa com while em que se o usuário não inserir a senha correta, será solicitado novamente a senha, até que o usuário acerte a senha

```
senha = 'admin123'
```

Questão 6)

Crie uma função (def) em python que calcule e imprima a média de duas notas:

Questão 7)

Escreva um programa em Python que gere uma senha aleatória com as seguintes especificações:

1. A senha deve conter dígitos numéricos (0-9), letras (maiúsculas e minúsculas) e caracteres especiais (por exemplo: !@#\$%).
2. A quantidade de cada tipo de caractere (dígitos, letras e caracteres especiais) deve ser aleatória, mas a senha deve ter pelo menos um de cada tipo.
3. O usuário deve informar apenas o comprimento desejado para a senha.
4. A senha gerada deve ser completamente aleatória, respeitando os requisitos acima.

Por exemplo, se o usuário solicitar uma senha de 10 caracteres, o programa pode gerar:

Senha: r5#Tz9@Kx9

Se o usuário solicitar uma senha de 3 caracteres, o programa pode gerar:

Senha: 2y#

