

#### Termo de Abertura do Projeto

#### Pensamento Computacional.

MARKET MAPS

GABRIEL BRAVO

PREPARADO POR

Evandro de Oliveira (202412559)

Cristian Bryan Maciel Paulino (202411855)

Bruno Geraldo (202411381)

Jean Lukas de M. Costa (202411358)

Gabriel Bravo (202411345)

João Marcos Machado de Lemos (202411353)

Lucas Soares de Almeida (202411580

Marcos Vinicius Pereira Marques (202412541)

APROVADO POR Prof. André Saraiva versão 1.0 ATA.

14/02/2024

# Sumário

Sumário	
	2
	2
Identificando Padrões no projeto:	



### 1. DESCRIÇÃO DO PROJETO:

O projeto é destinado aos clientes de um determinado SuperMercado facilitando seus acessos com o mapeamento dele e seus produtos, contendo também um carrinho automatizado equipado com um tablet fornecendo a função de consulta e add de itens no carrinho. disponibilizaria também opções de encartes e promoções dentro do aplicativo.Promover maior agilidade de compra, e ajudar o consumidor a localizar o produto no supermercado, ou por exemplo, uma pessoa que não conhece o mercado e as sessões onde estão localizados os produtos.

# Decomposição do projeto

# 2. Etapas:

<u>PLANEJAMENTO</u>: Tendo em vista que o projeto terá o prazo mínimo estimado de 3 anos a partir da data de início, haverá vários teste para podermos oferecer uma boa experiência para o cliente.

RECURSOS NECESSÁRIOS: Bom inicialmente oqie precisaremos para trabalhar seria: hospedagem do sistema;



Mão de obra dos programadores;

Uma provedora de internet;

Um tablet.

AVALIAÇÃO DO IMPACTO: Acreditamos que este produto irá ajudar muitas pessoas, por ser uma rotina de todas as pessoa de um determinado local, pensamos na agilidade que esse produto oferecerá, tendo um impacto positivo.

# Reconhecimento de padrões

Identificando Padrões no projeto: este projeto não tem semelhança alguma com outro projeto, apenas nos EUA estão projetando algo parecido, porém bem mais amplo por haver mais recursos do que nós. Existem alguns padrões nesse projeto dos EUA que iremos considerar em nosso projeto para que seja mais simples inicialmente.