**Documentation du Projet Tokenizer**

**1. Introduction**

1.1 Présentation du Projet

Le projet Tokenizer est né de l'association fructueuse entre 42 et la chaîne BNB. À travers ce projet, nous invitons les passionnés de blockchain à prendre part à la création d'un actif numérique intégré à la blockchain. Ce projet ne se limite pas à la création d'un token, mais englobe également son intégration dans un jeu qui provient de CryptoZombies, offrant ainsi une expérience complète aux utilisateurs, les jeux blockchain sur L1 étant connu pour leur grande scalabilité et rapidité.

1.2 Problème à Résoudre

Résolution de la problématique du « Mais comment ça marche ce truc ? »

**2. Description Technique**

2.1 Architecture du Token

* **Type de Token :** Basé sur le standard ERC-20, compatible avec la plupart des portefeuilles et des exchanges.
* **Plateforme Blockchain :** Ethereum, réseau test Goerli.
* **Langage de Programmation :** Solidity 0.8.13.
* **Frameworks :** Foundry, Forge.

2.2 Fonctionnalités du Token

* **Utilisation dans le Jeu :** Le token sera central dans l'expérience du jeu CryptoZombies. Les utilisateurs pourront utiliser le token pour payer des niveaux supérieurs de zombies, changer de nom et modifier l'ADN de leurs zombies.
* **Application React :** Une application React a été développée pour faciliter le test des fonctions du token. Elle intègre la bibliothèque ethers.js pour interagir facilement avec la blockchain Ethereum.

**3. Économie du Token**

3.1 Émission et Distribution

* **Politique d'Émission :** À déterminer (vous devriez ajouter des détails sur comment et quand les tokens seront émis).
* **Distribution des Tokens :** Les tokens peuvent être mint contre des ETH à un taux de 1000 pour 1. Cette fonctionnalité crée une économie dynamique autour du token, permettant une utilisation pratique au sein de l'écosystème du jeu, permet également de créer une hyperinflation en un temps record et ne vaudra évidemment jamais rien.

3.2 Utilisation du Token

* **Utilisations Principales :** Acheter des améliorations dans le jeu, participer à des événements exclusifs tel que les non-événements, et enrichir le propriétaire du token.
* **Taux d'Échange :** 1000 tokens pour 1 ETH.

**4. Sécurité**

4.1 Mesures de Sécurité

* Sécurité basé sur le standard des contacts d’OpenZeppelin

4.2 Système Multisignature (si je fais le bonus)

* Envisagez d'intégrer un système multisignature pour renforcer la sécurité de votre token et prévenir les activités frauduleuses.

**5. Roadmap**

* Evaluer mon projet et finir la documentation

**6. Conclusion**

Ce projet incarne une nouvelle ère d'intégration entre les jeux basés sur blockchain et les cryptomonnaies. À travers ce projet, nous visons à créer un écosystème dynamique où les joueurs peuvent non seulement s'amuser, mais aussi participer activement à l'économie du token.

**7. Références**

* Documentation du réseau Goerli
* Documentation Solidity
* Guides CryptoZombies

**9. Contact**

* GitHub : [Jeanmichel7](https://github.com/Jeanmichel7)