

JEANNE GRENET

DÉVELOPPEUSE INFORMATIQUE EN ALTERNANCE



06 51 08 71 12



jeanne.grenet@gmail.com



Permis B + véhicule



INFORMATIONS







Linkedin Découvrir > Portfolio Découvrir > **Github** Découvrir >



2023-2025Développeuse informatique en alternance

CESI Rouen

Depuis 2023Formations OpenClassrooms

- Comprendre le WEB
- HTML5 et CSS3
- Les bases de Python
- 2022-2023
 2ème année Classe
 Préparatoire intégrée
 INSA Rouen Normandie
- 2021-2022
 Classe Préparatoire PTSI
 Lycée Blaise Pascal
- 2020-2021
 Terminale (Maths, Physique)
 Institution du Sacré-Cœur



Anglais

Espagnol



À PROPOS DE MOI

Etudiante en deuxième année à l'INSA après un an de classe préparatoire, l'informatique est devenu plus qu'une passion : mon avenir. Pour ma rentrée au CESI dans la formation "Développeur.se informatique" je cherche une alternance en tant que développeur.

EXPERIENCES ET PROJETS

Portfolio | Depuis Mars 2023

Réalisation complète de mon portfolio en HTML/CSS.

O Analyse de données | Depuis Janvier 2023

Analyse de plusieurs jeux de données dans la cadre d'un cours de statistiques. Préparation d'un projet à rendre dans ce cadre. Langage utilisé : Python.

Sudoku et 2048 | Mars 2023

Réalisation de programmes en Python capables de résoudre des Sudokus et des 2048.

Stage solidaire | Janvier 2019

Codeurs en Seine / Bear studio, Le Petit Quevilly

Aide à l'organisation d'un évènement Devoxx4Kids, réalisation d'une vidéo.

Stages pratiques | Juillet 2018 et 2019

SPREAD, Le Petit Quevilly

Qualification de fichier, aide à la réalisation d'un Brand book.

Stage d'observation | Février 2018

SPREAD, Le Petit Quevilly

Découverte du métier de développeur web et des autres services de l'entreprise.



COMPÉTENCES ET SOFT SKILLS

Spyder Statistiques (ACP)

Notion HTML

Python CSS

Numpy, Matplotlib

Visual Studio Code Jupyter notebook

Et aussi...

- Curieuse
- Investie
- Créative
- Sociable
- Pragmatique
- Motivée



CENTRES D'INTERÊT

Cliquez sur les icônes pour en savoir plus













Jeux vidéos

Tennis Photo