이더리움 플랫폼의 이해

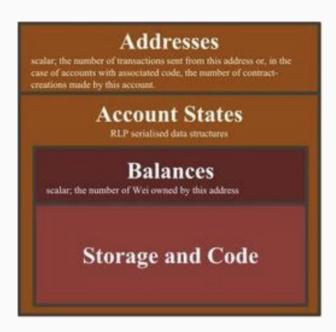
목차

- 이더리움 Account
- Transaction
- Smart Contract

이더리움 Account

Account

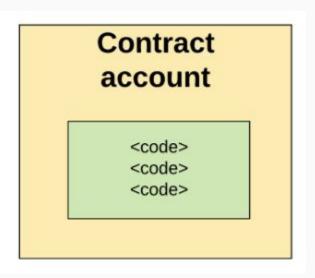
- 이더리움에서 고유의 상태 값을 관리하는 단위
- 트랜잭션을 만들어 내, 다른 계정의 상태값을 바꿀 수 있는 주체
- 트랜잭션에 의해 상태 값이 바뀔 수 있는 대상



이더리움 Account

- 이더리움 계정의 종류
 - EOA Externally Owned Account
 - CA Contract Account



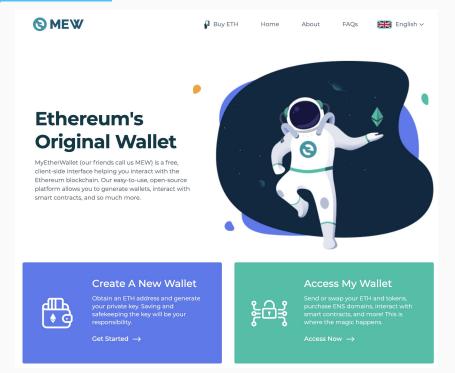


Externally Owned Account

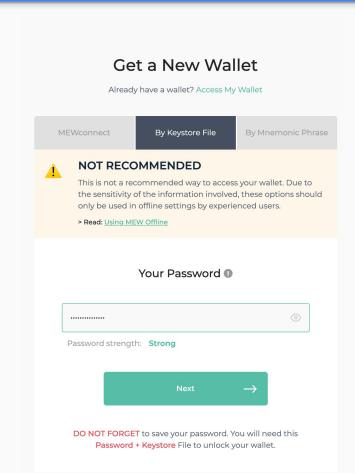
- ㅇ 이더리움 밖에서 접근가능한 계정
- 이더리움 바깥에서, (지갑 프로그램, 웹 서버 등)에서 이더리움 네트워크로 트랜잭션을 전파하기 위해선 이더리움 계정이 필요
- 보내려는 트랜잭션에 개인키로 서명하여, 트랜잭션 생성자 임을 증명.



- EOA 만들기
 - My Ether Wallet 접속 후 Create A New Wallet 클릭 https://www.myetherwallet.com/



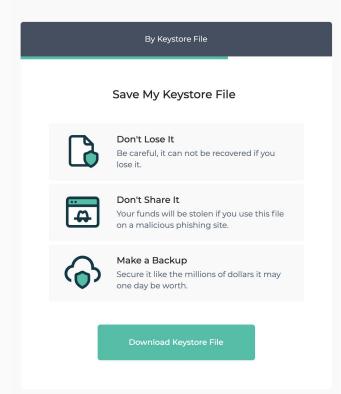
- EOA 만들기
 - By Keystore File 탭 선택
 - o Password 설정



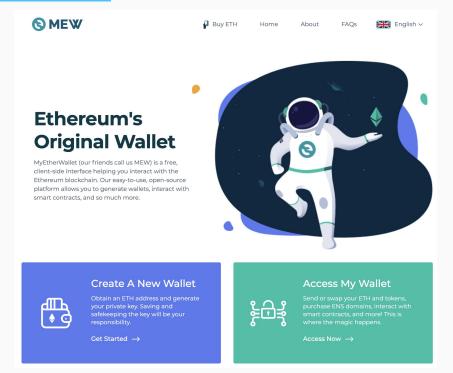
- **EOA** 만들기
 - o Download Keystore File 버튼 클릭.
 - ㅇ 적당한 위치에 파일 저장

Get a New Wallet

Already have a wallet? Access My Wallet



- EOA 접근하기
 - O My Ether Wallet 접속 후 Access My Wallet 클릭



- EOA 접근하기
 - o Software 클릭

Access My Wallet

Do not have a wallet? Create A New Wallet







MetaMask

Use the MetaMask extension to access my wallet

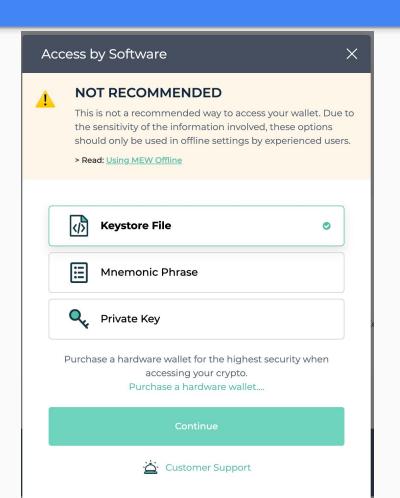


Software

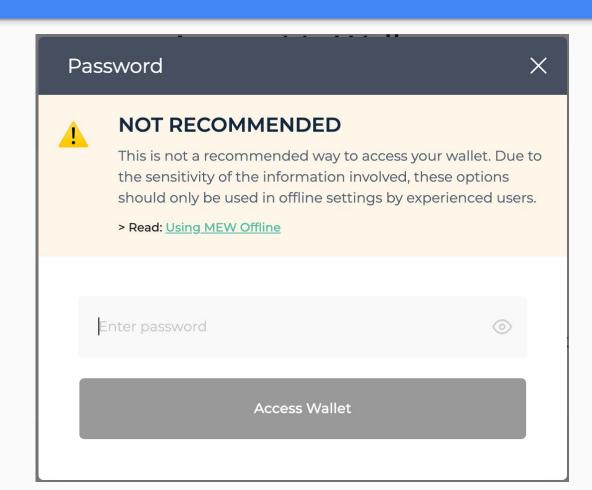
Keystore file, Private key, Mnemonic phrase

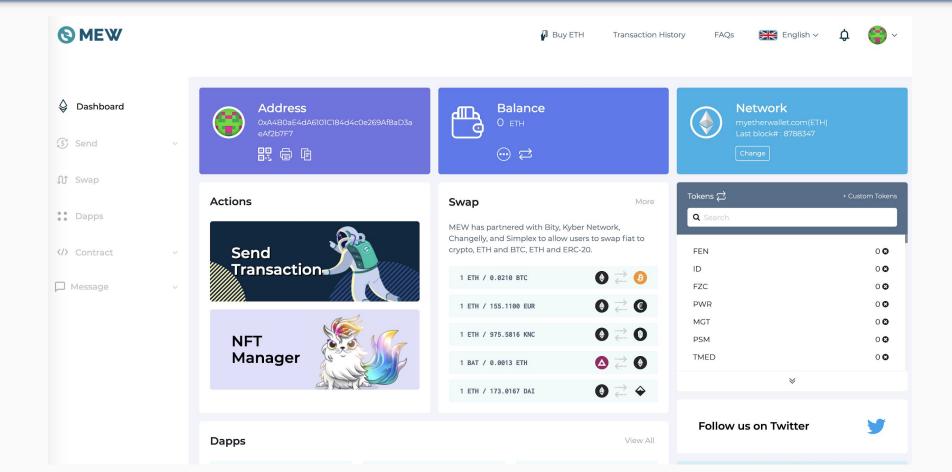
Not recommended

- EOA 접근하기
 - Keystore File 선택 후 Continue클릭
 - 다운 받은 keystore file 선택(UTC-2019--....)



- EOA 접근하기
 - 설정했던 Password 입력
 - o Access Wallet 클릭





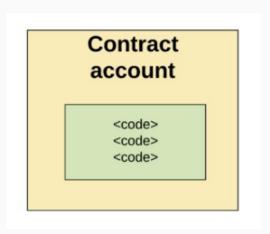
- Keystore File
 - 생성된 개인키는 등록한 Password를 통해 암호화 되어 저장

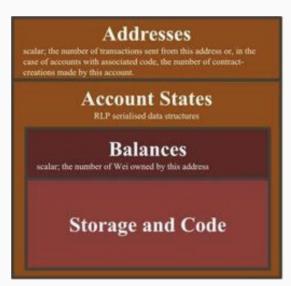
```
"version": 3,
"id": "ca24036e-87f9-4e6e-a45d-95355fc1a08c",
"address": "a24f7bc7e0f42ea82d0398474fd65d8207f69d9b",
"crypto": {
 "ciphertext": "7577dd21e3a650c34cc0a16e8e4d58679aff626d74dcb9d3d1c2abb650138dc8".
 "cipherparams": {
   "iv": "d09c46cfd0dbd0c6056a795c3512634a"
 },
 "cipher": "aes-128-ctr",
 "kdf": "scrypt",
 "kdfparams": {
   "dklen": 32,
   "salt": "f6454fd174d2cb1d4087dc5aa771b5dc5c4ab08929fed88fae91b0529ffad5e3",
   "n": 8192,
   "r": 8,
   "p": 1
 "mac": "87e36d64896cb55fb517a57b53470cd630dae5dee7598decc38daa66606d4a07"
```

- EOA와 일반적인 웹 서비스 계정과의 차이
 - 일반적인 웹서비스(네이버, 카카오톡)은 계정생성과 동시에 계정 정보가 서버에 등록
 - EOA는 생성이 되었다고 해서,이더리움네트워크에 등록되는것은 아님.
 - -> 상태 정보 부재
 - 이더리움 네트워크에 연결되어 있지 않더라도, 언제든지 EOA 생성이 가능 이더리움 네트워크와 연결되지 않은 Cold Wallet이 가능한 이유
- EOA 상태의 등록
 - 생성된 계정 상태에 변화가 발생할 때, 계정 정보가 네트워크에 등록됨
 - 상태변화가 생기는 경우 -> 다른 계정으로 부터 이더리움을 받는 경우
 또는 EOA 에서 트랜잭션을 발생시키는 경우

CA (Contract Account)

- Contract Account
 - 이더리움 안에서 생성되는 계정
 - EOA와는 달리 개인키가 존재하지 않음
 - 컨트랙트가 생성될 때,계정이 생성되며 동시에 이더리움 네트워크에 상태가 등록.

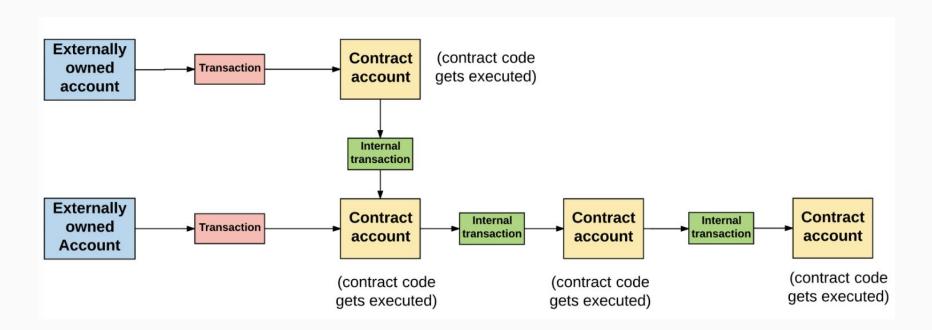




Storage/Code 영역에 컨트랙트의 코드가 올라간다.

CA (Contract Account)

- Contract Account
 - EOA와는 달리 개인키가 존재하지 않지 때문에, 외부에서 트랜잭션을 만들어 낼 수 없음
 - CA가 트랜잭션을 생성하기 위해선, 반드시 EOA의 트랜잭션이 필요함



데이터베이스 트랜잭션(Database Transaction)은 <u>데이터베이스 관리 시스템</u>또는 유사한 시스템에서 상호작용의 단위이다. 여기서 유사한 시스템이란 트랜잭션이 성공과 실패가 분명하고 상호 독립적이며, 일관되고 믿을 수 있는 시스템을 의미한다.

이론적으로 데이터베이스 시스템은 각각의 트랜잭션에 대해 원자성(Atomicity), 일관성(Consistency), 고립성(Isolation), 영구성 (Durability)을 보장한다. 이 성질을 첫글자를 따 <u>ACID</u>라 부른다. 그러나, 실제로는 성능향상을 위해 이런 특성들이 종종 완화되곤 한다.

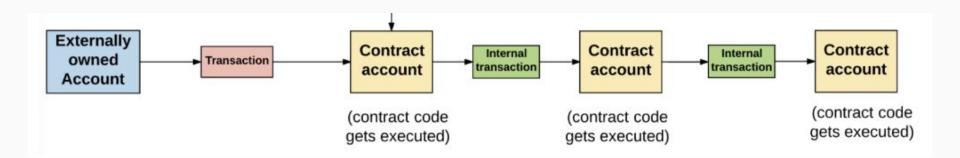
┃어떤 시스템들에서는 트랜잭션들은 논리적 작업 단위(LUW, Logical Units of Work)로 불린다

- 원자성
 - 트랜잭션과 관련된 작업들이 부분적으로 실행되다가 중단되지 않는 것을 보장

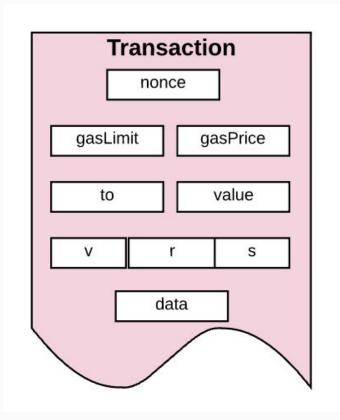
- ex) A 가 B에게 송금을 하는 트랜잭션
 A의 계좌 잔액조회
 A의 계좌 잔액에서 100원을 차감
 B의 계좌 잔액조회
 B의 계좌 잔액에 100원을 추가
- B계좌 조회 단계에서 실패할 경우
 - i. 2번째 단계까지 실행후 저장?
 - ii. 전체 트랜잭션을 실패로 처리

QUIZ

Internal Transaction이 모두 정상적으로 종료되고, 다시 Transaction 으로 회귀한 시점에서, 마지막 처리 과정에서 오류가 발생하면 어떻게 될것인가?



- 이더리움 트랜잭션 구조
 - o nonce: transaction Sender의 전체 카운트
 - gasLimit : 최대 지불용의가 있는 가스의 갯수
 - o gasPrice : 1가스당 가격
 - o to: 트랜잭션을 받을 주소
 - o value: 보내려는 Eth의 수량
 - v,r,s:트랜잭션 사인 정보
 - o data: 트랜잭션에 실어보낼 데이터 컨트랙트인 경우, 함수 해시 및 Prameter



Transaction Nonce

- Transaction nonce는 트랜잭션 Sender의 트랜잭션 카운트 값.
- 트랜잭션을 보낼 때 마다 nonce값이 증가
- 동일한 nonce로 2개 이상의 트랜잭션은 존재하지 않음.

Nonce 충돌

- 동일한 nonce로 2개이상의 트랜잭션이 있는경우, nonce 충돌이라고 얘기함.
- Block Confirm 전이라면, 의도적인 nonce 충돌 유발을 통해, 트랜잭션 덮어쓰기가 가능.
- o ex) 가스 수수료 변경, Coin rail 거래소의 해킹 방어

Gas

- 이더리움은 트랜잭션 처리의 실시간성 확보를 위해 Gas 의 개념을 도입
- 트랜잭션이 처리해야할 오퍼레이션을 정량적 수치로 표현한 단위
 https://ethereum.github.io/yellowpaper/paper.pdf

실시간 시스템 (Realtime System)

- 미리 정해진 시간 내에 반드시 정확한 동작을 하도록 만들어진 시스템

GasPrice

- 1 Gas 당 가격으로, 채굴 노드의 보상으로, 전체 오퍼레이션에 대한 비용 산정.
- 채굴 노드는 Greedy 한 행동패턴을 보이며, 최대 이익을 얻을 수 있는 트랜잭션을 우선으로 처리.
- o nonce 충돌이 나는 경우, GasPrice bidding을 통해 하나의 트랜잭션을 선택

APPENDIX G. FEE SCHEDULE

The fee schedule G is a tuple of 31 scalar values corresponding to the relative costs, in gas, of a number of abstract operations that a transaction may effect.

Name	Value	Description*
G_{zero}	0	Nothing paid for operations of the set W_{zero} .
G_{base}	2	Amount of gas to pay for operations of the set W_{base} .
$G_{verylow}$	3	Amount of gas to pay for operations of the set $W_{verylow}$.
$G_{ m low}$	5	Amount of gas to pay for operations of the set W_{low} .
G_{mid}	8	Amount of gas to pay for operations of the set W_{mid} .
$G_{ m high}$	10	Amount of gas to pay for operations of the set W_{high} .
$G_{extcode}$	700	Amount of gas to pay for operations of the set $W_{extcode}$.
$G_{balance}$	400	Amount of gas to pay for a BALANCE operation.
G_{sload}	200	Paid for a SLOAD operation.
$G_{jumpdest}$	1	Paid for a JUMPDEST operation.
G_{sset}	20000	Paid for an SSTORE operation when the storage value is set to non-zero from zero.
G_{sreset}	5000	Paid for an SSTORE operation when the storage value's zeroness remains unchanged or
		is set to zero.
R_{sclear}	15000	Refund given (added into refund counter) when the storage value is set to zero from
$R_{selfdestruct}$	24000	non-zero. Refund given (added into refund counter) for self-destructing an account.
$G_{selfdestruct}$	5000	Amount of gas to pay for a SELFDESTRUCT operation.
G_{create}	32000	Paid for a CREATE operation.
$G_{codedeposit}$	200	Paid per byte for a CREATE operation to succeed in placing code into state.
G_{call}	700	Paid for a CALL operation.
$G_{callvalue}$	9000	Paid for a non-zero value transfer as part of the CALL operation.
$G_{callstipend}$	2300	A stipend for the called contract subtracted from $G_{callvalue}$ for a non-zero value transfer.
$G_{newaccount}$	25000	Paid for a CALL or SELFDESTRUCT operation which creates an account.
G_{exp}	10	Partial payment for an EXP operation.
$G_{expbyte}$	50	Partial payment when multiplied by $\lceil \log_{256}(exponent) \rceil$ for the EXP operation.
G_{memory}	3	Paid for every additional word when expanding memory.
$G_{ m txcreate}$	32000	Paid by all contract-creating transactions after the <i>Homestead</i> transition.
$G_{txdatazero}$	4	Paid for every zero byte of data or code for a transaction.
$G_{txdatanonzero}$	68	Paid for every non-zero byte of data or code for a transaction.
$G_{transaction}$	21000	Paid for every transaction.
G_{log}	375	Partial payment for a LOG operation.
$G_{ m logdata}$	8	Paid for each byte in a LOG operation's data.
$G_{ m logtopic}$	375	Paid for each topic of a LOG operation.
G_{sha3}	30	Paid for each SHA3 operation.
$G_{sha3word}$	6	Paid for each word (rounded up) for input data to a SHA3 operation.
G_{copy}	3	Partial payment for *COPY operations, multiplied by words copied, rounded up.
$G_{blockhash}$	20	Payment for BLOCKHASH operation.
$G_{quaddivisor}$	20	The quadratic coefficient of the input sizes of the exponentiation-over-modulo precompiled contract.

- Transaction 처리 절차
 - Raw Transaction : 보내려는 트랜잭션 정보를 생성
 - Transaction Sign : sender의 개인키를 통해 트랜잭션 정보에 서명
 - Broadcast : 서명한 트랜잭션을 메인넷에 전파
 - Miner Accept : 채굴 노드에서 트랜잭션을 블록에 삽입
 - Block Broadcast : 채굴자가 생성한 블록이 메인넷에 전파

- Raw Transaction
 - 트랜잭션 필드의 값을 목적에 맞게 채워넣음

```
var rawTx = {
    nonce: web3.utils.toHex(nonce),
    from: ownerAddress,
    gasLimit: web3.utils.toHex(200000),
    gasPrice: web3.utils.toHex(10e9), // 10 gwei
    to: contractAddress,
    value: 0,
    data: token.methods.burn(amount).encodeABI()
```

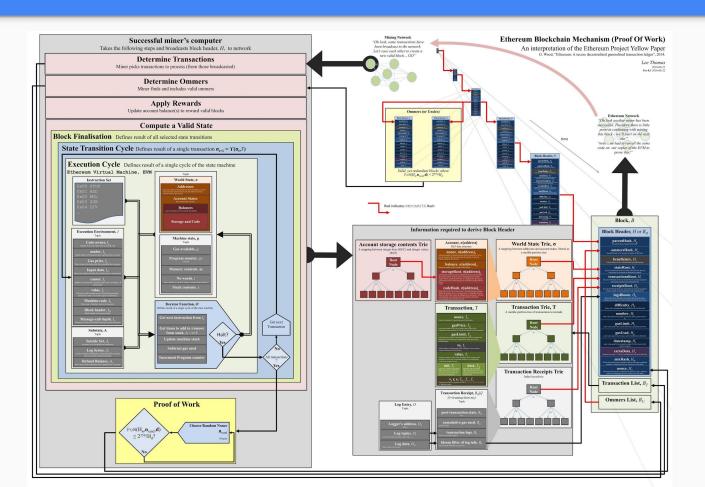
- Transaction Sign
 - 작성한 트랜잭션을 개인키를 통해 서명

```
var tx = new ethereumjstx(rawTx,{'chain':'ropsten'});
tx.sign(privateKey_t);
```

- Transaction Broadcast
 - 서명한 트랜잭션을 이더리움 네트워크에 전파

```
var serializedTx = tx.serialize();
web3.eth.sendSignedTransaction('0x' + serializedTx.toString('hex'))
```

```
var rawTx = {
    nonce: web3.utils.toHex(nonce),
    from: ownerAddress,
    gasLimit: web3.utils.toHex(200000),
    gasPrice: web3.utils.toHex(10e9), // 10 gwei
    to: contractAddress,
    value: 0,
    data: token.methods.burn(amount).encodeABI()
var tx = new ethereumjstx(rawTx,{'chain':'ropsten'});
tx.sign(privateKey_t);
var serializedTx = tx.serialize();
web3.eth.sendSignedTransaction('0x' + serializedTx.toString('hex'))
```

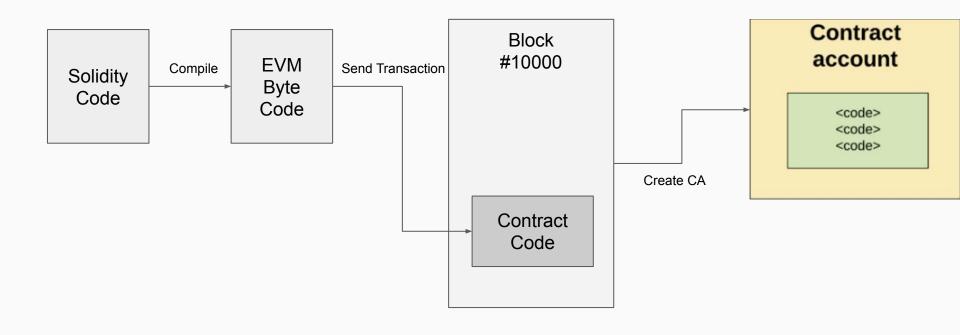


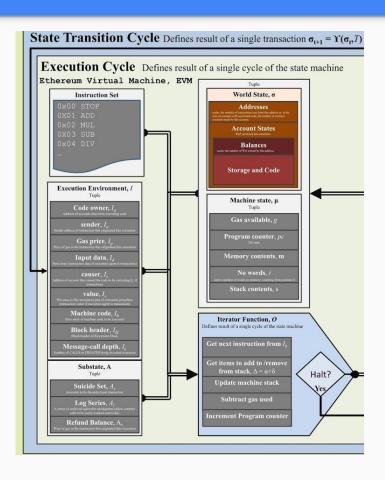
- 스마트 컨트랙트란?
 - 신뢰할 수 없는 환경에서, 신뢰할 만한 데이터 처리를 해주기 위한 소프트웨어
 - 블록체인 플랫폼 위에서 동작하는 소프트웨어

- DBMS의 SQL과의 비교
 - 두 프로그래밍 언어 모두, 데이터를 조회하거나, 수정하는데 사용
 - 이더리움 스마트 컨트랙트는 "튜링완전언어"로, SQL 보다 복잡한 형태의 로직을 구성하고 처리할 수 있음.

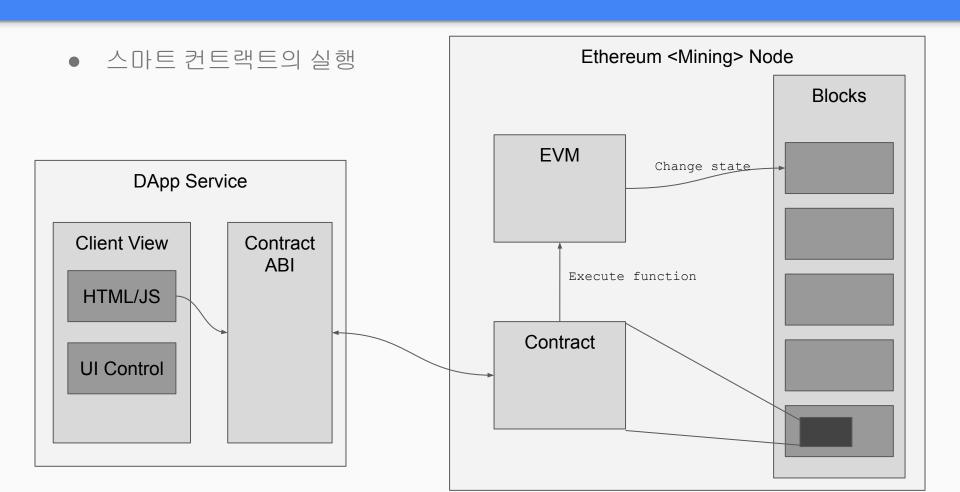
- 튜링머신
 - 튜링완전언어(모든 수학문제를 풀 수 있는 일반적인 알고리즘을 만들어낼 수 있는 컴퓨터언어) +
 - 무한한 저장공간
 - 모든 계산 가능한 문제를 계산해내는 기계 = 튜링기계(인간의 뇌)
- 튜링 완전 언어의 조건
 - 1)프로세스를 충분히 분할할 수 있을 만큼 작은 단위를 사용할 수 있어야 한다
 - 2)조건설정과 반복 명령어가 있어야 한다.

• 스마트 컨트랙트의 빌드/배포 프로세스





- 스마트 컨트랙트 배포 및 노드 동기화
 - 컨트랙트 배포에대한 트랜잭션이 완료되면, State Trie에 바이너리 코드가 업로드
 - 모든 노드들이 동일한 컨트랙트 코드를 보유.



• 스마트 컨트랙트를 실제로 배포 하고 실행해 보기

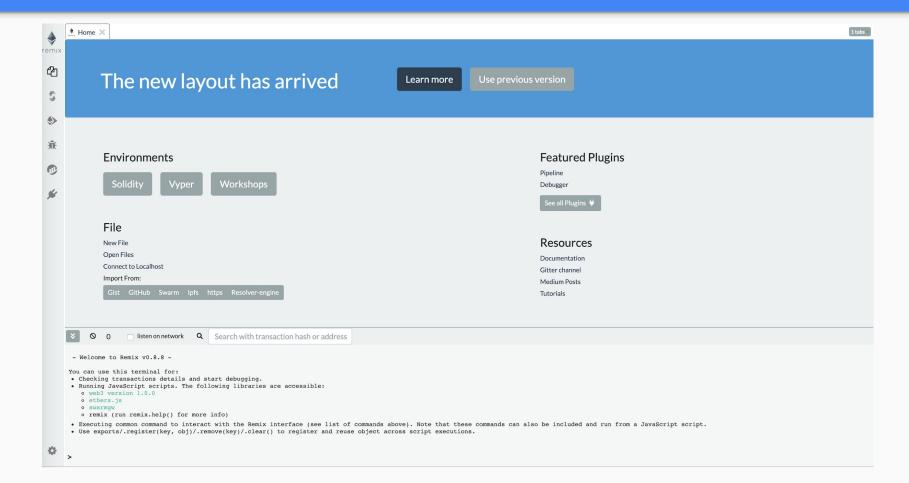
- 사전 준비
 - Metamask
 트랜잭션 생성/서명을 쉽게 처리하기 위한 이더리움 지갑 어플리케이션
 - Remix IDE
 이더리움 재단에서 제공하는 스마트 컨트랙트 개발 IDE
 컨트랙트 개발, 배포, 테스트를 UI환경에서 지원

- Metamask 설치
 - https://chrome.google.com/webstore/detail/metamask/nkbihfbeogaeao ehlefnkodbefgpgknn

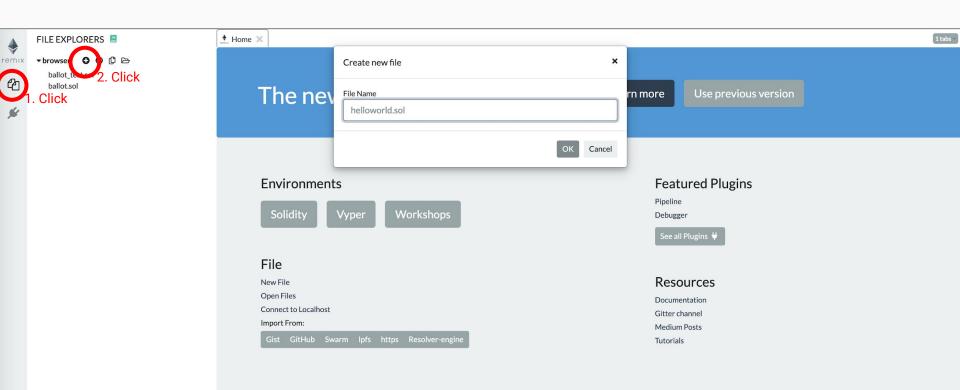


Remix IDE 접속

https://remix.ethereum.org/



• 컨트랙트 소스코드 파일 생성

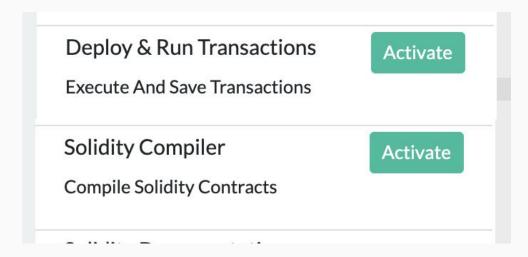


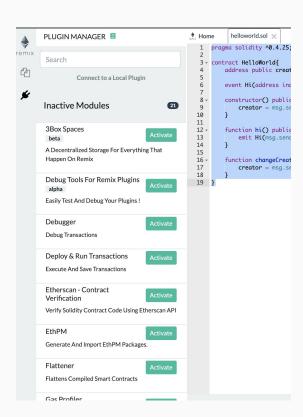
• 소스코드 작성

```
pragma solidity ^0.5.0;
contract HelloWorld{
    address public creator;
    event Hi (address indexed);
    constructor() public{
        creator = msg.sender;
    function hi() public {
        emit Hi(msq.sender);
    function changeCreator() public {
        creator = msq.sender;
```

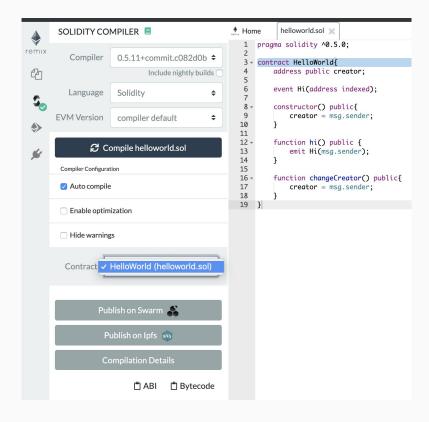
```
helloworld.sol X
Home
      pragma solidity ^0.5.0;
      contract HelloWorld{
          address public creator;
          event Hi(address indexed);
   8
          constructor() public{
              creator = msa.sender;
  10
  11
  12 -
          function hi() public {
  13
              emit Hi(msg.sender);
  14
  15
  16 -
           function changeCreator() public{
  17
              creator = msg.sender;
  18
  19
```

- 확장 프로그램 추가
 - Deploy & Run Transactions
 - Solidity Compiler

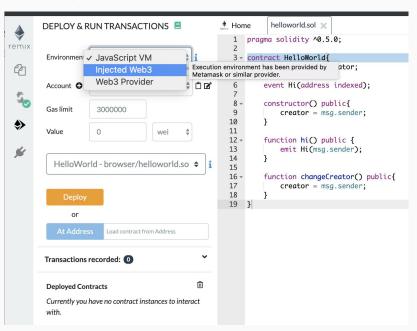




- 컨트랙트 컴파일
 - o Solidity Compiler 탭 선택
 - Compile helloworld.sol 버튼 클릭
 또는 Auto Compile 옵션 선택



- 배포 환경 설정
 - o Deploy & Run Transactions 탭 선택
 - o Environment 에서 [Injected Web3]선택



TEST!

- 기존 소프트웨어 개발과 스마트컨트랙트 개발과의 차이점
 - 오류 발견시 패치 불가
 한번 배포된 코드는 수정이 불가능하다.
 단, 삭제는 가능함.
 - 디버깅의 어려움
 폐쇄적인 환경이 아닌, 퍼블릭한 네트워크 위에서 동작.
 실행 중간의 상태를 확인 불가.
 Remix의 디버거도 이미 블록에 들어간 트랜잭션에 대해 복기하는 형태