

# PRESENTACIÓN DE PROYECTO

MI POKEDEX

Jeanpierre Flores A.

Christiams Veliz A.

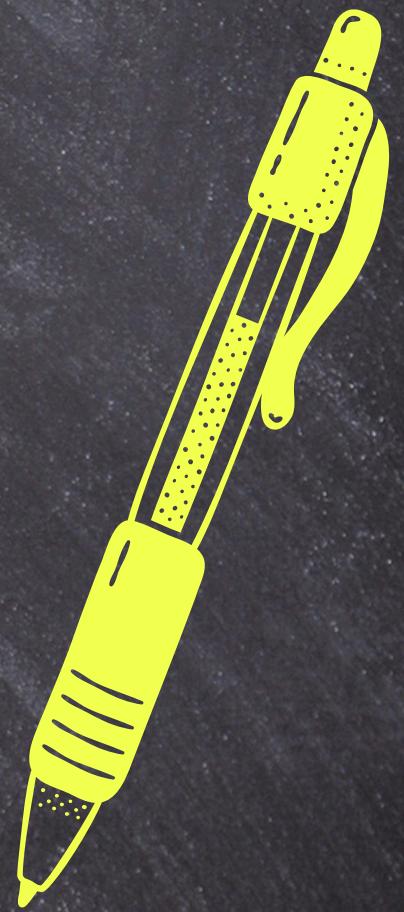
Oscar Mallma

Fabrizio Moya C.

Guillermo De la Cruz

# INTRODUCCIÓN

Realizamos la pokedex hace dos semanas, presentamos el proyecto y siguiendo los Sprint que nos indica, luego nos dio mas ideas las cuales aplicamos para la segunda presentacion lo cual cada integrante del equipo tuvo su parte del trabajo a realizar, como estructura, estilos, botones, etc.



# TRABAJO DEL EQUIPO

## Jean Pierre

Scrum Master y  
creador de Repositorio,  
dio estilos y música.

## Fabrizio

Dio ideas y agrego  
estilos, junto a un  
botón de virus.

## Christiams

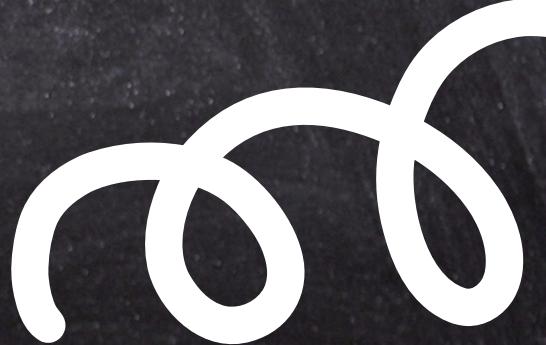
Estilos a la pagina,  
resaltado, alineacion,  
fondo, favicon.

## Guillermo

Ayudo con las ideas

## Oscar

Construyo la estructura  
de la pagina, ajax y  
modal.

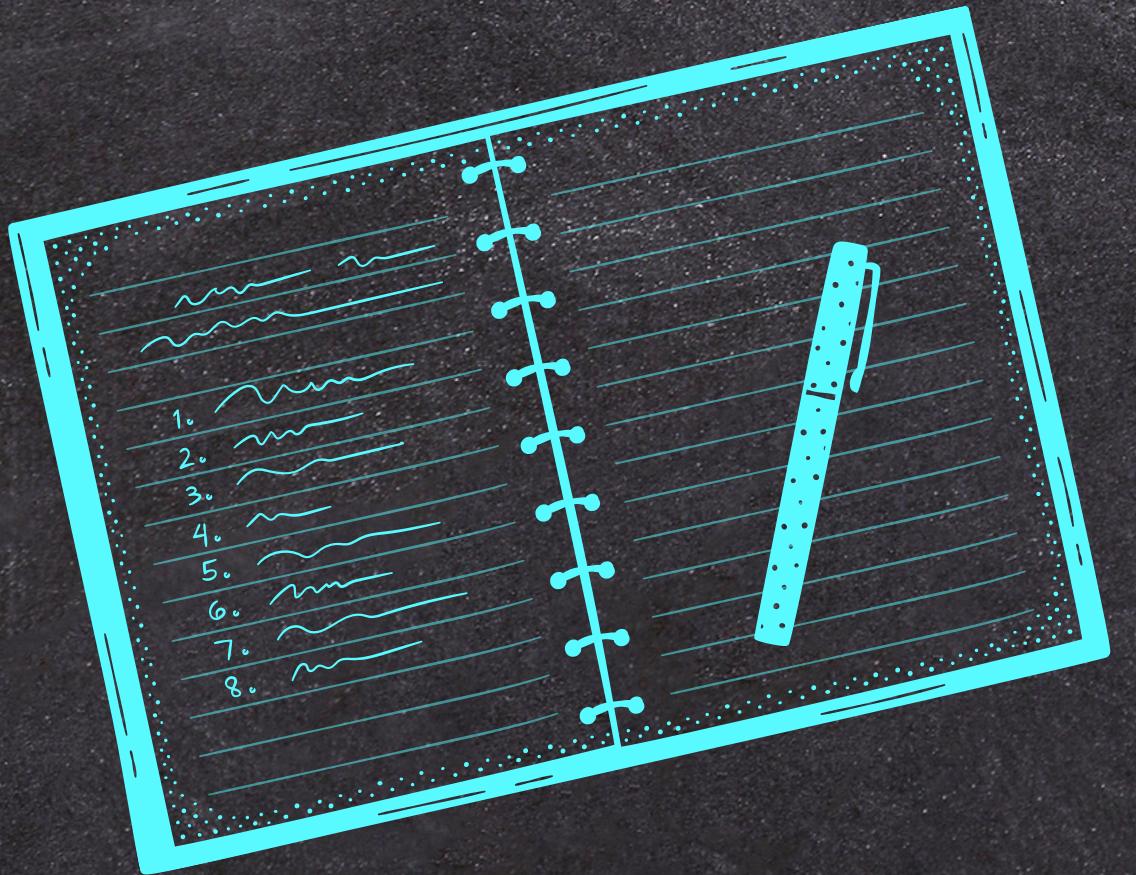


# SPRINTS → 2

- Sprint 1  
Desarrollar la Pokedex.
- Sprint 2  
Modificación de la pokedex.

# OBJETIVOS

1. Permitir que el usuario se le facilite encontrar los pokemones por imágenes o la linea de búsqueda que nos presenta las opciones de elegir a los pokemones.
2. El usuario al seleccionar o buscar el Pokémon le va cargar la imagen en una ventana emergente dentro de la misma pagina, con sus respectivas estadísticas.



# RETOS Y DIFICULTADES

## TIEMPO

Hubo dificultades con el tiempo debido a problemas de trabajo y la comunicación de algunos compañeros.

## COMUNICACION

Los problemas con la falta de comunicación de los compañeros fue grande ya que había uno que no manda ni un mensaje y el otro que no respondía a pesar de leerlos por temas de trabajo.

## COORDINACION

La modificación del código tenía distintas ideas y otras no se tomaban en cuenta, lo que era muy molesto, pero al final todo se realizó de manera independiente según lo que le toca realizar.



**MUCHAS  
GRACIAS**

04 de Mayo del 2024