

Le « LISEZ-MOI » du TGV Atlantique

Vous êtes sur le point de télécharger les rames du TGV Atlantique pour Openrails ©. Mais avant de pouvoir cliquer sur le lien de téléchargement qui se trouve en bas de la 2^e page, merci de lire ces quelques lignes.

1) Utilisations et modifications du contenu :

Utilisation :

Ce contenu est en distribution libre et gratuite, il est utilisable uniquement à des fins ludiques pour le jeu vidéo Openrails ©

Il est interdit d'utiliser ce contenu dans un but commercial.

Les fichiers sources :

Ils sont contenus sur un dépôt GitHub privé.

Il est interdit de les modifier ou de les supprimer.

Si vous constatez des erreurs lors de l'utilisation, merci de m'en faire part afin que j'effectue un correctif.

Usage personnel sans diffusion :

Après avoir téléchargé les rames sur votre ordinateur, vous êtes libre d'effectuer des modifications à des fins personnelles sans avoir besoin de m'aviser.

Pour une diffusion gratuite :

Si vous envisagez de diffuser vos modifications (ex : un reskin), merci d'en tenir informer une de ces personnes :

- ❖ COMBAZ Jean-Prisca moicjp@gmail.com pour les modifications d'ordre générales :
Fichiers sons, eng, wag, 3D, reskin sur la base de la rame 325.
- ❖ Vladimir BOIRE vladimirboire@gmail.com pour les reskins sur les bases des autres rames, la fonction du Helpers
- ❖ Cédric Gniewek gniewek.cedric@free.fr pour les modifications liées aux scripts

Pour ce faire :

Envois d'un email de présentation rapide du projet accompagné de quelques captures d'écran (pour un reskin).

Lorsque vous avez l'autorisation, vous êtes libre de diffuser votre travail à partir du site de votre choix, le support technique sera réalisé par l'auteur de la modification.

Dépôt GitHub dédié aux créations tiers :

Pour les personnes qui le souhaite, un dépôt GitHub public est disponible pour déposer des reskins et autres modifications (après autorisation de mise en ligne).

Le support technique sera réalisé par les auteurs du travail proposé.

2) Version Openrails © utilisées :

- ❖ Les rames nommées FR (ex : SNCF_TGV-324-FR) sont validées sur les versions :
 - Openrails © v1.5
 - [Openrails © T1.5.1-372-g5db5c7824](#) (dernier version de test)
 - Monogame v137
- ❖ Les rames nommées Sharpes (ex : SNCF_TGV-324-FR-Sharpes) sont validées sur les versions :
 - [Openrails \(c\) version Française](#) réalisé par Cédric [Gniewek](#) : pour les rames nommées Sharpe

3) Problèmes rencontrés dans la cabine 3D.

- Problèmes de scintillement lors de la conduite depuis la cabine 3D :
Ils sont visibles lorsque 2 surfaces sont relativement proches l'une de l'autre (une étiquette par rapport à une surface, le halo d'une lumière...). Ce problème est constaté dans la cabine et sur des objets du paysage. Les cabines ont été optimisées afin de réduire le problème mais en fonction des versions utilisées, les scintillements peuvent être plus ou moins présents
Les dernières versions d'Openrails © tendent à résoudre ce problème.
- Conduite depuis la cabine arrière :
Dans cette cabine les affectations des boutons de commande des portes sont inversés lors de l'utilisation de la souris (ex : le clique sur le bouton gauche commande les portes de droite).
Le pare-brise disparaît
- Version 1.5.1 et autres :
Sur la version 1.51, certains éléments tel que des masques ont disparu. De plus en fonction des mises à jour à venir, il est possible de noter l'apparition de bugs ou la perte de certaines fonctionnalités.

4) Manuel de conduite :

Prenez le temps de lire le manuel de conduite afin de tirer pleinement parti de ce nouveau matériel roulant.

5) Installation :

Merci d'avoir pris le temps de lire ce document, vous trouverez ci-dessous la méthode pour télécharger et installer les rames TGV Atlantique.

- 1) Cliquer -> **ICI** <- pour télécharger le fichier d'installation (c'est un fichier zip).
- 2) Ouvrir le fichier téléchargé puis copier l'intégralité du contenu dans le dossier :

\Microsoft Games\Train Simulator\TRAINS\