# 资源库建设方案

## 建设目标

* + 对教学资源进行管理与维护
  + 为教学场景提供应用接口
  + 为教育产品发布提供应用接口

## 资源定义

**媒体素材库**

媒体素材是传播教学信息的基本材料单元，可分为五大类：文本类素材、图形/图像类素材、音频类素材、视频类素材、动画类素材。

**课件与网络课件(暂不考虑)**

课件与网络课件是对一个或几个知识点实施相对完整教学的用于教育、教学的软件，根据运行平台划分，可分为网络版课件和单机版课件，网络版课程需要能在浏览器中运行，并且能通过网络教学环境被大家共享。单机版课程通过技术处理在网络教学环境或下载后在本地计算机上运行。

**案例(暂不考虑)**

案例是指由各种媒体元素组合表现的有现实指导意义和教学意义的代表性事件或现象。

**文献资料(暂不考虑)**

文献资料是指有关教育方面的政策、法规、条例、规章制度，对重大事件的记录、重要文章、书籍等。

**网络课程(暂不考虑)**

网络课程是指通过网络表现的某门学科的教学内容及实施的教学活动的总和，由两部分组成：按一定的教学目标、教学策略组织起来的教学内容和网络教学支撑环境。

**问题解答(暂不考虑)**

问题解答是针对某一具体领域最常出现的问题给出全面的解答。

## 资源索引

* 基于文件存储创建索引
* 基于时间创建索引
* 基于课程创建索引

## 资源存储

* 资源目录的定义

分类+ 8为数字 00000001-99999999

* 资源名称的定义

目录数字+2位数字（01-99）

超过100个资源文件，新建目录

* 资源的归档备份
  + 以目录为单元，定期归档备份
  + 以学期、课程为单元人工备份
  + 支持导入导出

## 资源属性

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **序号** | **属性** | **说明** |
| 1 | Resourceid | 资源的唯一标识号 |
| 2 | path | 资源路径 |
| 3 | Folder | 资源文件夹名称 |
| 4 | title | 资源对象的名称 |
| 5 | keyword | 资源主题的关键字或短语/标签 |
| 6 | description | 对资源的描述信息 |
| 7 | Uploadfrom | 来源：录播机、大屏、上传…… |
| 8 | Uploaduser | 提供资源人员 |
| 9 | uploadtime | 提供资源的时间 |
| 10 | catalog | 资源所在目录分类 |
| 11 | resourcetype | 资源类型，如媒体素材、试题、试卷、课件、文献资料等 |
| 12 | Resourcesize | 资源大小 |
| 13 | Resourceext | 资源扩展名 |
| 14 | Enable | 资源是否可见 |
| 15 | Delete | 删除标记 |
| 16 | Uploadbatch | 上传批次编号 |

## 基础接口

1. 资源目录接口
   * + 创建资源目录
     + 删除资源目录
     + 维护资源目录属性
     + 遍历资源内容
     + 获取资源数量
2. 资源接口
   * + 创建资源
     + 删除资源
     + 维护资源属性
     + 查看属性

## 应用接口

* + - 资源转码
    - 单个资源上传
    - 批量资源上传
    - 打包资源上传
    - 录播资源获取
    - 移动资源
    - 资源下载
    - 资源临时删除
    - 临时删除资源恢复

## 平台及技术架构

数据库:

Webserver:

资源索引技术方案a

资源缓存技术方案

在线阅读技术方案