百度二面面经：

自我介绍

随便讲一个项目

分布式锁

算法：倒数第k个节点 IDE

final的作用

抽象类和接口的区别

==和equals

hascode相同 equals一定相等嘛

String是基本类型嘛 有哪些基本类型

MyISAM和Innodb的区别、优缺点

介绍一下B+树

哈希索引和B+树索引

怎么实现浏览器的前后跳转功能：A界面跳转到B界面，B界面跳转到C界面，C界面回跳到B界面，B界面跳转到D界面，C界面就回不去了(不是让你解决C跳转不回去，是现实的浏览器就是C跳转不回去)，有没有什么想法

为什么要四次挥手

操作系统缓冲区满了有什么危害

两条链表的相交节点

---------------------------------------------------------

==和equals的区别

重写equals要注意什么

int 和Integer的区别

HashMap

HashTable和ConcurrentHashMap的区别

创建线程的方式

synchronized和Lock的区别

公平锁和非公平锁的区别

ThreadLocal了解吗？怎么用？

Java异常

Java泛型

Java反射

JVM（只问了知道什么垃圾收集器，没深问）

Redis的缓存雪崩，缓存穿透，基本类型，底层数据结构

zookeeper用来干什么

dubbo的客户端服务端的数据处理过程

Spring的事务，几种事务，底层是怎样的

数据库的事务隔离级别

Innodb的索引底层数据结构

算法题：

写一个二分查找法

在二分查找基础上查找目标值第一次出现的位置

1. 最开始主要根据你的项目问一些问题，你觉得你项目中最大的亮点是什么，巴拉巴拉

2. 讲一下JDK、JRE、JVM分别是什么以及他们之间的关系

3. Java有哪些数据类型，分别占多少个字节？

4. 抽象类与接口之间的区别

5. 聊一下集合类

6. 数据库的悲观锁、乐观锁

7. 一致性hash

8. JVM内存区域

9. 讲一下类加载有哪些类型，以及class类加载和forname加载有哪些区别

10. 讲一下关键词native

11. 数据库的慢查询日志、执行计划、索引、B树和B+树的区别

12. 数据库中的搜索引擎了解吗？说一下有什么以及他们的区别

13. Redis的集群

14. 聊了下设计模式，单例和观察者模式，代理模式等等，一般会问你熟悉哪些代理模式

15. 死锁的四个必要条件

16. 说一下二叉搜索树如何转变为链表

17. 说一下KMP算法

18. 手撕堆排序以及一个死锁的案例

1.介绍一下自己

2.你实习的这个项目介绍一下吧？这个数据库表信息防重是咋解决的？你说防重去了，

你如果让你设计你怎么设计？那比如数据太多了查询太慢你有什么好的想法？

3.算法题，给一个Int数组，返回数组中元素能拼成的最大数。

例如：数组为[3,34,35,5,9] 返回 955433，原题不是这个，大概意思就这样。这个我说了思路不知道她满意不

4.又算法题。有一个人的集合A={a1, a2,..}，有一个技能的集合B={b1, b2, ...},每个人有一个

或多个不同的技能，我想要尽可能我满意的人携带的技能的集合，返回这个集合。

例如A有1,2,3技能，B有2,3,5技能，C有2,3技能。那我只要A和B，因为C的集合被包含在AB的技能当中了。

（我太难了....）

5.写sql，也没写出来，我好菜....，面到这我感觉我已经走远了。

6.你知道MySQL有哪些索引吗？（就那四个索引一条龙）

7.Collections.sort()底层实现？如果比字符串，是基于什么比较的。（自然排序？我真没看过这个源码5555）

8.反射的作用是什么？底层实现呢？（底层实现难倒我了），我有个字符串，怎么通过反射看这个类，没记错是这么问的。

9.说一下垃圾回收机制，就那一套一条龙，说了一半她说可以了我知道了。（这是啥操作，就那一条龙嘛，我说的不好吗）

10.你有什么要问我的。

ConcurrentHashMap的原理。

ARP协议，如果返回的主机不是本身也返回怎么办。

UDP和TCP的区别。使用场景

聚集索引和非聚集索引的区别。使用场景。

数据库锁有几种（行级锁和表级锁）

CAS会有什么问题。解决办法

Synchronized。

https的ssl。

项目里面的接口限流是怎么做的

做题：

一个m\*n的方形中有多少个小长方形。

一个字符串中的最长回文子串（写代码）

## 二面

讲bean的加载过程。

mybatis的创建以及调用过程。

BeanFactory和FactoryBean的区别。

循环引用怎么解决

多线程的非公平锁，怎么实现非公平，AQS为什么这么实现。为什么不直接用list，然后notifyAll。

redis的基本数据类型。

zset的底层是什么实现的。跳跃表的查找，跳跃表如何插入一个数据。

ConcurrentHashMap，segment是怎么分的。1.7和1.8有什么区别。segment扩容的时候会变大吗？

ConcurrentHashMap获取size怎么获取的。modCount获取size大小的时候，是一直循环吗？（不是，通过判断modCount来获取size多次之后如果还是没有获取成功，需要锁住全表进行获取size大小）这个回答让面试官很满意，感觉有戏。

题目：

第一个是一个二维矩阵。1表示墙壁，0表示可以走。从起点到一个终点，判断是否可以到达。选择一个方向之后必须一直走到撞墙位置，然后换一个方向。终点必须是撞墙达到而不是路过。

第二个是找到一个节点的兄弟节点

```

x

x x

x -> x -> x

```

使用层次遍历，一个节点的下一个节点就是答案。

面试官要求使用递归的方式。记录父节点。

1、如果是一个节点的左子节点并且有右子节点。则答案是右子节点。

1. 如果是一个节点的左子节点并且没有右子节点，或者是一个节点的右子节点，那么他的兄弟是父节点的兄弟节点的左子节点或者右子节点。

8-15 百度一面

类加载机制说一下？类加载过程的好处？

SQL的索引怎么做的？为什么不用hash？为甚不用红黑树？主键和唯一索引的区别？对SQL优化过么，遇到过SQL慢的情况么，你怎么做的？

GC过程说一下。什么时候fullGC？说一下常见的垃圾回收算法？从不同角度分析一下这几个的优势？说一下CMS。

说一下volitile关键字。

Threadlocal底层怎么实现的？里面key的引用类型是什么（没答上来）？

Hashmap的put和get如何方法实现说一下。

编程：线程安全的单例，快排