

Universidad Distrital Francisco José de Caldas

Facultad de Ingeniería

Ingeniería de Sistemas

Inicio de idea de proyecto

Cristian Daniel Meneses Ramírez – 20182020071

Pedro Arturo Higuera Garzón - 20182020087

Jackson Luna Bonilla – 20182020084

Jeasson Alfonso Suárez Sánchez - 20182020107

Docente Christian Johnatan Acosta Cipagauta

Multimedia

2023

## Unity Dash

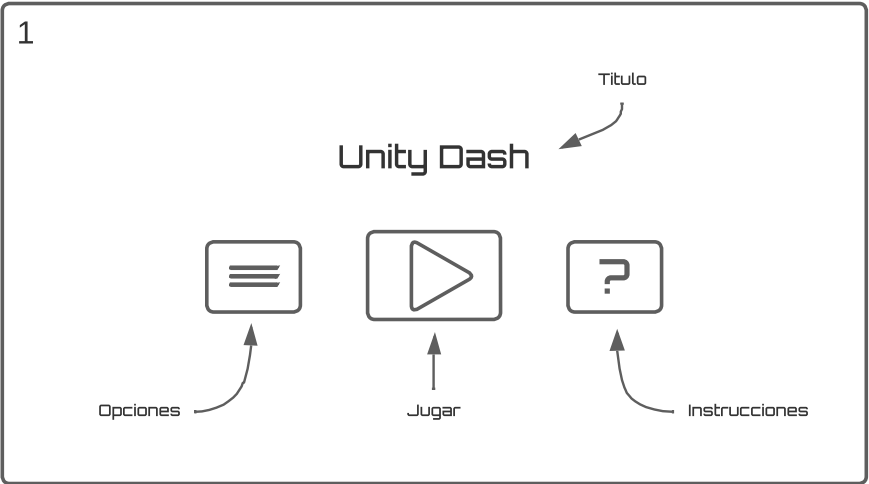
Consiste en que el personaje principal (un cubo) debe recorrer el mapa de izquierda a derecha saltando obstáculos que se van presentando en el camino, consta con varios niveles donde la dificultad de pasar va aumentando con cada nivel.

Tipo de juego: Arcade. Se trata de un juego sencillo que maneja elementos de poca complejidad. Es necesario atravesar diferentes pantallas para avanzar.

Género de juego: Obstáculos. Cada pantalla o nivel contiene varios obstáculos que se deben evitar para poder pasar al siguiente nivel.

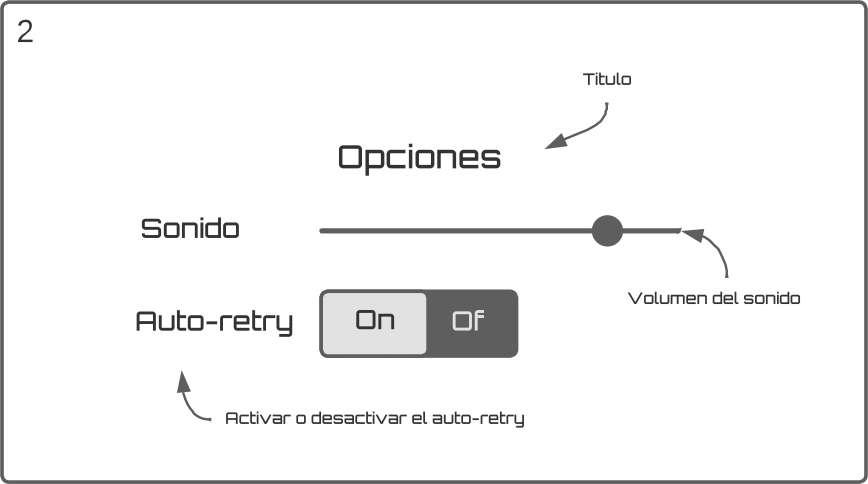
Restricción de edad: Nivel E. El cual significa que es para cualquier edad.

Story Board: Unity Dash



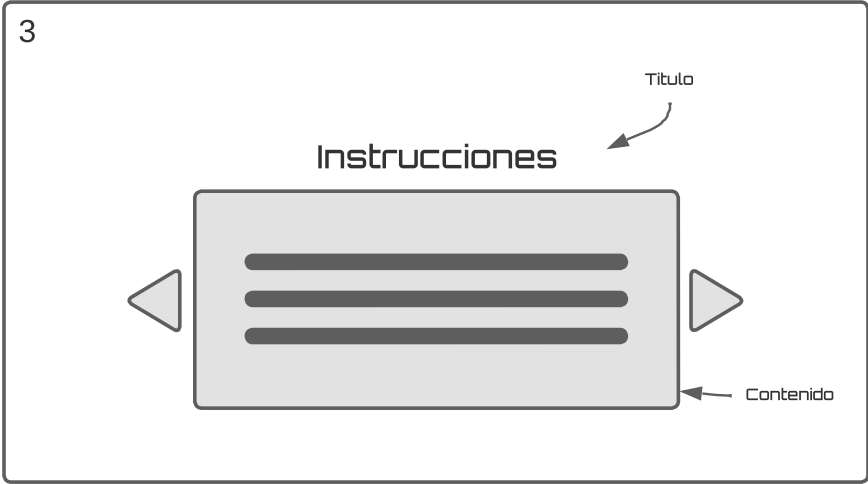
1. Interfaz inicial

Contiene lo esencial para poder entender el juego, el cual es el titulo, las opciones y las instrucciones.



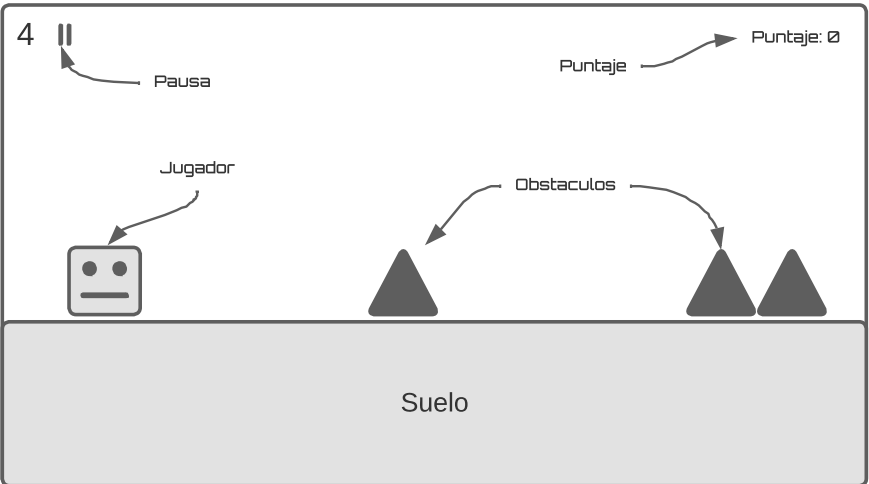
2. Pantalla de opciones

Pantalla en la cual se podrá ajustar el volumen del juego, activar los reintentos automáticos y otras posibles opciones que se pueden ir agregando.



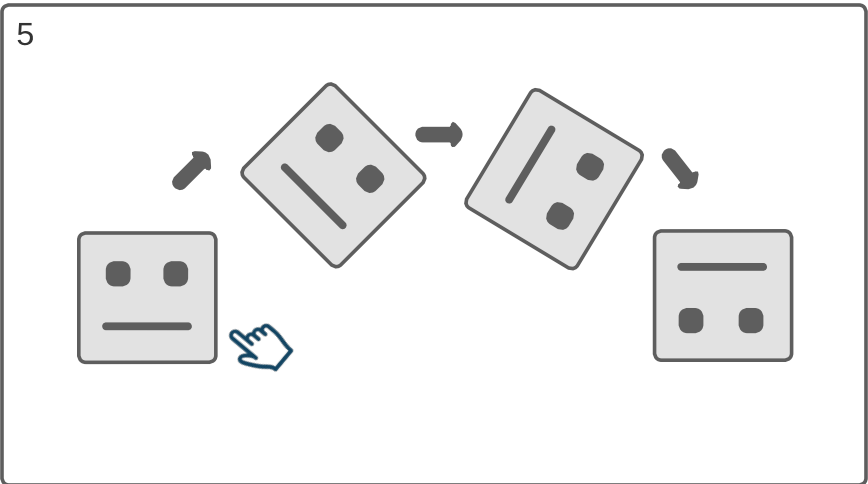
3. Pantalla de instrucciones

Pantalla en la cual se van a cargar las instrucciones sobre como jugar al videojuego,



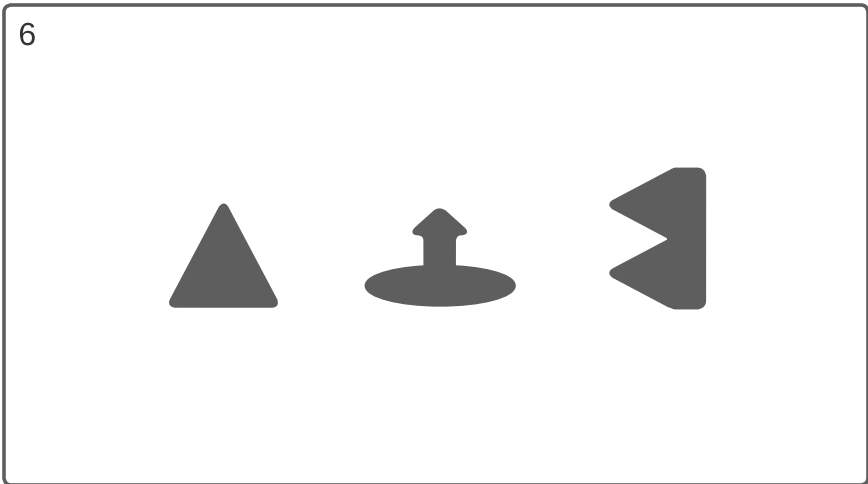
4. Pantalla de juego

Esta será la pantalla en la cual se podrá jugar cada nivel, está compuesta por el suelo, el jugador, los obstaculos a evitar, un texto con el puntaje y el botón de pausa.



5. Funcionalidad del personaje

El personaje realizará un salto cada que se toque la pantalla o se oprima una tecla, en el aire realizará un giro el cual será de 180 grados.



6. Posibles obstáculos

Algunos de los obstáculos podrían ser pinchos de forma triangular, plataformas de salto, paredes con pinchos, entre otros.