Overview/Theme

Kendi rengimizin üzerinde koştuğumuz ve rakiplerimizle yarıştığımız bir runner parkur oyunudur.

References

Game References(Appstore/Google Play/ SensorTower links)

Parkour Race

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.parkourrace.game&hl=tr&gl=US https://www.youtube.com/watch?v=dGTS4GJcBHU&t=2s

Kamera Açısı: https://www.youtube.com/watch?v=dGTS4GJcBHU&t=2s

Video References

https://www.youtube.com/watch?v=dGTS4GJcBHU&t=2s

Art Sytle

- 3D
- Hafif realistic (Monster Egg referans alınabilir.)

Look & Feel / Camera

Level başlangıcı için:

Parkour Race oyununun genel tüm kamera açıları bu oyun için uygun.

Mechanic Controls

Tırmanma Mekaniği Koşma Mekaniği Yerde Kayma (Altından Geçme) Mekaniği Atlama Mekaniği (Nesnenin Üstünden Atlamak) Zıplama Mekaniği Swipe Mekaniği

Progression

OYNA - SANA VERİLEN RENK LENSLERİNİN ÜZERİNDE HAREKET ETMEYE ÇALIŞ - ELMASLARI TOPLA - ZORLU YOLLARDAN GEÇ - BİTİŞ ÇİZGİSİNE ULAŞ

Content and Mechanics

Bu oyunda düz bir duvardan tırmanabilir, koşabilir, bir nesnenin altından kayarak geçebilir, nesnenin üstünden atlayabilir, bir yerden bir yere uçarak zıplayabilir, teleferiğe tutunarak aşağıya kayabilir veya normal zıplayabilirsiniz. Swipe mekaniği ile karakterimizi kontrol ediyoruz. Oyunda 3 renk var. Bu renkler kırmızı, mavi ve sarı. Checkpointlere ulaşarak levelimizi arttırıyoruz. Levelimizin artması özelliklerimizi geliştiriyor. Örneğin normal zıplarken daha yukarıya daha ileriye zıplamak gibi... Kullandığımız karakterin başında bir uı var ve bunda kral tacı var. Bu bizim hangi karakteri kullandığımızı gösteriyor. Parkur alanı çok geniş bir şekilde olacak. Eğer bize mavi renk verildiyse yavaşlamamak için mavi lens olan parkurların üzerinden ilerlememiz gerekiyor. Eğer farklı rengin üzerinden gitmeye çalışırsak elmaslarını yine toplayabiliriz ancak hız olarak yavaşlarız.

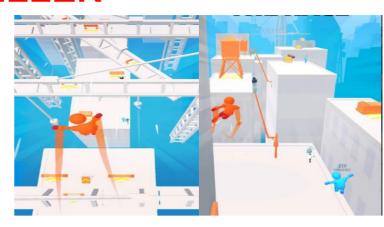
Gameplay

Run For Your Color bir runner oyunu. Bir platform üzerinde koştuğumuz bu oyunda amacımız zorlu platformun sonuna ulaşmak. Ancak bir kuralımız var. Kendi renginin üzerinde gidersen hızla gidebilirsin. Eğer kendi rengin olmayan bir platform üzerinde ilerlemeye çalışırsan yavaş şekilde koşar/hareket edersin. Kırmızı, mavi ve sarı renklerinde karakterlerin yarıştığı bir oyundur. Her bölümde random bir renk veriyor ve o renge göre diğerleriyle yarışıyorsunuz. Bizim kontrol ettiğimiz karakteri üzerinde kral tacı olan bir uı olduğunu görerek anlayabiliyoruz. Checkpointlere ulaşarak levelimizi arttırıyoruz. Levelimizin artması özelliklerimizi geliştiriyor. Örneğin normal zıplarken daha yukarıya daha ileriye zıplamak gibi... Topladığın elmas/paralarla bulunduğun levele göre karakter skini satın alabilirsin. Belirli karakter skinlerini satın almak için belli bir bölüme ulaşman gerekir.

UI lar

- Level sonunda 1. Oldun 2. Oldun 3. Oldun yazısı.
- Oyuncuyu motive edebilmek için AWESOME!, PERFECT!, GREAT! GOOD SHOT yazısı.
- Yarış anındayken kaçıncı olduğunuzu yazan yazı...
- Level endingde Uzman Atlayıcı, Parkur Ustası, Göklerin Efendisi gibi random yazılar.

MODELLER



BİNA MODELLERİ:

https://sketchfab.com/3d-models/satellite-dish-

f07a99ef39ca47548f6305718b618a9d

https://sketchfab.com/3d-models/stealth-master-pack-

b939b8d44a364033bca3d862e65b45dc

https://sketchfab.com/3d-models/fun-race-tracks-and-hurdles-complete-

package-d39bf3c44b21435b8ed5d7e81e039362

https://sketchfab.com/3d-models/cable-car-

3a71795791074d89b4032a4b37d56283

https://sketchfab.com/3d-models/antenna-

a2bc1066fcb3422cb30065bd504dd735

https://www.cgtrader.com/3d-models/industrial/other/coins-ed7d9454-0cfa-

4e4f-9ae7-fa84ced815d3

SAHNE ÖRNEKLERİ



