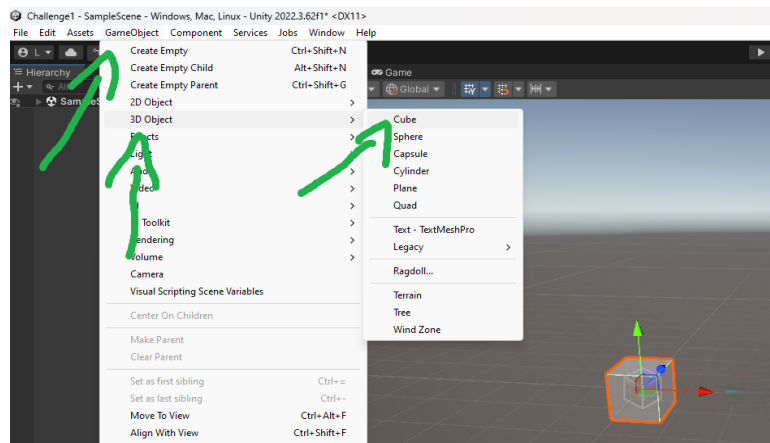
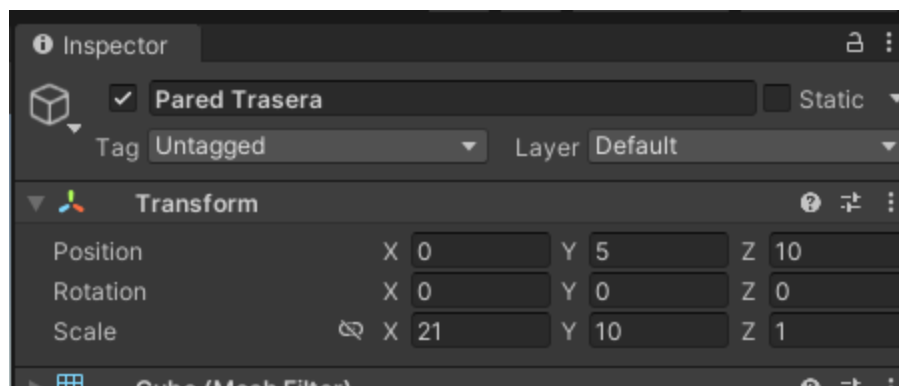


Challenge 1 construyendo una pequeña y simple casa.

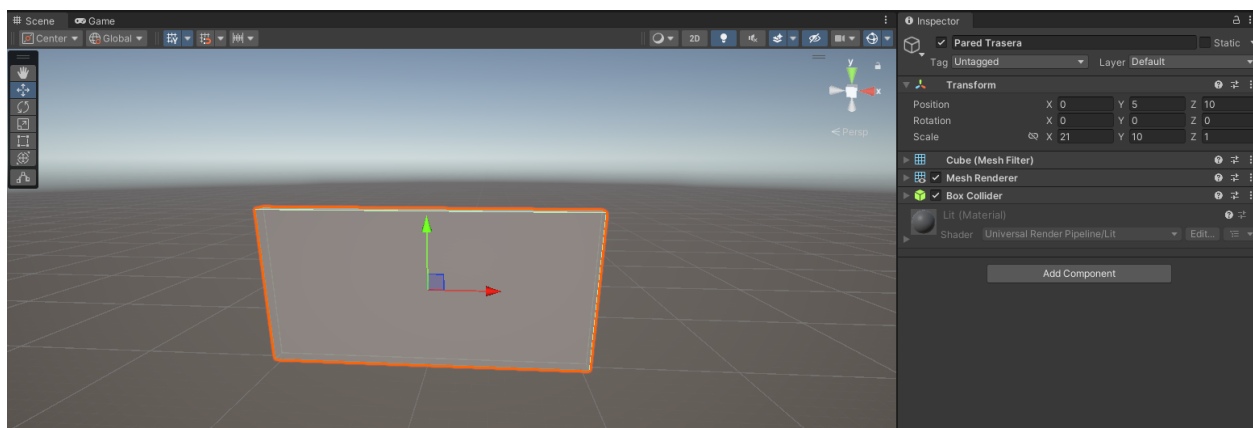
Primero creamos un objeto 3D de forma de cubo, de la siguiente manera:



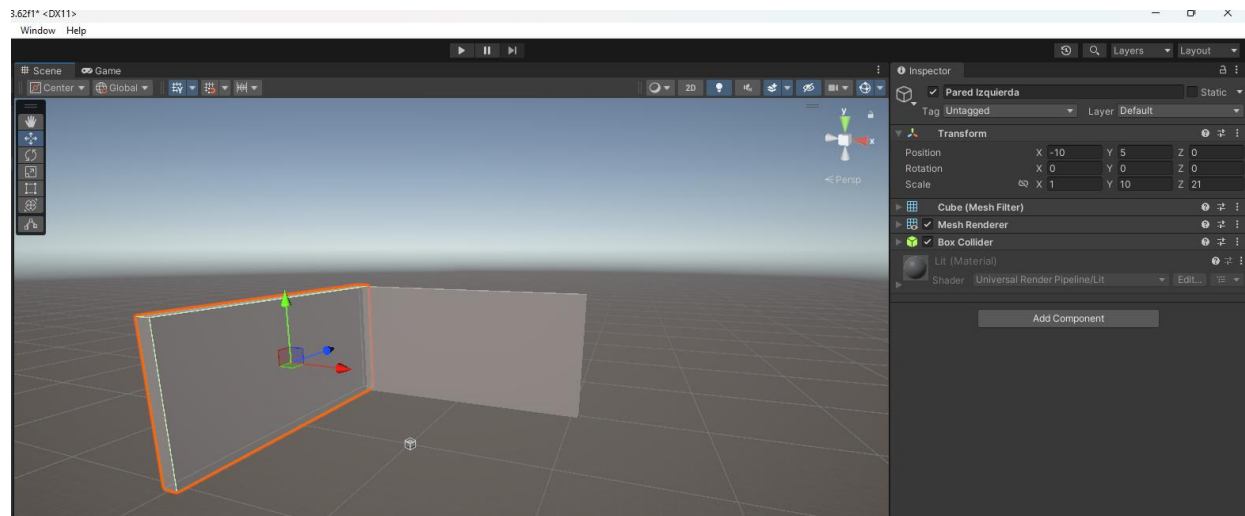
De aquí en adelante prefiero utilizar la pantalla de inspector para manejar la posición, rotación y la escala.



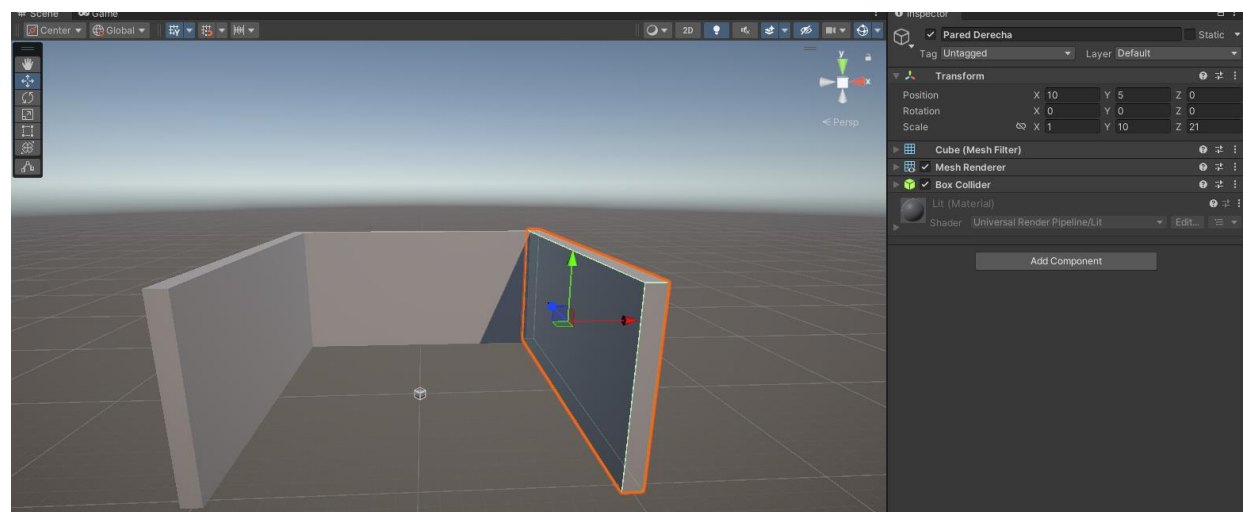
Le ponemos nombre y cambiamos su escala y la posición. La escala se cambia en X para los lados y en Y para arriba/abajo, subimos la altura a la mitad de la escala en Y.



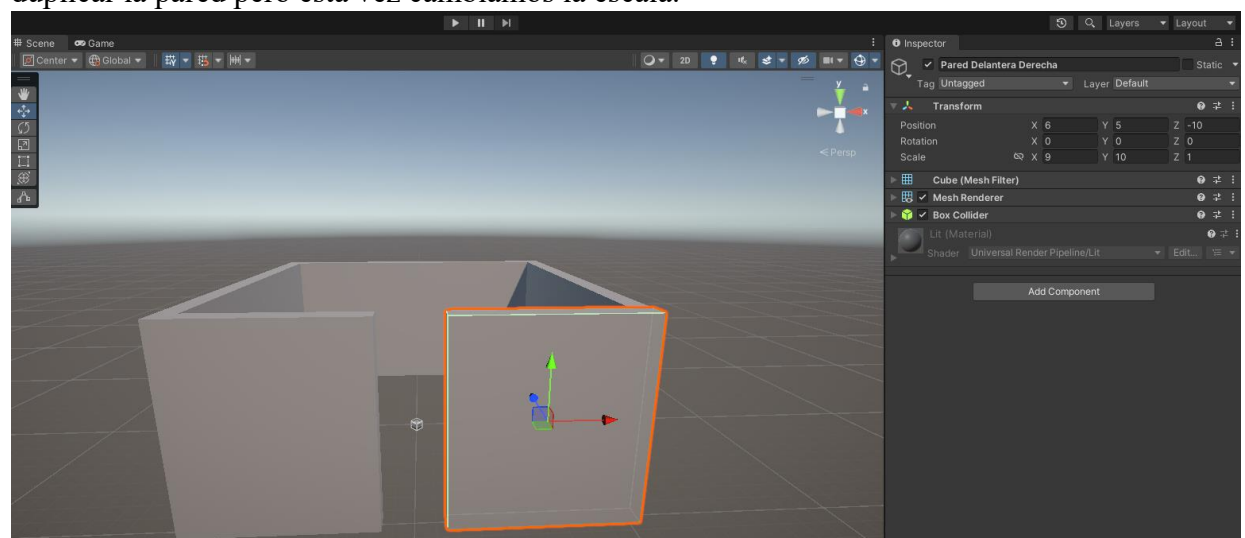
Hacemos copy y paste o click derecho y duplicar o repetir el primer paso. Al nuevo objeto le cambiamos el nombre y la posición.



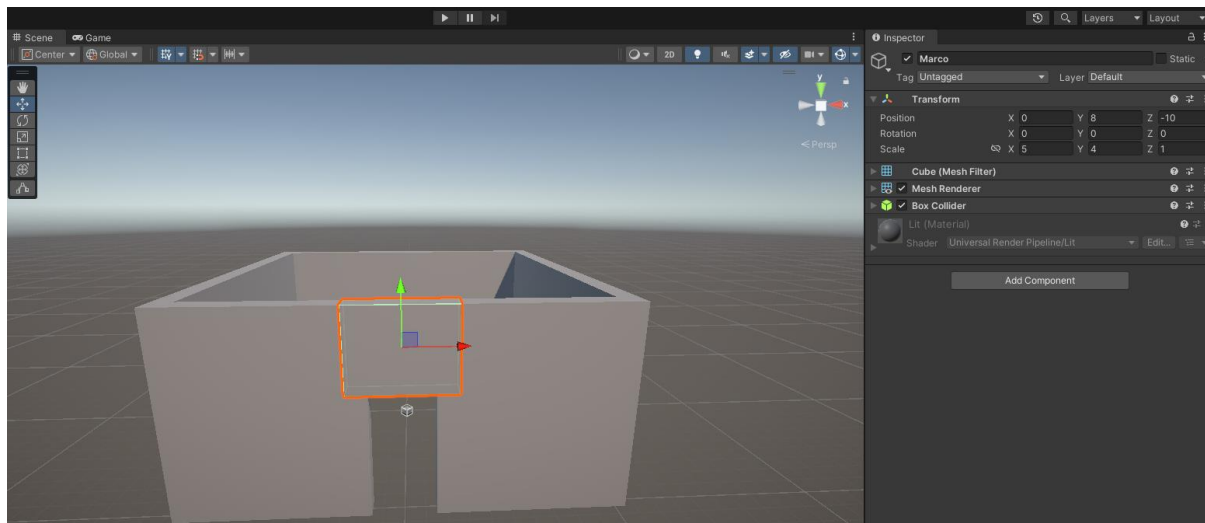
Hacemos lo mismo reflejando la otra pared



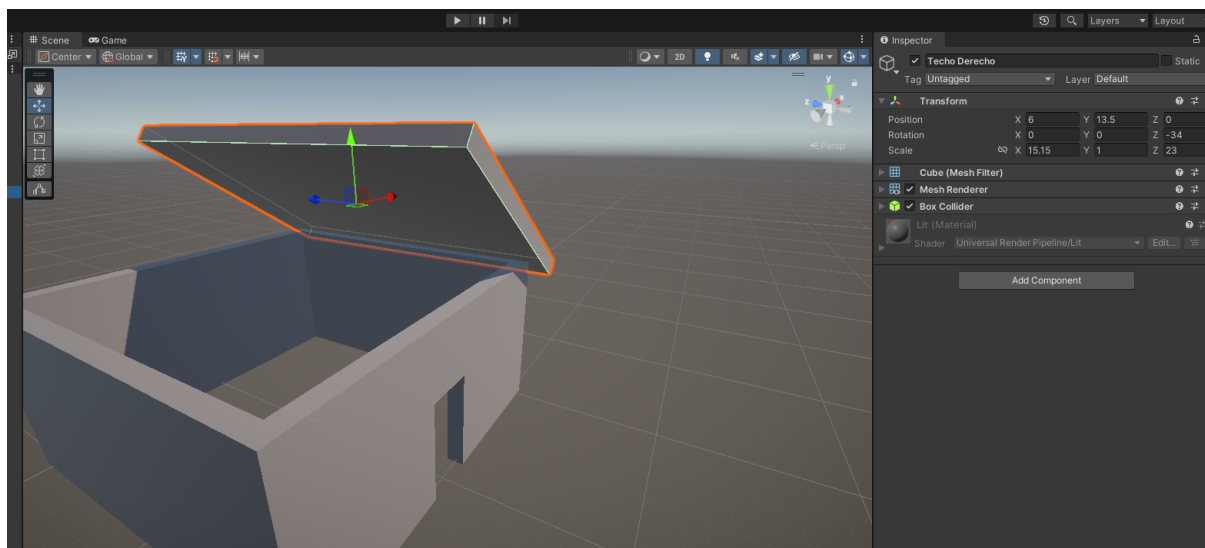
Para la puerta de al frente usaremos 3 paredes para simular una puerta. Repetimos el proceso de duplicar la pared pero esta vez cambiamos la escala.



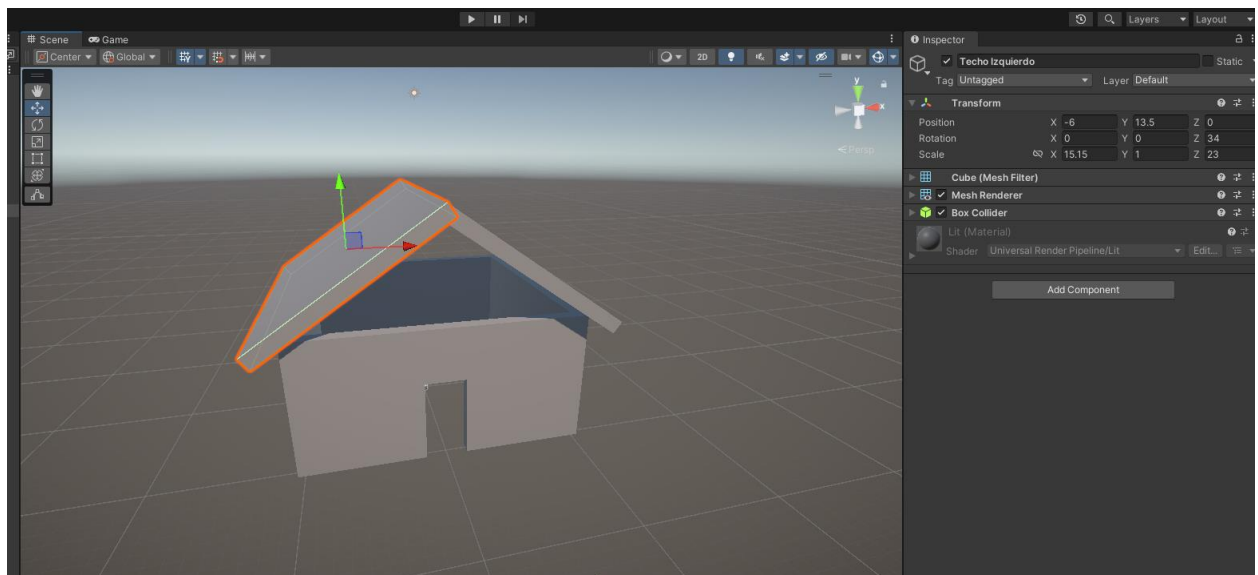
Luego agregamos un pequeño cuadrado en medio para hacer el marco de la puerta.



Ahora duplicamos cualquier pared y la hacemos más grande para hacer el techo. Para que esté inclinado lo rotamos en el eje Z.



Para terminar hacemos una copia con el ángulo negativo para que esté al opuesto.



Ya estaría lista la casa simple.