**学年设计II**

1. **实训目的**
2. 熟悉软件项目开发与实施的基本过程，掌握软件项目的设计、编码和调试；
3. 了解软件项目开发的重点、难点；
4. 能规范化地进行软件项目开发和实施；
5. 理解软件项目开发实施中不同岗位角色，学会各个环节的角色沟通。
6. **实训要求**
7. 实训时间：6月15日开始，下学期开校检查及答辩。
8. 实训分组：由2~3名同学组成项目组，选出项目组长，并进行岗位分工；由项目负责人安排每个岗位的工作，在设计阶段上交项目分工表，保持良好的职业素养；
9. 实训过程中会进行期中检查一次；
10. 按照要求上交相关的设计资料；
11. **实训内容**

分析、设计和实现一个**电子商城系统**，该系统应该具有用户注册、用户管理、购物车、结算与支付、订单管理、商品管理、商品分类管理、统计分析等功能。使用spring boot2的相关技术实现。至少要包含其他框架：redis、RabbitMQ和安全框架（如spring Security）

1. **实训流程**

计划阶段

开发阶段

实施阶段

项目团队组建

项目计划制定

需求分析报告编写

系统设计

撰写编码及文档

系统测试

操作手则及系统安装

项目总结

1. **实训材料**

**学年设计文档**

**项目源代码**