

Modul Prak. Pemrograman Berorientasi Objek 2 Inheritance, Abstraction, and Interface

Buatlah program dengan ketentuan sebagai berikut :

- Terdapat 4 jenis hewan : Cat, Dog, Duck, Horse
- Keempatnya memiliki atribut : name, age, food, gender, dan alive
- Terdapat sebuah Interface berisi Konstanta 0 (Dead) dan 1 (Alive)

LATIHAN

1. Buatlah model Class yang sesuai, gunakan konsep Inheritance dan Abstraction.
2. Setiap hewan akan memiliki sebuah method :
 String printSound();
 dimana untuk masing-masing hewan, akan print suara yang berbeda,
 misal : "Mbee", "Gukk", dst. (tentukan sendiri)
3. Terdapat sebuah method :
 boolean isAlive()
 untuk mengecek apakah suatu hewan masih hidup atau tidak.
 Gunakan Interface seperti yang telah ditentukan di atas.
4. Buatlah sebuah method override :
 String printData()
 Untuk menampilkan seluruh atribut parent & child + jenisnya
 (misal: "cat", "dog", tentukan sendiri formatnya yang penting bisa menampilkan semua data +
 string jenis).
 Gunakan konsep Override agar method yang anda buat tidak redundan.