1. **Термины, используемые в техническом задании**

Браузер — программа-клиент (Internet Explorer, FireFox, Opera, Safari, Chrome и т.п.), предоставляющая пользователю возможности навигации по сайтам, просмотру сайтов и скачивания файлов.

Хостинг — площадка (сервер) для размещения сайта в интернет.

Домен — адрес сайта в интернет.

Сайт — набор веб-страниц, объединенных общей тематикой, графическим оформлением, навигацией и ссылками. Сайт является информационной единицей, доступной для просмотра пользователям через интернет.

Веб — страница — HTML-документ сайта, отображаемый браузером пользователя и имеющий уникальный URL-адрес.

Содержимое сайта (контент) — текстовая, графическая или табличная информация, размещённая на сайте, без учета оформления страниц.

Структура сайта — иерархическое дерево страниц сайта. Страницы сайта привязаны к разделам и подразделам. Вся совокупность разделов, подразделов и связанных с ними страниц и образует структуру сайта.

Главная страница — первая страница, которую видит пользователь при входе на сайт (при вводе доменного имени сайта в адресную строку браузера).

Внутренняя страница сайта — любая другая страница, кроме главной страницы сайта.

Верстка страницы — процесс формирования html страницы, состоящей из программного кода на языках html, javascript, стилей оформления и подгружаемых картинок и фонов, на которые специальным образом разбивается макет, в соответствии с дизайном.

Блок-схема — распространенный тип схем (графических моделей), описывающих алгоритмы или процессы, в которых отдельные шаги изображаются в виде блоков различной формы, соединенных между собой линиями, указывающими направление последовательности.

Скидка — сумма, на которую снижается [продажная цена](https://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=%D0%9F%D1%80%D0%BE%D0%B4%D0%B0%D0%B6%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D1%86%D0%B5%D0%BD%D0%B0&action=edit&redlink=1) товара, реализуемого покупателю.

Превью - предварительная информация, дающая представление о содержании развёрнутого информационного массив

Това́р — любая [вещь](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B5%D1%89%D1%8C), которая участвует в свободном [обмене](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D0%B1%D0%BC%D0%B5%D0%BD_(%D1%8D%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D0%BE%D0%BC%D0%B8%D0%BA%D0%B0)) на другие вещи[[1]](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%80#cite_note-GOST-1); продукт, произведённый для продажи

Бренд - Фабричная марка, торговый знак, имеющие высокую репутацию у потребителей.

Популя́рность (от лат. populares, от populus — народ) — высокая степень востребованности кого-либо или чего-либо в определённой области. На возникновение популярности в некоторых случаях влияет мода, и наоборот. Так же, как и мода,популярность привязана к определённому и, как правило, небольшому отрезку времени.

Лого/логотип - Фирменный товарный знак — оригинальное начертание, а также полное или сокращённое наименование фирмы, группы товаров этой фирмы и т. п.

Катало́г (от [греч.](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D1%80%D0%B5%D1%87%D0%B5%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) κατάλογος - список) — в общем случае, некий список информации об объектах, составленный с целью облегчения поиска этих объектов по какому-то признаку

Резервное копирование ([англ.](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) backup copy) — процесс создания копии данных на носителе (жёстком диске, дискете и т. д.), предназначенном для [восстановления данных](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%BE%D1%81%D1%81%D1%82%D0%B0%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5_%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D1%85) в оригинальном или новом месте их расположения в случае их повреждения или разрушения.

[Google](https://ru.wikipedia.org/wiki/Google_(%D0%BF%D0%BE%D0%B8%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%8F_%D1%81%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0)) — поисковая система.

Yandex – поисковая система

Ба́за да́нных — представленная в объективной форме совокупность самостоятельных материалов (статей, расчётов, нормативных актов, судебных решений и иных подобных материалов), систематизированных таким образом, чтобы эти материалы могли быть найдены и обработаны с помощью электронной вычислительной машины (ЭВМ)

Блог([англ.](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) blog, от web log — [интернет](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B5%D1%82)-журнал событий, интернет-дневник, онлайн-дневник) — веб-[сайт](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%B0%D0%B9%D1%82), основное содержимое которого — регулярно добавляемые записи, содержащие текст, изображения или [мультимедиа](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D1%83%D0%BB%D1%8C%D1%82%D0%B8%D0%BC%D0%B5%D0%B4%D0%B8%D0%B0).

1. **Панель администрирования**

Отсутствует

1. **Требования к сайту**
   1. **Требования к сайту в целом**
      1. **Адаптивность**

Сайт будет являться адаптивным (резиновым) под все диагонали устройств.

Визуальное отображение сайта на мобильных телефонах и планшетах выбирает на свое усмотрение исполнитель.

Заказчик может вносить свои коррективы, в случае если они не будут изменять структуру верстки.

* + 1. **Языки программирования и Базы данных**

Данный сайт будет выполнен на языках программирования:

* HTML5
* CSS3
* NODE.JS
* JS
* JQuery

При разработке могут быть использованы следующие базы данных:

* PostgreSQL
* MariaDB
* Redis
* MongoDB

При необходимости, данный перечень баз данных может быть изменён, после согласования с заказчиком.

1. **Совместимость с браузерами**

Данный сайт будет поддерживаться на последних версиях следующих браузеров:

* Edge
* Chrome
* Mozilla FireFox
* Opera
* Yandex
* Safari

1. **Требования к функционированию сайта**
   1. **Требования к надежности**

Система должна сохранять работоспособность и обеспечивать восстановление своих функций при возникновении следующих внештатных ситуаций:

– при сбоях в системе электроснабжения аппаратной части, приводящих к перезагрузке ОС, восстановление программы должно происходить после перезапуска ОС и запуска исполняемого файла системы;

– при ошибках в работе аппаратных средств (кроме носителей данных и программ) восстановление функции системы возлагается на ОС.

* 1. **Требования к эргономике и технической эстетике**

Взаимодействие пользователей с приложением должно осуществляться посредством визуального графического интерфейса (GUI). Интерфейс системы должен быть понятным и удобным, не должен быть перегружен графическими элементами. Навигационные элементы должны быть выполнены в удобной для пользователя форме. Интерфейс должен соответствовать современным эргономическим требованиям и обеспечивать удобный доступ к основным функциям.

Все надписи и сообщения, должны быть на русском языке.

Приложение должно обеспечивать корректную обработку аварийных ситуаций, вызванных неверными действиями пользователей, неверным форматом или недопустимыми значениями входных данных. В указанных случаях система должна выдавать пользователю соответствующие сообщения, после чего возвращаться в рабочее состояние, предшествовавшее неверной (недопустимой) команде или некорректному вводу данных.

Интерфейс должен проектироваться с учетом требований унификации:

* все элементы пользовательского интерфейса должны быть выполнены в едином графическом дизайне, с одинаковым расположением основных элементов управления и навигации;
* для обозначения сходных операций должны использоваться сходные графические значки, кнопки и
* другие управляющие (навигационные) элементы.

1. **Характеристики сайта**
   1. **Описание страниц сайта**
      1. **Главная**

Проект «Информация из модов по Slay the Spire».

У всех страниц будет шапка с «бургером»-навигацией.

Страница со списком карт – расположенные карты из различных модов со всей информацией – цена, название, тип, эффект. При наведении появляется доп. окошко с указанием мода.

Дополнительно на странице имеется фильтр и поиск.

Страница «About» – описание игры, сайта и тех, кто над ним работал.

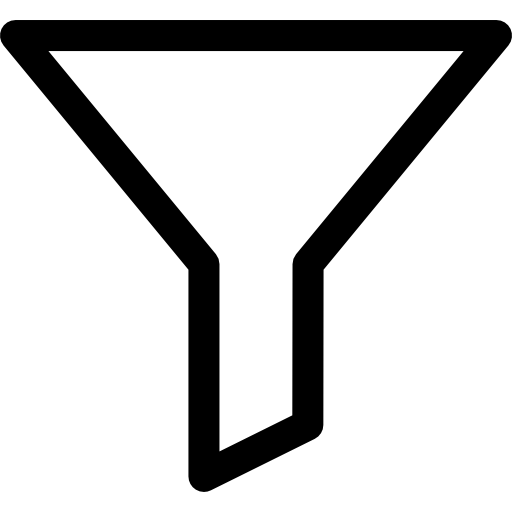
Страница «Contribute» – форма с возможностью отправки данных о своём моде.

* + 1. **Список карт**

Основа – игровые карты. Контейнер, содержащий энергию карты, название, эффекты, тип, редкость и проч. информацию

Вверху страницы примерно на 30% высоты экрана прикреплённая табличка с простым текстом – описанием страницы. При прокрутке табличка уходит, а возвращается только при возвращении на самый верх страницы.

Дополнительно: добавить поиск (текстовая строка на верху страницы, при заполнении которой будут динамически удаляться карты со страницы). При пустом поиске при прокрутке он будет сворачиваться в кнопку под «бургером» в углу страницы, при нажатии разворачивается в строку. Возможность переключения режима поиска по описанию или по имени.

Дополнительно: под поиском и «бургером» добавить сортировку по различным параметрам (пр. стоимость, цвет, мод). Иконка воронки, при нажатии выпадающий список с группами кнопок-переключателей - параметры (имя, стоимость, цвет и т.п.) и тип (возрастание/убывание).

Адаптивная вёрстка относительно количества «карточек» в каждом ряду, динамическая подгрузка карт на страницу при достижении конца страницы.

* + 1. **Страница «About»**

Основа: На ПК: Одна страница разделена на три части, при наведении на каждую она разворачивается на всю ширину, в противном случае содержатся в своей «трети». Описание игры (со ссылкой на страницу в стиме), описание данного сайта и его функционала и описание команды, работавшей над сайтом и над инструментами по получению данных.

На телефоне вместо этого каждая часть отображается как меню вверху с тремя позициями (Об игре, О сайте, О команде), которое разворачивается при нажатии в ту же информацию.

Дополнительно – карточка «покупки» в стиме.

* + 1. **«Contribute»**

Основа: описание того, какие инструменты использовать, чтобы достать свои данные из игры и форма с возможностью прикрепления файлов.