L'objectif est de proposer un système de visualisation qui permet de suivre l'avancée d'un groupe d'étudiant sur des exercices de programmation depuis un jeu sérieux. Il s'agit notamment de proposer des graphiques qui évoluent en temps réels et qui montrent l'avancement d'un groupe d'élèves dans un scénario de jeu sérieux



Le contexte de ce projet est l'environnement de jeu sérieux LAWEB Learning Adventure Web (ou LAw) est une plateforme de jeu sérieux expérimentale développée à l'université de Savoie Mont-Blanc. LAw permet d'utiliser un environnement de jeux sérieux au travers un simple navigateur sans la moindre installation.



Il est attendu un ensemble d'indicateurs permettant de suivre un groupe important (20 à 40) et de détecter ceux qui ont un problème. Les données sont issues de la réalisation d'exercices intégré dans un parcours moodle et réalisé depuis LAWEB

Techno:

- NodeJS
- Javascript
- Service Rest
- Mongo