



Pexeso Challenge

Naprogramujte webovou verzi klasické hry PEXESO

Opavská firma REMANTE připravila ve spolupráci se SŠPU Opava **školní soutěž v programování pro tříčlenné studentské týmy**, jejichž úkolem bude vytvořit elektronickou verzi klasické hry PEXESO, která bude dostupná přes webový prohlížeč.

Zadání

Základní úroveň

- Hráči vytvoří webovou verzi hry Pexeso, kterou bude možné hrát na jednom počítači.
- Hra bude obsahovat výběr různých motivů karet (související s tematikou Remante či automotive) a hráči budou moci hrát Pexeso s těmito motivy.

Střední úroveň - dva hráči

- Hra bude obsahovat možnost vytvářet místní hry pro dva hráče přes internetovou platformu.

Obtížná úroveň - vlastní vzhled karet

- Hráči budou mít možnost přidat si vlastní vzhled karet do hry. To znamená, že budou moci nahrát vlastní obrázky, které budou použity jako karty v Pexesu.
- Aplikace by měla poskytovat jednoduchý způsob pro nahrání a správu vlastních karet.

Další možnosti rozšíření

- Možnost hrát ve více než dvou hráčích.
- Možnost definovat velikost hracího pole (nemusí to být nutně 8x8).
- Žebříčky nejlepších hráčů (podle počtu her, vítězství, vítězství v nejkratším čase, vítězství v nejkratším možném počtu tahů, atd.).

Požadavky a hodnocení

Obecné požadavky

- Hra musí být webová a dostupná online.
- Hra by měla být responzivní a přizpůsobitelná různým zařízením (PC, tablet, mobil).
- Vývojáři zajistí bezpečnostní opatření pro ochranu proti podvádění.
- Soutěž je určená pro tříčlenné týmy.

Hodnocení

- Kvalita a zpracovanost hry.
- Funkčnost a výkon hry.
- Kvalita kódu a jeho čistota.
- Estetický design a grafické zpracování.

Termíny

- Hotová řešení budou i s podrobnějším popisem k dispozici na Githubu - uzávěrka je **10. ledna 2024**.
- Prezentace jednotlivých týmů a jejich projektů proběhne **17. ledna 2024**.
- Organizaci soutěže zajišťuje **Marek Lučný**, na něhož se můžete obracet se svými dotazy.

O konečném pořadí školní programátorské soutěže rozhodne odborná porota složená se zástupců firmy REMANTE a učitelů informatiky.

Členové vítězného týmu obdrží hodnotné ceny!