

예] 다음 프로그램의 문제점을 설명하라.

```
void TestGlobal(void){
    global = 10;

int global = 0;
int main(void){
    global = 10;
}
```

예] 다음 프로그램의 실행결과는?

<pre>#include <stdio.h> int add(int, int); main(){ int i=0,j=0, result; for(i = 0; i < 5; i++){ result = add(i,i+1); printf("result=%d ", result); } printf("\n"); } int add(int i, int j) { int result = 0; result = i + j; return result; }</pre>	<pre>#include <stdio.h> int add(int, int); int result; main(){ int i=0,j=0; for(i = 0; i < 5; i++){ add(i,i+1);printf("result=%d ", result); } printf("\n"); } int add(int i, int j) { result = i + j; }</pre>
--	--

예] 다음 프로그램의 실행결과는?

```
#include <stdio.h>
void main(){
    int temp=100;
    void func_1();
    void func_2();
    printf("temp = %d\n", temp);
    func_1(temp);
    printf("temp = %d\n", temp);
    func_2(temp);
    printf("temp = %d\n", temp);
}

void func_1(int temp){
    temp += 50;
}

void func_2(int temp){
    temp += 25;
}
```

예] 다음 프로그램의 실행결과는?

<pre>#include <stdio.h> void main(){ int temp=100; int func_1(int); int func_2(int); printf("temp = %d\n", temp); printf("temp = %d\n", func_1(temp)); printf("temp = %d\n", func_2(temp)); } int func_1(int temp){ temp += 50; return temp; } int func_2(int temp){ temp += 25; return temp; }</pre>	<pre>#include <stdio.h> int temp=100; void main(){ void func_1(); void func_2(); printf("temp = %d\n", temp); func_1(); printf("temp = %d\n", temp); func_2(); printf("temp = %d\n", temp); } void func_1(){ temp += 50; } void func_2(){ temp += 25; }</pre>
---	---

예] 다음 프로그램의 실행결과는?

<pre>#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS #include <stdio.h> void Test(); int num = 10; int main(void) { int num = 20; while (1){ int num = 30; printf("num=%d\n",num); if (num > 20) break; } printf("num=%d\n", num); Test(); return 0; } void Test() { printf("num=%d\n", num); }</pre>	<pre>#include <stdio.h> int a = 1; void Test(void){ printf("a= %d \n", ++a); } int main(void) { int a = 5; if(a>20){ int a = 10; printf("a= %d \n", ++a); } else { int a = 30; printf("a= %d \n", ++a); } Test(); printf("a= %d \n", ++a); return 0; }</pre>
---	--