**Jędrzej Kuczyński**

**Sprawozdanie - zadanie 1**

**Poprawki zaznaczono kolorem czerwonym**

**Wszelkie ćwiczenia i testy wykonano na komputerach w laboratorium 2.6.22 na komputerach z systemem operacyjnym Ubuntu i środowisku MPICH 3.1.**

**1. Ćwiczenie 5**

**Ćwiczenie 5 polegało na napisaniu programu wykorzystującego procesy MPI wraz z przesyłaniem komunikatów do obliczenia liczby pi. Program testowano na jednym komputerze, lecz wielu procesach (wersja jednokomputerowa) oraz w systemie wielokomputerowym.**

**Część 1 - wersja jednokomputerowa**

**LP - liczba procesów. Na przykład: LP3 - program został uruchomiony na 3 procesach.**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **LP1** | **LP2** | **LP3** | **LP4** | **LP5** | **LP6** | **LP7** | **LP8** |
| **Czas obliczeń [s]** | 12.0343 | 6.0507 | 4.1380 | 3.1672 | 2.6233 | 2.1864 | 1.8737 | 1.6393 |
| **Przyspieszenie** |  | 1.9889 | 2.9082 | 3.7997 | 4.5874 | 5.5042 | 6.4227 | 7.3412 |

*Tabela 1. Tabela prezentująca czasy obliczeń (w sekundach) i przyspieszenie dla poszczególnych wersji programu liczącego liczbę pi, uruchamianych na jednym komputerze. LP - liczba procesów (LP3 - program został uruchomiony za pomocą 3 procesów)*

**Część 2 - wersja wielokomputerowa**

**Na przykład: LP2/LP1 - program został uruchomiony w systemie wielokomputerowym na dwóch komputerach (2 procesy na pierwszym i 1 na drugim; łącznie 3 procesy)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **LP1/LP1** | **LP2/LP1** | **LP2/LP2** | **LP3/LP2** | **LP3/LP3** | **LP4/LP3** | **LP4/LP4** | **LP5/LP4** | **LP5/LP5** | **LP6/LP5** | **LP6/LP6** | **LP7/LP6** | **LP7/LP7** |
| **Czas obliczeń [s]** | 6.0253 | 4.0180 | 3.0286 | 2.4720 | 2.0672 | 1.8129 | 1.5861 | 1.4585 | 1.3128 | 1.1965 | 1.0952 | 1.0124 | 0.9393 |
| **Przyspieszenie** | 1.9973 | 2.9951 | 3.9736 | 4.8683 | 5.8214 | 6.6382 | 7.5876 | 8.2510 | 9.1672 | 10.0580 | 10.9880 | 11.8874 | 12.8117 |

*Tabela 2. Tabela prezentująca czasy obliczeń (w sekundach) i przyspieszenie dla poszczególnych wersji programu liczącego liczbę pi, uruchamianych w systemie wielokomputerowym   
(2 komputery).*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **1/1/1** | **2/1/1** | **2/2/1** | **2/2/2** | **3/2/2** | **3/3/2** | **3/3/3** | **4/3/3** | **4/4/3** | **4/4/4** | **5/4/4** | **5/5/4** | **5/5/5** |
| **Czas obliczeń [s]** | 4.0187 | 3.0281 | 2.4249 | 2.0230 | 1.7726 | 1.5537 | 1.3827 | 1.2701 | 1.1554 | 1.0608 | 1.0092 | 0.9388 | 0.8776 |
| **Przyspieszenie** | 2.9946 | 3.9741 | 4.9629 | 5.9487 | 6.7892 | 7.7456 | 8.7035 | 9.4749 | 10.4159 | 11.3447 | 11.9243 | 12.8188 | 13.7129 |

*Tabela 3. Tabela prezentująca czasy obliczeń (w sekundach) i przyspieszenie dla poszczególnych wersji programu liczącego liczbę pi, uruchamianych w systemie wielokomputerowym  
 (3 komputery).*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **1/1/1/1** | **2/1/1/1** | **2/2/1/1** | **2/2/2/1** | **2/2/2/2** | **3/2/2/2** | **3/3/2/2** | **3/3/3/2** | **3/3/3/3** | **4/3/3/3** | **4/4/3/3** | **4/4/4/3** | **4/4/4/4** |
| **Czas obliczeń [s]** | 3.0151 | 2.4133 | 2.0169 | 1.7327 | 1.5180 | 1.3777 | 1.2447 | 1.1321 | 1.0382 | 0.9781 | 0.9092 | 0.8486 | 0.7955 |
| **Przyspieszenie** | 3.9913 | 4.9866 | 5.9668 | 6.9452 | 7.9280 | 8.7353 | 9.6684 | 10.6305 | 11.5916 | 12.3031 | 13.2362 | 14.1806 | 15.1274 |

*Tabela 4. Tabela prezentująca czasy obliczeń (w sekundach) i przyspieszenie dla poszczególnych wersji programu liczącego liczbę pi, uruchamianych w systemie wielokomputerowym   
(4 komputery).*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1/1/1/1/1 | 2/1/1/1/1 | 2/2/1/1/1 | 2/2/2/1/1 | 2/2/2/2/1 | 2/2/2/2/2 | 3/2/2/2/2 | 3/3/2/2/2 | 3/3/3/2/2 | 3/3/3/3/2 | 3/3/3/3/3 | 4/3/3/3/3 | 4/4/3/3/3 |
| **Czas obliczeń [s]** | 2.4145 | 2.0216 | 1.7337 | 1.5170 | 1.3497 | 1.2160 | 1.1260 | 1.0353 | 0.9593 | 0.8916 | 0.8328 | 0.7951 | 0.7493 |
| **Przyspieszenie** | 4.9842 | 5.9529 | 6.9412 | 7.9328 | 8.9162 | 9.8963 | 10.6872 | 11.6245 | 12.5450 | 13.4979 | 14.4499 | 15.1362 | 16.0611 |

*Tabela 5. Tabela prezentująca czasy obliczeń (w sekundach) i przyspieszenie dla poszczególnych wersji programu liczącego liczbę pi, uruchamianych w systemie wielokomputerowym  
 (5 komputerów).*

**1. Ćwiczenie 7**

Mm - mała macierz 2000x2000

Dm - duża macierz 4000x4000

S - sekwencyjne obliczenia

IJK/IKJ - kolejność pętli

O - poziom optymalizacji przez kompilator

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Mm, S, IJK, O domyślny | Mm, S, IKJ, O domyślny | Mm, S, IJK, O3 | Mm, S, IKJ, O3 | Dm, S, IJK, O domyślny | Dm, S, IKJ, O domyślny | Dm, S, IJK, O3 | Dm, S, IKJ, O3 |
| **Czas obliczeń [s]** | 90.5303 | 28.6854 | 62.3630 | 2.8016 | 867.0024 | 227.5953 | 642.6791 | 20.8237 |

Dalsze obliczenia były przeprowadzane na pętli IKJ oraz największym poziomie optymalizacji O3.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **2000x2000 1K/4P** | **4000x4000 1K/4P** | **2000x2000 4K/4P** | **2000x2000 4K/16P** | **4000x4000 4K/4P** | **4000x4000 4K/16P** |
| **Czas obliczeń [s]** | 0.8227 | 11.3530 | 0.4649 | 0.2527 | 4.3923 | 2.4195 |
| **Przyspieszenie** | 3.4056 | 1.8342 | 6.0259 | 11.0887 | 4.7410 | 8.6067 |
| **Efektywność** | 0.8514 | 0.4586 | 1.5065 | 0.6930 | 1.1852 | 0.5379 |
| **Koszt zrównoleglenia** | 0.4890 | 24.5882 | -0.9419 | 1.2409 | -3.2547 | 17.8880 |
| **Względny koszt zrównoleglenia** | 0.1745 | 1.1808 | -0.3362 | 0.4429 | -0.1563 | 0.8590 |

Z powyższych tabel można wyciągnąć następujące wnioski:

- czas obliczeń oraz reszta miar prezentują się lepiej, jeżeli prowadzimy obliczenia w sieci komputerów, z których każdy ma jeden przydzielony proces, aniżeli na jednym komputerze o wielu procesach. Może być to związane ze sposobem komunikacji i dzielenia/przydzielania pamięci w ramach jednego komputera.

- w przypadku większej liczby procesów przydzielonych każdemu komputerowi w sieci uzyskujemy około 2 razy większe przyspieszenie. Jednakże koszt komunikacji wzrasta (ze względu na większą liczbę procesów) a efektywność spada (co oznacza, że nie wszystkie procesy są efektywnie wykorzystywane podczas obliczeń). Dla powyższych rozmiarów macierzy można przypuszczać, że wartości pośrednie pomiędzy 4 a 16 procesów byłyby najlepszym rozwiązaniem.