

#### KaoQueue

#### โดย

นาย เจษฎา สิงห์ลอ รหัสนักศึกษา 1640704910 Section 227F นาย ณพงศธร จรัสจรุงเกียรติ รหัสนักศึกษา 1630401170 Section 227F นาย พงศภัค บุษราคัมกุล รหัสนักศึกษา 1640705941 Section 227F นายณัฐนนท์ ตานสานสินทร์ รหัสนักศึกษา 1640704761 Section 227F นายปิติพัธร์ คล้อยนาม รหัสนักศึกษา 1640705966 Section 227F

> อาจารย์ผู้สอน อาจารย์ปิยะ ตั้งสิทธิชัย

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต ภาคการศึกษาที่ 2 ปีการศึกษา 2565 ภาควิชาว*ิทยาการคอมพิวเตอร์* คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรม มหาวิทยาลัยกรุงเทพ

## สารบัญ

م م	<b>v</b>	หน้า
บทที 1. บทนำ	1.1 ชื่อโครงงาน 1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน 1.3 ขอบเขตของโครงงาน 1.4 ชนิดของแอพพลิเคชั่น	3 3 3 3
2. การวิเครา	าะความต้องการ	4
	<ul><li>2.1 Use Case Diagram</li><li>2.2 Use Case Description</li></ul>	4 5-12
3. การออกเ	เบบระบบ	
	<ul><li>3.1 Application Architecture</li><li>3.2 UI Design</li><li>3.3 Database Design</li><li>3.4 Data Dictionary</li></ul>	13-14 15-22 23 24

#### บทที่ 1 บทนำ

### 1.1 ชื่อโครงงาน : KaoQueue(เข้า-คิว)

#### 1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน

1. เพื่อพัฒนาแอปพลิเคชันสำหรับจัดการคิวของร้านค้าต่างๆให้เป็นระบบ และชัดเจน

#### 1.3 ขอบเขตของโครงงาน

แอปพลิเคชันสำหรับจัดการคิวของร้านค้าต่างๆ โดยแบ่งออกเป็น 8 ฟังก์ชันหลัก

1) ฟังก์ชัน Login

กรอก Email password เพื่อเข้าสู้ระบบKaoQueue

ฟังก์ชันย่อย 1.1 Register 1.2 Forgot Password

1.1 Register

กรอกชื่อจริง นามสกุล email passwordที่ต้องการ และกรอกยืน ยันpassword ที่ต้องการ เพื่อสมัคเข้าใช้แอพ

1.2 Forgot Password กรอกEmailที่ใช้สมัคแอพKaoQueue เพื่อเปลี่ยน password

2) ฟังก์ชัน Redeem Rewards นำคะแนนจากการใช้บริการมาแลกของรางวัลที่กำหนดไว้

3) ฟังก์ชัน Show Shop list แสดงรายชื่อร้านค้า รายละเอียด และจำนวนคิวที่มีคนจองอยู่ เพื่อเลือกร้านค้าที่ ต้องการจอง

4) ฟังก์ชัน Book a Seat กดจองร้านค้าที่ได้เลือกไว้ โดยจะจะมีจำนวนคิวก่อนหน้าและเวลาในการเวลาใน การรอคิวแสดงอยู่

5) ฟังก์ชัน Check Seat แสดงUresที่ทำการจองคิว

6) ฟังก์ชัน Cancel Seat ยกเลิกการจองคิว

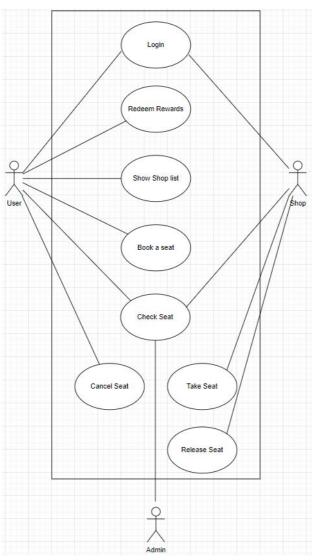
7) ฟังก์ชัน Take Seat ยอมรับการจองคิว

8) ฟังก์ชัน Release Seat กดคืน Seat เมื่อลูกค้าใช้บริการเสร็จ

1.4 ชนิดของแอ๊พพลิเคชัน : Mobile Application

บทที่ 2 การวิเคราะห์ความต้องการ

## 2.1 Use Case Diagram



## 2.2 Use Case Description

Usecase name	Login	
Use case ID	KQ001	
Actors	USER , SHOP	
Last update	24 มี.ค. 2023	
Brief Description	User ล็อกอินเข้าใช้งานระบบ	
Precondition	User สามารถเข้าใช้งานระบบได้ตามปกติ	
Flow of Events	<ul> <li>Use case จะเริ่มตันเมื่อ User ทำการล็อกอินเข้า สู่ระบบมาโดย</li> <li>ระบบจะตอบสนองด้วยการตรวจการล็อกอินนั้นว่า ถูกต้องหรือไม่</li> <li>หากการล็อกอินไม่ถูกต้องระบบจะให้ User ล็อกอินใหม่( สูงสุด3 ครั้ง)</li> <li>หากถูกต้องระบบจะนำ User หน้าShow Shop listและสิ้นสุด Use case</li> </ul>	
Post-Conditions	เมื่อเข้าสู่ระบบสำเร็จจะนำ User เข้าสู่หน้าหลัก	
Alternative flows and exceptions	User สามารถล็อกอินซ้ำได้3 ครั้งเท่านั้นหากป้อนรหัส ผิด	
Non-Functional requirements	Use case เริ่มตันเมื่อ User ทำการล็อกอิน	
Source	24 มีนาคม 2023	

Usecase name	Redeem Rewards	
Use case ID	KQ002	
Actors	USER	
Last update	24 มี.ค. 2023	
Brief Description	User แลกของรางวัล	
Precondition	User สามารถเข้าใช้งานระบบและแลกของของรางวัลได้ ตามปกติ	
Flow of Events	<ul> <li>Use case จะเริ่มตันเมื่อ User ทำการกดปุ่ม Reward</li> <li>ระบบจะตอบสนองด้วยการนำ User เข้าสู่หน้า การแลกของรางวัล</li> <li>หากพ้อยไม่เพียงพอในการแลกของรางวัลระบบ จะให้ User เลือกของรางวัลชิ้นอื่นๆแทน</li> <li>หากแลกของรางวัลได้สำเร็จงระบบจะนำ User หน้าก่อนหน้า และสิ้นสุด Use case</li> </ul>	
Post-Conditions	ระบบหักลบพ้อยที่ใช้ในการแลกของรางวัล	
Alternative flows and exceptions	-	
Non-Functional requirements	-	
Source	24 มีนาคม 2023	

Usecase name	Show Shop list	
Use case ID	KQ003	
Actors	USER	
Last update	24 มี.ค. 2023	
Brief Description	แสดงรายการร้านต่างๆ	
Precondition	ระบบแสดงรายการร้านค้าได้อย่างปกติ	
Flow of Events	<ul> <li>Use case จะเริ่มตันเมื่อ User ทำการ Login สำเร็จ</li> <li>ระบบจะตอบสนองและแสดงรายการร้านคำต่างๆ</li> <li>หาก User ทำการเลือกร้านได้ก็จะนำUserไปยัง หน้าถัดไป และสิ้นสุด Use case</li> </ul>	
Post-Conditions	ระบบแสดงรายการร้านค้าต่างๆ	
Alternative flows and exceptions	-	
Non-Functional requirements	-	
Source	24 มีนาคม 2023	

Usecase name	Book a Seat
Use case ID	KQ004
Actors	USER
Last update	24 มี.ค. 2023
Brief Description	จองคิวร้านค้า
Precondition	User ทำการจองคิวร้านค้า ได้อย่างปกติ
Flow of Events	<ul> <li>Use case จะเริ่มตันเมื่อ User ทำการเลือกร้าน ค้าได้เสร็จแล้ว</li> <li>ระบบจะตอบสนองและแสดงรายละเอียดร้านนั้นๆ</li> <li>โดย Use case จะจบลงก็ต่อเมื่อ User ทำการ จองคิวร้านค้านั้นๆ</li> </ul>
Post-Conditions	ระบบจะบันทึกและแสดงรายละเอียดคิวของร้านให้กับ User
Alternative flows and exceptions	-
Non-Functional requirements	-
Source	24 มีนาคม 2023

Usecase name	Check Seat	
Use case ID	KQ005	
Actors	USER	
Last update	24 มี.ค. 2023	
Brief Description	แสดงจำนวนคิว,ที่นั่งที่เหลือ	
Precondition	ระบบแสดงจำนวนคิว,ที่นั่งที่เหลือได้อย่างปกติ	
Flow of Events	<ul> <li>Use case จะเริ่มตันเมื่อ User ทำการเลือกที่จะดู ร้านค้านั้นๆว่ามีคิวหรือที่นั่งที่เหลืออยู่เท่าใด</li> <li>ระบบจะตอบสนองและแสดงคิวหรือที่นั่งที่เหลือ ของร้านนั้นๆ</li> <li>หาก User กดปุ่มถัดไปหรือย้อนกลับ ก็จะสิ้นสุด Use case</li> </ul>	
Post-Conditions	ระบบแสดงจำนวนคิว,ที่นั่งที่เหลือของร้านให้กับ User	
Alternative flows and exceptions	<u> </u>	
Non-Functional requirements	-	
Source	24 มีนาคม 2023	

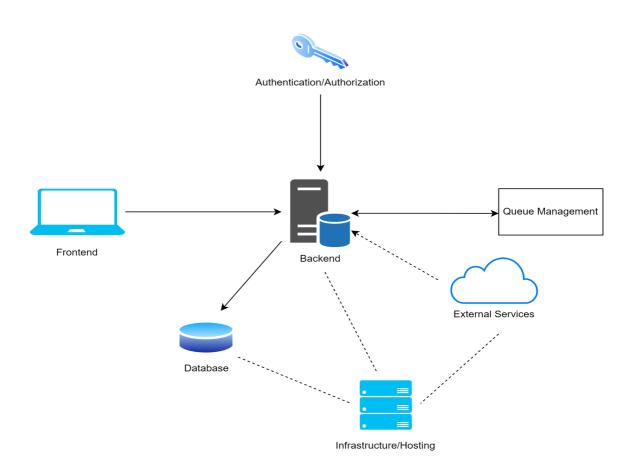
Usecase name	Cancel Seat	
Use case ID	KQ006	
Actors	USER	
Last update	24 มี.ค. 2023	
Brief Description	ยกเลิกคิว	
Precondition	User ทำการยกเลิกคิวได้อย่างปกติ	
Flow of Events	<ul> <li>Use case จะเริ่มตันเมื่อ User ทำการกดปุ่ม Cancel</li> <li>ระบบจะตอบสนองจะแสดงหน้าต่างให้พูดใช้ งานพิมพ์คำว่า "CANCEL"</li> <li>หาก User พิมพ์ผิดระบบก็จะปิดหน้าต่างการ Cancel</li> <li>หาก User พิมพ์ได้ถูกต้อง ระบบก็จพ ทำการCancel และ สิ้นสุด Use case</li> </ul>	
Post-Conditions	ระบบจะบันทึกและแสดงรายละเอียดCancleของร้านให้ กับ User	
Alternative flows and exceptions	-	
Non-Functional requirements	-	
Source	24 มีนาคม 2023	

Usecase name	Take Seat	
Use case ID	KQ007	
Actors	SHOP	
Last update	24 มี.ค. 2023	
Brief Description	ยอมรับคิวสำหรับร้านค้า	
Precondition	SHOP ยอมรับคิวได้อย่างปกติ	
Flow of Events	<ul> <li>Use case จะเริ่มตันเมื่อมีการจองคิวเขั</li> <li>โดยระบบจะตอบสนองจะแสดงหน้าต่างแสดง รายละเอียดคิวต่างๆ และมีปุ่มให้ SHOP ได้เลือก</li> <li>หากกดปุ่ม RETURN ก็จะไม่รับคิวนั้นๆ</li> <li>หากกดปุ่ม CONFIRM ก็จะรับคิวนั้นๆ</li> <li>สิ้นสุด Use case</li> </ul>	
Post-Conditions	ระบบจะบันทึกและแสดงรายละเอียดคิวนั้นๆให้กับSHOP	
Alternative flows and exceptions	-	
Non-Functional requirements	-	
Source	24 มีนาคม 2023	

Usecase name	Release Seat
Use case ID	KQ008
Actors	SHOP
Last update	24 มี.ค. 2023
Brief Description	คืนที่นั่ง หรือคิว หากถูกใช้งานเรียบร้อย
Precondition	คืนที่นั่งหรือคิว หากถูกใช้งานเรียบร้อยให้กับระบบได้ ปกติ
Flow of Events	<ul> <li>Use case จะเริ่มตันเมื่อใช้งานที่นั่งหรือคิวนั้นๆ เรียบร้อย</li> <li>ระบบจะตอบก็ต่อเมื่อร้านนั้นๆกด DONE คิวนั้นๆ</li> <li>หากร้านกด DONE เรียบร้อยก็ถือว่าคิวนั้นๆได้ ถูกใช้งานไปแล้ว และ สิ้นสุดUse Case</li> </ul>
Post-Conditions	ระบบจะอัพเดตคิวของร้านนั้นๆ
Alternative flows and exceptions	-
Non-Functional requirements	-
Source	24 มีนาคม 2023

#### บทที่ 3 การออกแบบระบบ

## 3.1 Application Architecture



#### **Client Server Architecture**

Frontend และ Backend: ส่วนประกอบส่วนหน้า (Frontend) หรือ user interface โต้ตอบกับส่วนประกอบหลัง (Backend) ซึ่งจัดการการประมวลผลข้อมูล ส่วนหน้าจะ รวบรวม input ของผู้ใช้ เช่น การส่งคำขอเข้าร่วมคิว และส่งไปยังส่วนหลังผ่านการ เรียก API หรือคำขอ HTTP เมื่อส่วนหลังประมวลผลคำขอเรียบร้อยแล้ว จะส่งกลับ ไปยังส่วนหน้าซึ่งจะอัปเดตให้ UI สอดคล้องกัน

Backend และ Queue Management: เมื่อ user เข้าร่วมคิวผ่านส่วนหน้า ส่วนหลัง จะเพิ่มข้อมูลของผู้ใช้ลงในระบบจัดการคิว ส่วนประกอบส่วนหลังยังสามารถดึง สถานะคิวปัจจุบันหรือข้อมูลลูกค้าจากการจัดการคิว (Queue Management) เพื่อ ให้การอัพเดทตามเวลาจริงแก่ผู้ใช้

Backend และ Database : เมื่อ user เข้าร่วมคิว ส่วนหลังจะเก็บข้อมูลที่เกี่ยวข้อง เช่น รายละเอียดลูกค้า ไว้ในฐานข้อมูล (Database) นอกจากนี้ยังสามารถดึงข้อมูล จากฐานข้อมูล เช่น บันทึกคิวที่ผ่านมา หรือ การตั้งค่าของผู้ใช้ เป็นต้น

Authentication/Authorization และ Backend: เมื่อ user พยายามเข้าถึงแอป คิว ระบบจะทำการตรวจสอบข้อมูลประจำตัวของผู้ใช้ เมื่อตรวจสอบเรียบร้อยแล้ว ส่วนหลังจะได้รับข้อมูลการให้สิทธิ์เพื่อให้แน่ใจว่าผู้ใช้มีสิทธิ์ในการดำเนินการ เช่น การเข้าถึงคิว หรือ การทำงานด้านการดูแลระบบ

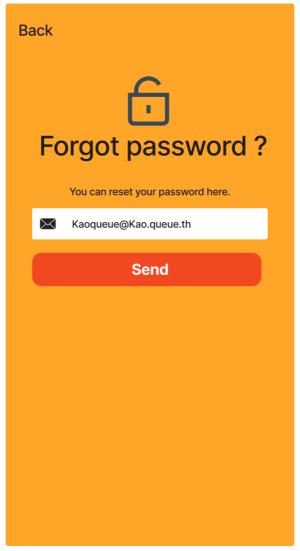
External Services และ Backend: ส่วนบริการภายนอก เช่น ระบบการชำระเงิน แบบ payment gateway ระบบการแจ้งเตือน หรือ API ของบุคคลที่สาม สามารถ รวมเข้ากับส่วนหลังได้ ยกตัวอย่างเช่น เมื่อผู้ใช้ชำระเงินเพื่อข้ามคิว ส่วนหลังอาจ ติดต่อกับบริการชำระเงินเพื่อประมวลผลการทำธุรกรรม ในเวลาเดียวกันส่วนหลัง สามารถใช้บริการการแจ้งเตือนหรือการอัปเดตไปยังผู้ใช้ เช่น สถานะของคิว

Infrastructure/hosting : ส่วนประกอบโครงสร้างพื้นฐานและการโฮสต์ ไม่ได้ โต้ตอบโดยตรงกับส่วนประกอบอื่นๆแต่เป็นรากฐานสำหรับระบบทั้งหมด

# 3.2 UI Design

KaoQue	ue			
Login				
Email				
*****				
Password				
****				
Sign In				
Forgot password	Sign up			

Login



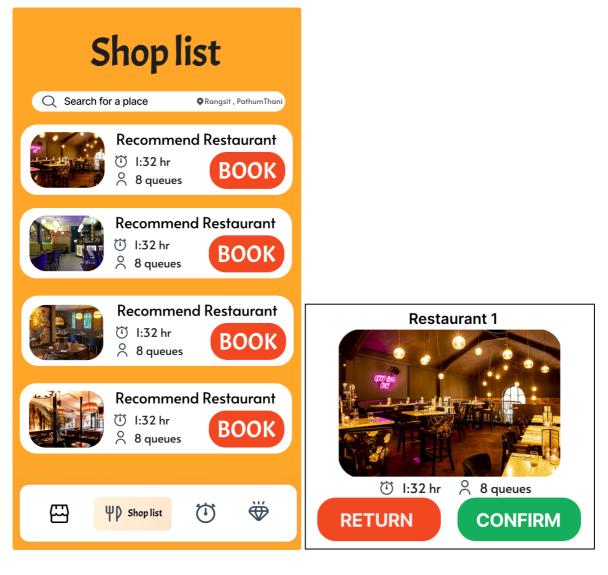
Forgot Password

Back			
Sign Up			
First name			
Last name			
Email			
Password			
Re enter password			
Sign Up			

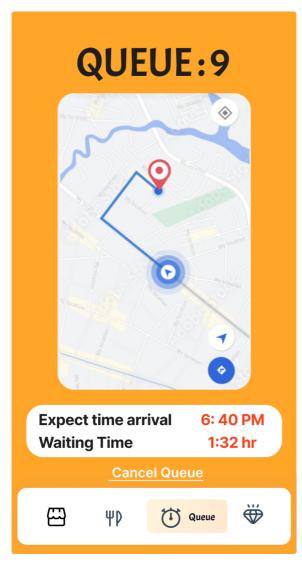
Sign Up

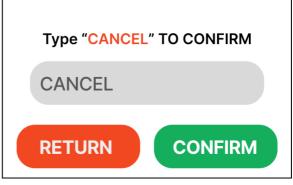


Main Page



Shop list Confirm

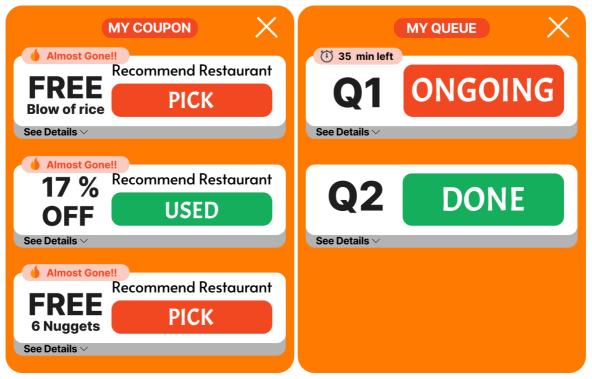




Queue Cancel

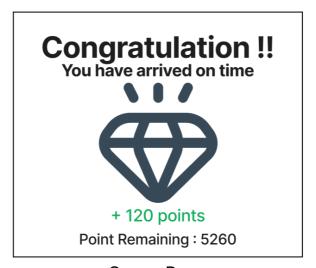


Reward



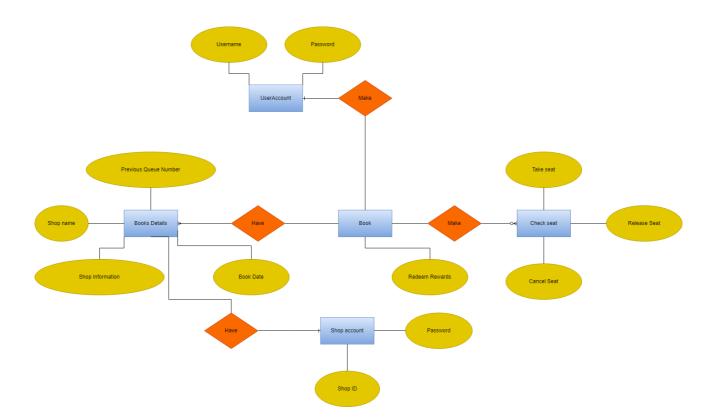
My coupon

My Queue (For Shop)



Queue Done

# 3.3 Database Design 3.3.1ER-Diagram



## 3.3.2 Data Dictionary

Field Name	Data type	Field Size	Description	Example
Email	text	30	อีเมลสำหรับเข้าใช้ แอพ KaoQue	George@gmail.com
Password	text	30	รหัสผ่านสำหรับเข้า ใช้แอพ KaoQue	12345678
First Name	text	20	ชื่อจริง	จอร์จ
Last Name	text	20	นามสกุล	ณ บางจาก
Address	text	50	สถานที่อยู่ของร้าน ค้า	กรุงเทพกรีฑา7หัวหมาก เขตบางกะปี กทม
Point	int	9999	ตัวเลขคะแนนที่ใช้ แลกรางวัล	2310
Number Of Queues	int	50	จำนวนคนเข้าคิว	12
Queuing time	Date/Time	6	เวลานับถ่อยหลัง สำหรับการรอคิว	1:16 hr