# Linear Regression

สมาชิกกลุ่ม นายกฤตพล ผ้าเจริญ 6401012620161 นายเจษฎา ศรีจุลโพธิ์ 6401012620170 นายศุภกร ผลศิริ 6401012620234 นายสิรภพ ห่วงวิโล 6401012630132

1.เขียนโปรแกรมสำหรับสร้างแบบจำลองเชิงเส้นด้วยวิธีลด ตามความชัน พร้อมทั้งแสดงฟังก์ชันค่าใช้จ่ายในรูปของคอน ทัวร์และแสดงให้เห็นถึงขั้นตอนในการปรับพารามิเตอร์ (Lecture หน้าที่ 49)

Representation: Linear Regression

$$h(\mathbf{x}) = w_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2 + \dots + w_d x_d$$

**Evaluation**: Mean Squared Error: MSE

$$\frac{1}{2n}\sum_{i=1}^{n}(h(x^{(i)})-y^{(i)})^{2}$$

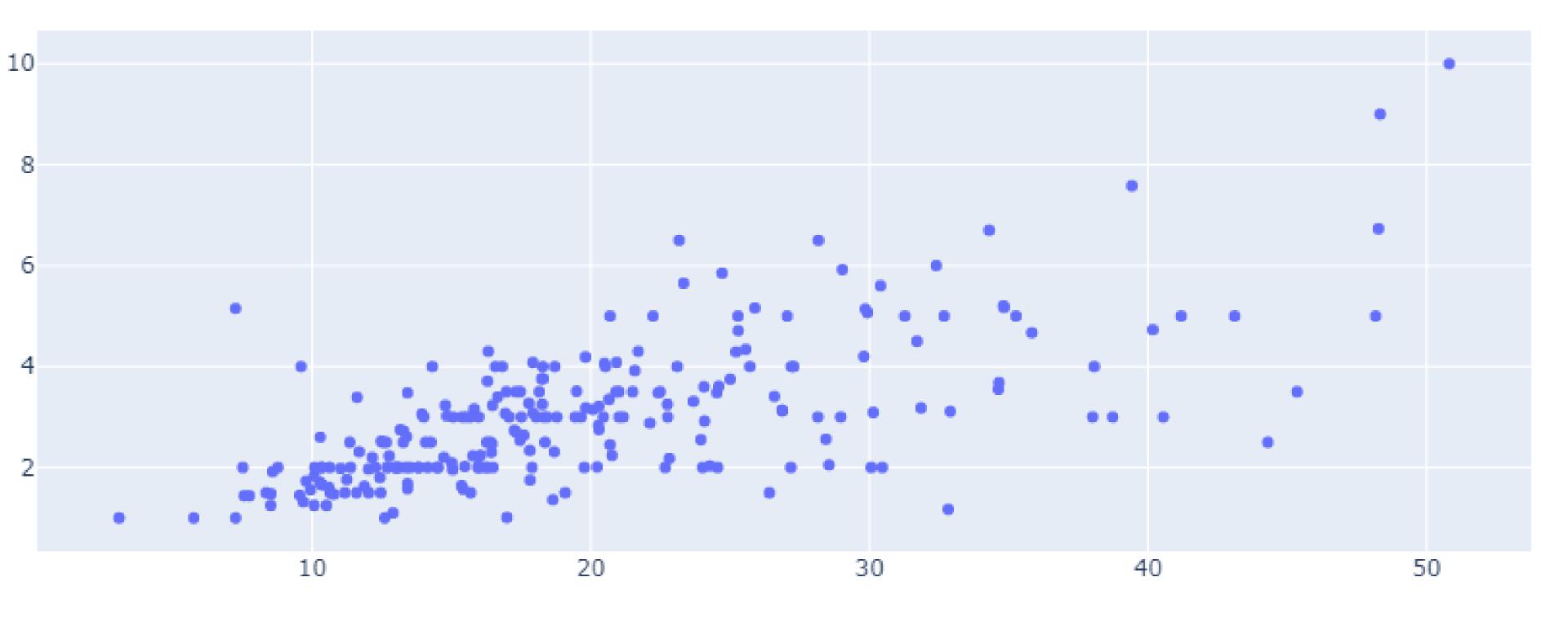
```
def CalculateMSE(x_positions, y_positions, w0, w1):
    n = len(x_positions)
    MSE = 0
    for i in range(0, n):
        MSE += (w0 + w1*x_positions[i] - y_positions[i]) ** 2
    MSE *= 1/(2*n)
    return MSE
```

#### **Gradient Descent**

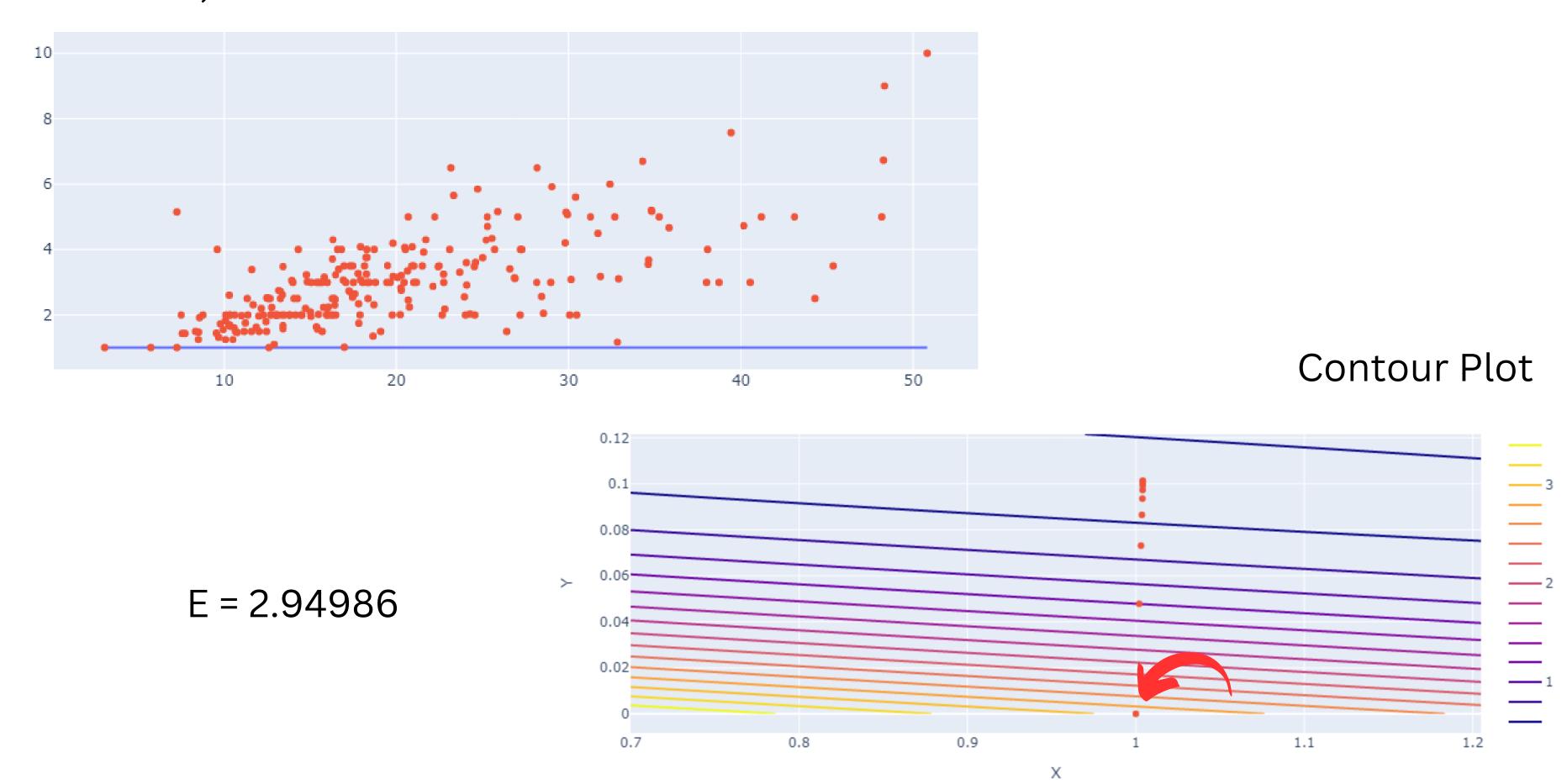
```
ທຶງຕັ້ງ {  w_0 := w_0 - \alpha \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (h(x^{(i)}) - y^{(i)})   w_1 := w_1 - \alpha \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (h(x^{(i)}) - y^{(i)}) \cdot x^{(i)}  }
```

```
def GradientDescent(x_positions, y_positions, a, w0, w1):
    n = len(x_positions)
    w0_new = w0
    w1_new = w1
    for i in range(0,n):
        w0_new -= (a / n) * (w0 + w1*x_positions[i] - y_positions[i])
        w1_new -= (a / n) * (w0 + w1*x_positions[i] - y_positions[i]) * x_positions[i]
    return (w0_new ,w1_new)
```

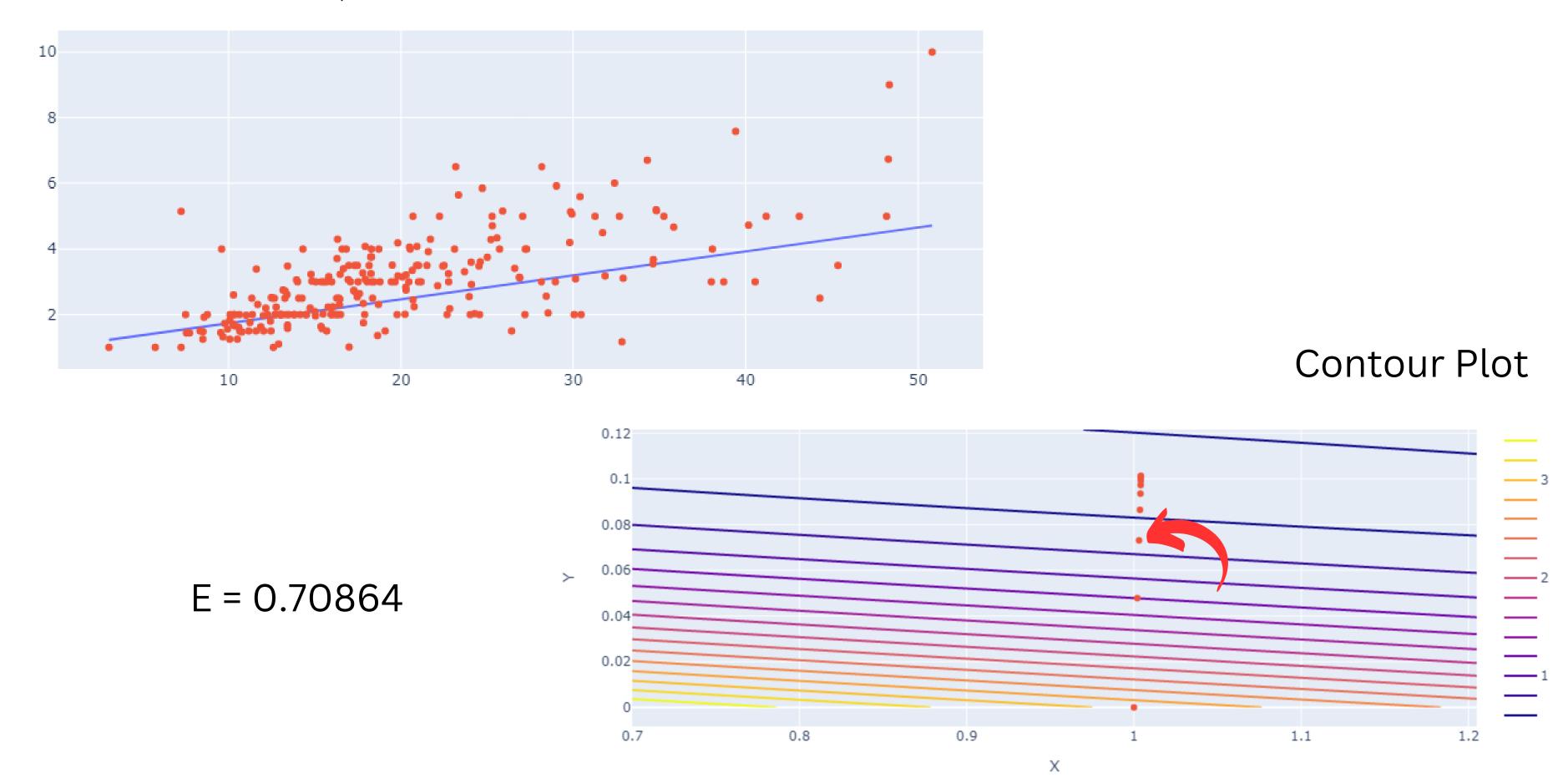
# ข้อมูลที่นำมาใช้



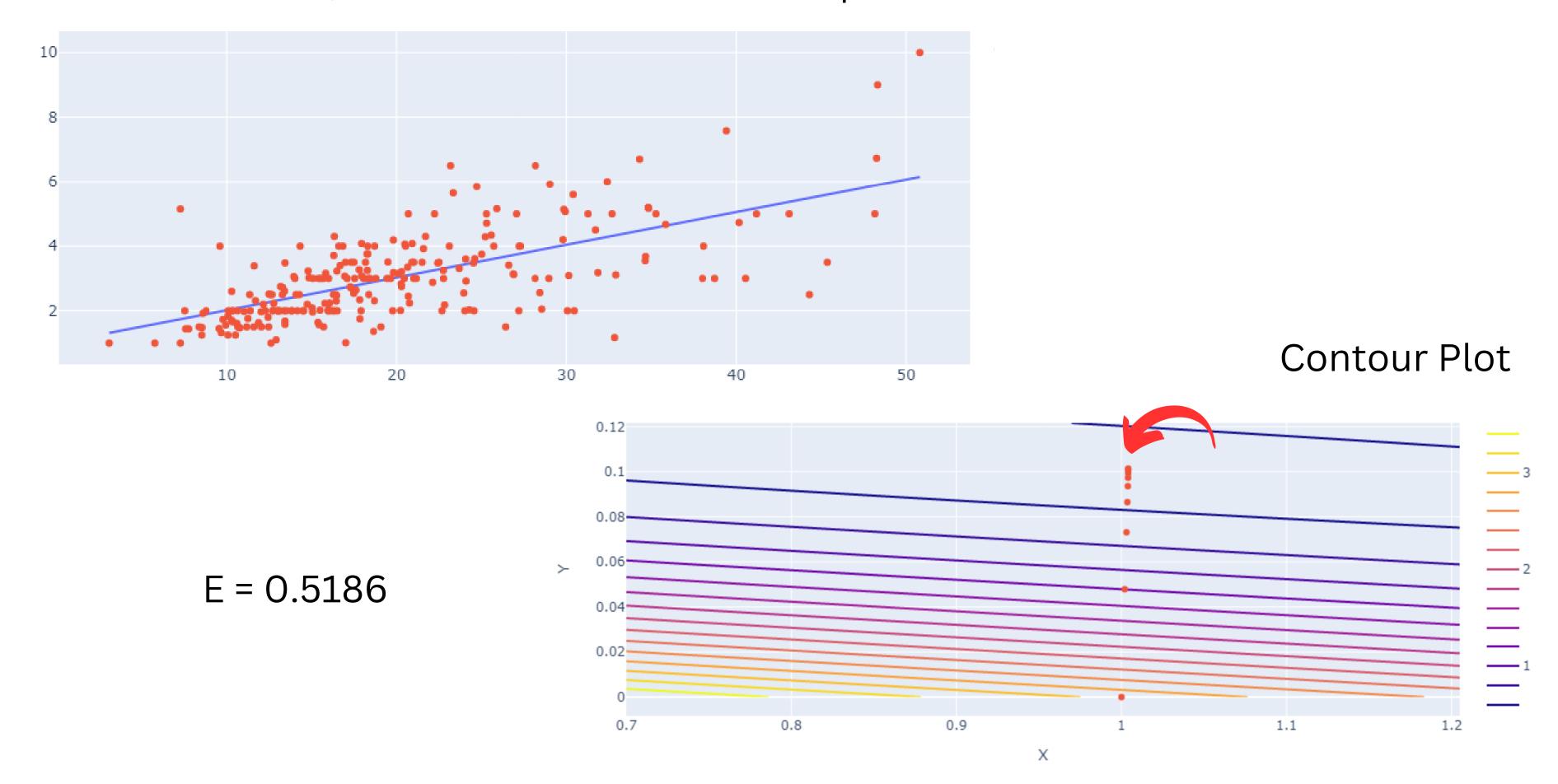
# w0 = 1 , w1 = 0 (ค่าที่เลือกตอนเริ่มต้น)



w0 = 1.00304, w1 = 0.07311



# wO = 1.00412 , w1 = 0.10132 (ค่าที่ได้ E น้อยที่สุด)



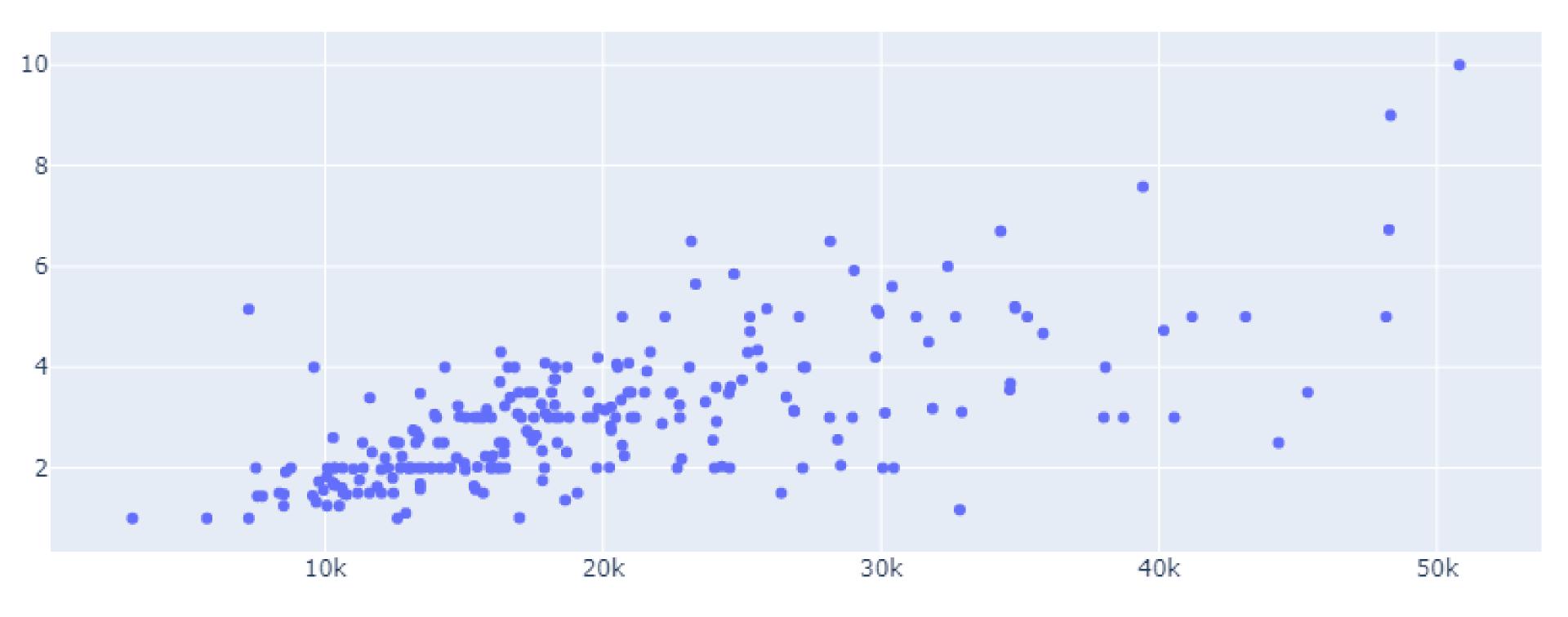
2.เขียนโปรแกรมสำหรับแสดงผลกระทบต่อการทำงานของวิธี ลดตามความชันและฟังก์ชันค่าใช้จ่าย เมื่อตัวแปร x หลายตัวมี ค่าแตกต่างกันมาก และ แสดงผลของการปรับปรุง ประสิทธิภาพด้วยการทำให้เป็นมาตรฐาน (Lecture หน้าที่ 63)

$$x_{j,std}^{(i)} = \frac{x_j^{(i)} - \mu_j}{\sigma_j}$$

$$s_x = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \overline{x})^2}{n-1}}$$

```
def Standardize(points):
    a = 0
    n = len(points)
    mean = sum(points) / n
    new_points = []
    for i in range(0,n):
        a += (points[i] - mean) ** 2
    std = math.sqrt(a / (n-1))
    for i in range(0,n):
        new_points.append((points[i] - mean) / std)
    return new points
```

# ข้อมูลที่นำมาใช้

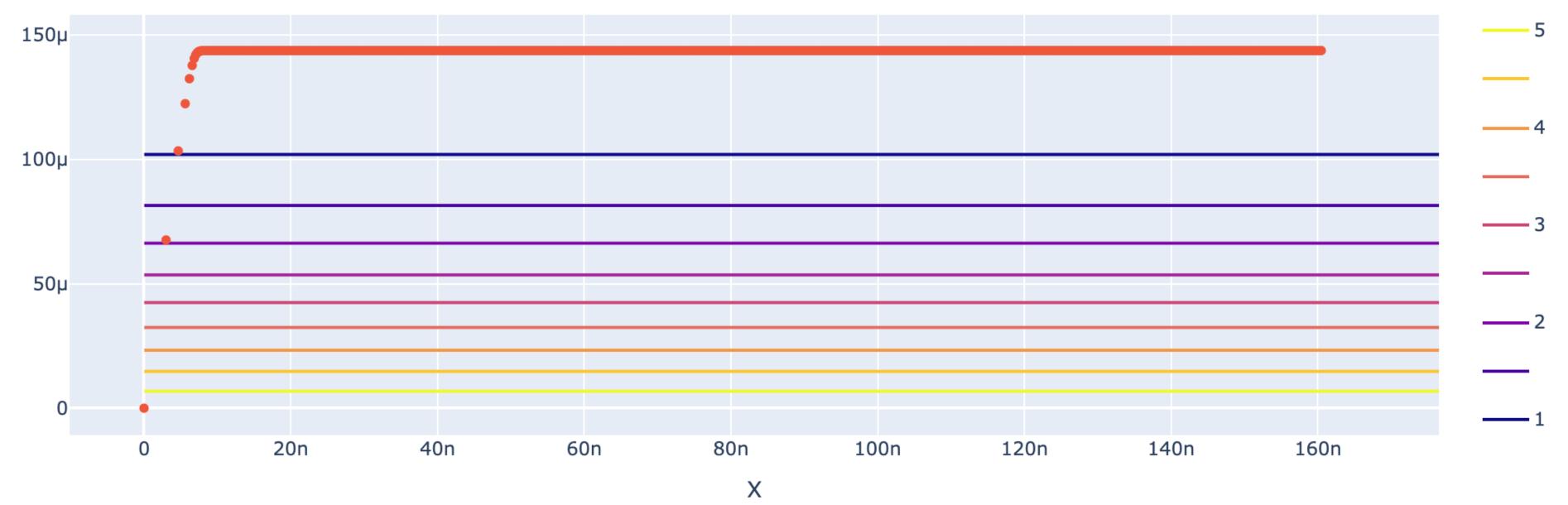


นำค่า x มาคูณ 1000 เพื่อให้ค่าแตกต่างกันมาก

#### ก่อนทำ Standardization

Learning Rate = 0.00000001

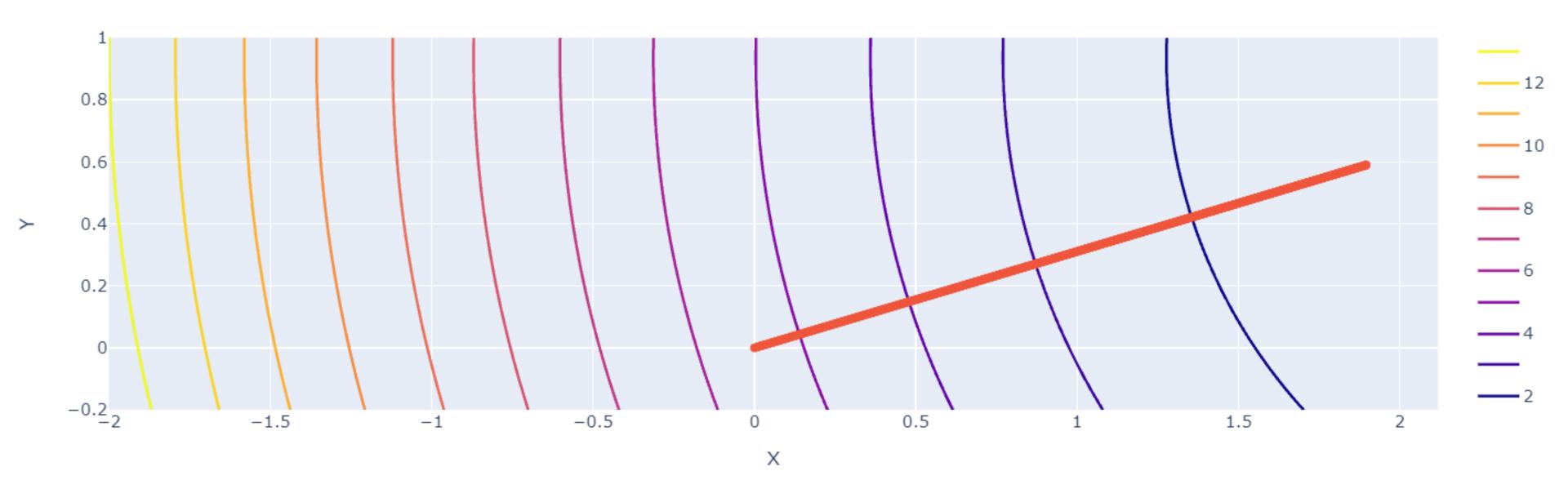
#### 



จำนวนครั้งของการปรับเปลี่ยนความชันคือ 1000 ครั้ง

#### หลังทำ Standardization

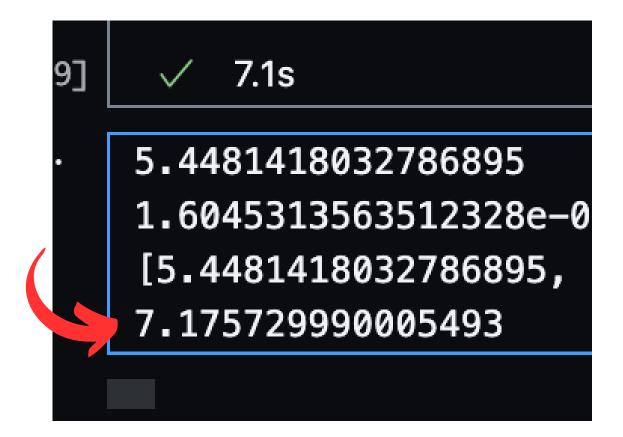
#### Learning Rate = 0.001



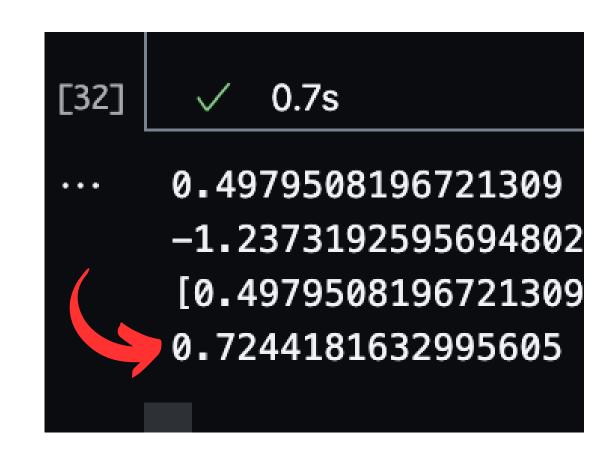
จำนวนครั้งของการปรับเปลี่ยนความชันคือ 1000 ครั้ง

#### เปรียบเทียบเวลาที่ใช้ในการ Run code

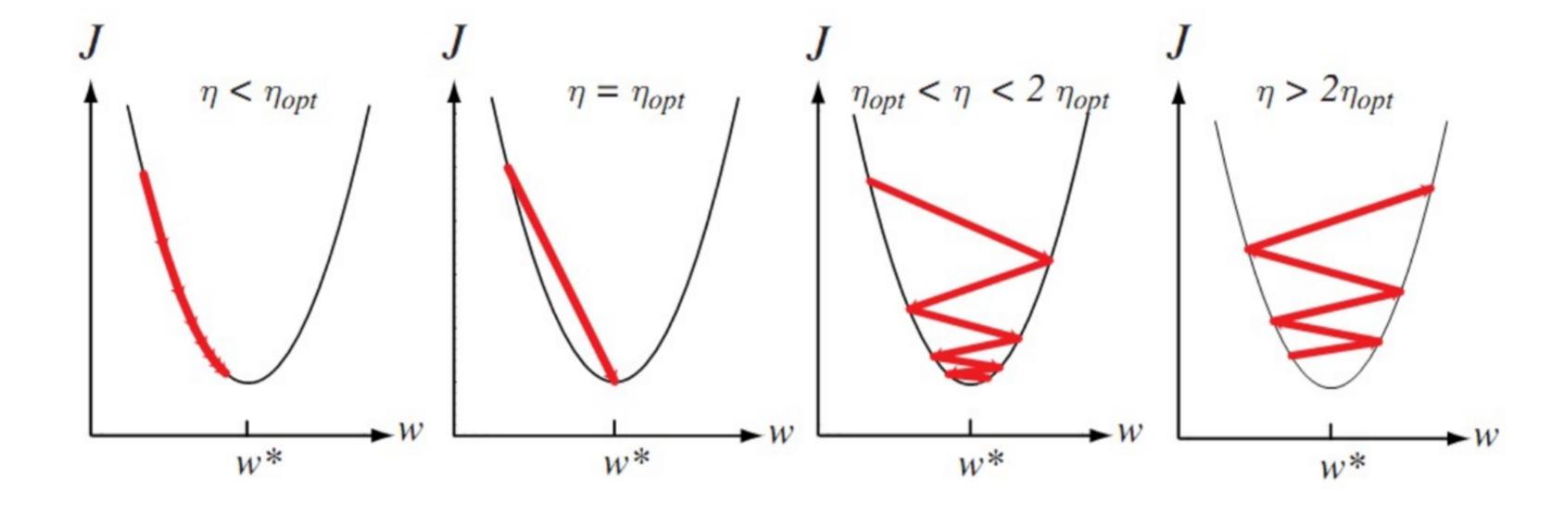
ก่อนทำ Standardization



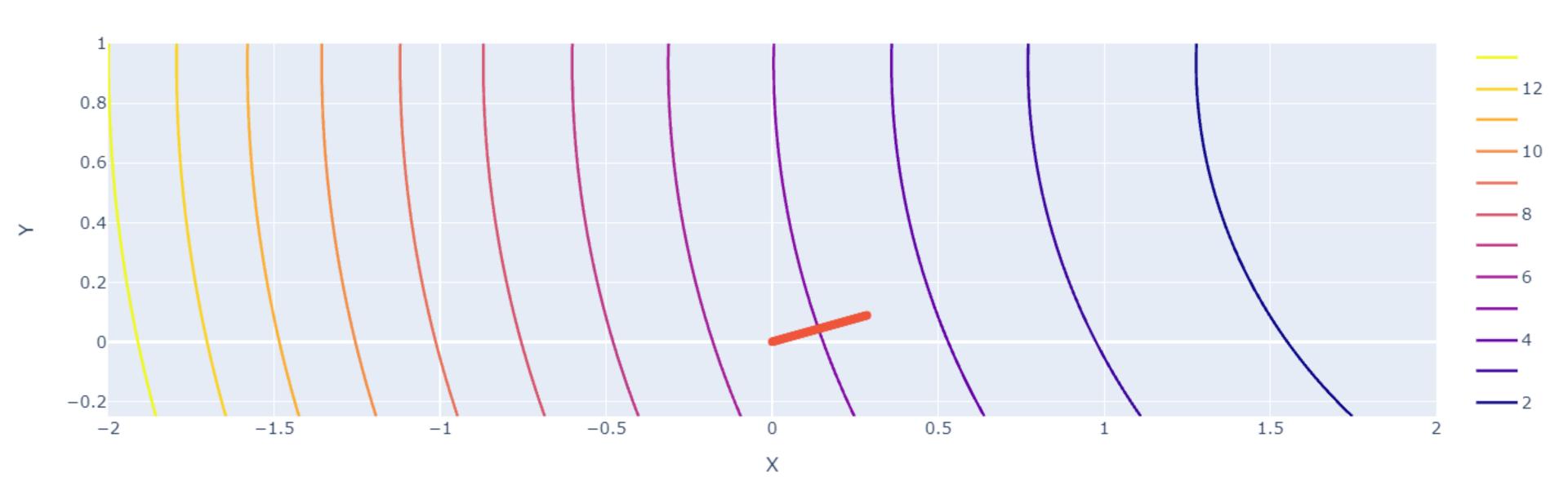
หลังทำ Standardization



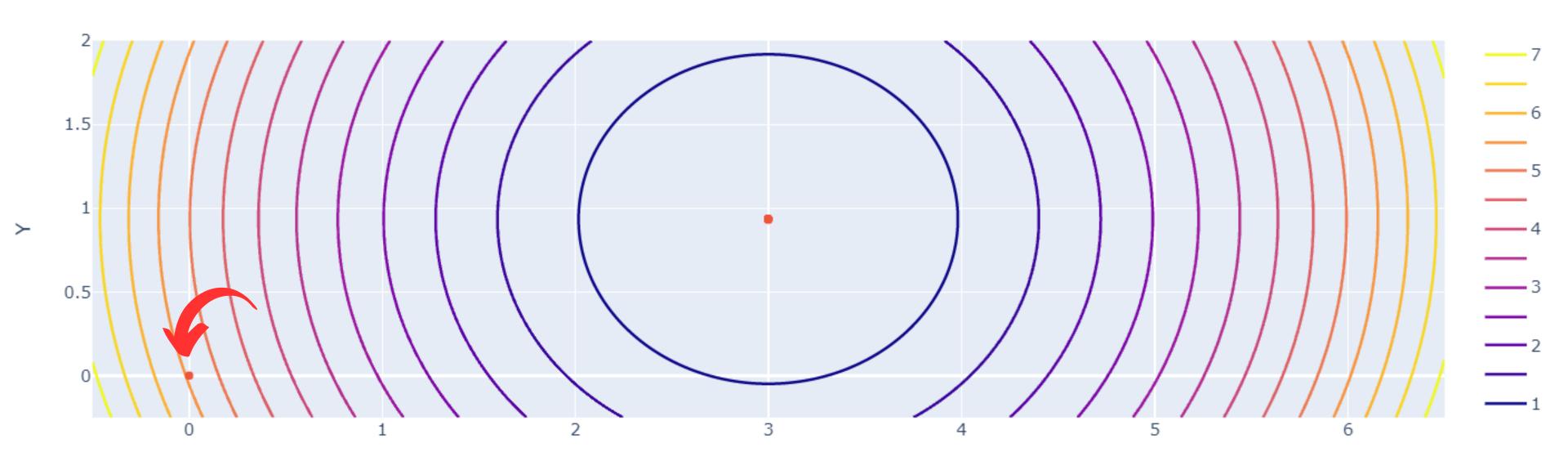
# 3.เขียนโปรแกรมสำหรับแสดงผลของการปรับพารามิเตอร์ การเรียนรู้ (Lecture หน้าที่ 66)



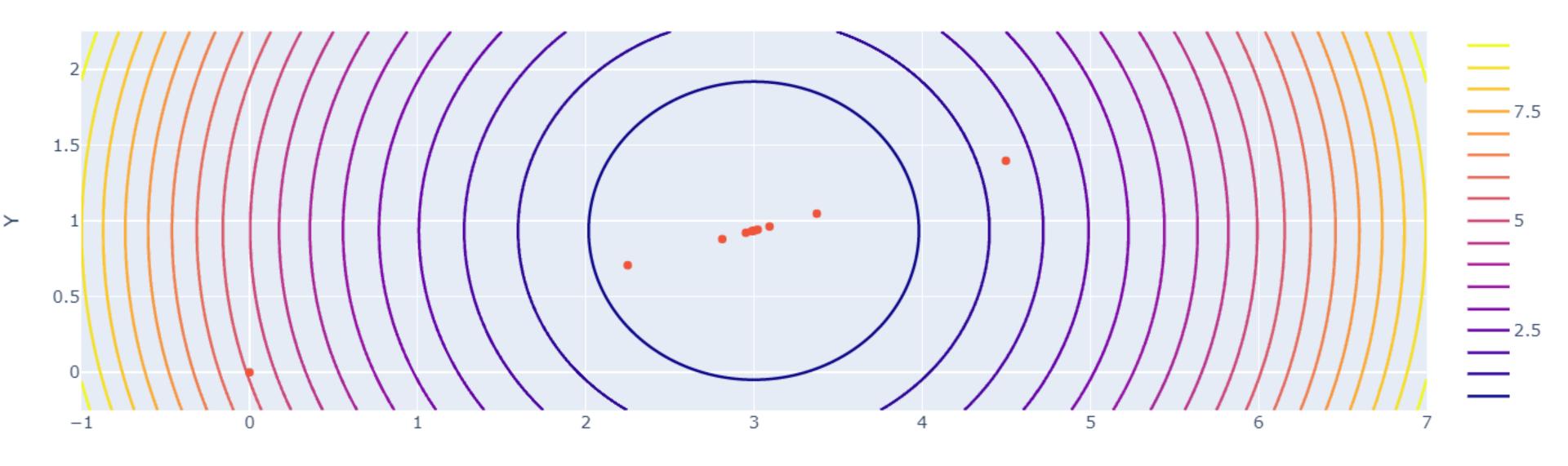
### Learning Rate = 0.001



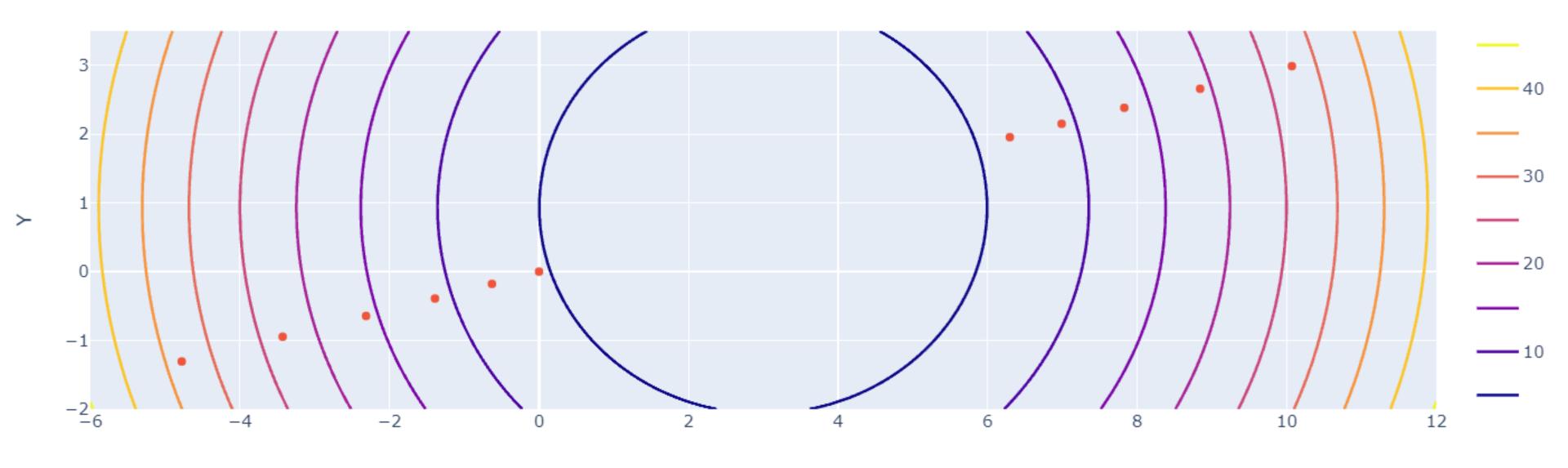
## Learning Rate = 1



### Learning Rate = 1.5



## Learning Rate = 2.1



# 4.เขียนโปรแกรมสำหรับเปรียบเทียบผลลัพธ์ที่ได้จากวิธี สมการปรกติและวิธีลดตามความชัน (Lecture หน้าที่ 57 และ 59)

#### Normal Equation

```
def normalEquation(matX,vecY):
    X_transpose = np.transpose(matX)

left_side = np.dot(X_transpose,matX)
    right_side = np.dot(X_transpose,vecY)

ans = np.linalg.inv(left_side).dot(right_side)
    return ans
```

$$\mathbf{w} = (\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^T \mathbf{y}$$

#### GradientDescent

```
def gradientDescent(x_position,y_position,learning,ans):
    n = len(x_position)
    X_trans = np.transpose(x_position)
    Xw = np.dot(x_position,ans)
    temp = np.dot(X_trans,(Xw-y_position))
    w_new = ans - (learning/n)*temp
    return w_new
```

$$\mathbf{w} \coloneqq \mathbf{w} - \frac{\alpha}{n} \mathbf{X}^T (\mathbf{X} \mathbf{w} - \mathbf{y})$$

# Input

$$X = \begin{pmatrix} 1 & 2015 & 497 \\ 1 & 1584 & 356 \\ 1 & 2469 & 556 \\ 1 & 989 & 222 \end{pmatrix} \qquad y = \begin{pmatrix} 400 \\ 300 \\ 500 \\ 200 \end{pmatrix}$$

# ผลลัพธ์ที่ได้

```
Gradient Descent : [350. 134.11044447 -5.4287512 ]

Normal Equation : [350. 134.11044447 -5.4287512 ]
```

# Thank you!

```
a = 0.0000007
23 for i in range (30000000):
       W = gradientDescent(X,Y,a,W)
       if i % 30000000 == 0:
25
            print(W)
26
    print(W)
28
```