11. Version control คือ ระบบที่จัดเก็บการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นกับไฟล์หนึ่งหรือหลายไฟล์เพื่อที่คุณสามารถเรียกเวอร์ชั่นใดเวอร์ชั่นหนึ่งกลับมาดูเมื่อไรก็ได้ หนังสือเล่มนี้จะยกตัวอย่างจากไฟล์ที่เป็นซอร์สโค้ดของซอฟต์แวร์ แต่ขอให้เข้าใจว่าจริง ๆ แล้วคุณสามารถใช้ version control กับไฟล์ชนิดใดก็ได้

    การใช้ Version Control System (VCS) ช่วยให้สามารถย้อนไฟล์บางไฟล์หรือแม้กระทั่งทั้งโปรเจคกลับไปเป็นเวอร์ชั่นเก่าได้ นอกจากนั้นระบบ VCS ยังจะช่วยให้เปรียบเทียบการแก้ไขที่เกิดขึ้นในอดีต ดูว่าใครเป็นคนแก้ไขคนสุดท้ายที่อาจทำให้เกิดปัญหา แก้ไขเมื่อไร ฯลฯ และยังช่วยให้สามารถกู้คืนไฟล์ที่คุณลบหรือทำเสียโดยไม่ตั้งใจได้อย่างง่ายดาย

12. **Centralized version control** หรือระบบรวมศูนย์ มีจุดอ่อนคือ ตรงที่การรวมศูนย์ทำให้มันเป็นจุดอ่อนจุดเดียวที่จะล่มได้เหมือนกันเพราะทุกอย่างรวมกันอยู่ที่เซิร์ฟเวอร์ที่เดียว ถ้าเซิร์ฟเวอร์นั้นล่มซักชั่วโมงนึง หมายความว่าในชั่วโมงนั้นไม่มีใครสามารถทำงานร่วมกันหรือบันทึกการเปลี่ยนแปลงงานที่กำลังทำอยู่ไปที่เซิร์ฟเวอร์ได้เลย หรือถ้าฮาร์ดดิสก์ของเซิร์ฟเวอร์เกิดเสียขึ้นมาและไม่มีการสำรองข้อมูลเอาไว้ ก็จะสูญเสียข้อมูลประวัติและทุกอย่างที่มี จะเหลือก็แค่ก๊อปปี้ของงานบนเครื่องแต่ละเครื่องเท่านั้นเอง

    แต่ **Distributed Version Control** หรือระบบกระจายศูนย์ได้เปรียบตรงที่ แต่ละคนไม่เพียงได้ก๊อปปี้ล่าสุดของไฟล์เท่านั้น แต่ได้ทั้งก๊อปปี้ของ repository เลย หมายความว่าถึงแม้ว่าเซิร์ฟเวอร์จะเสีย client ก็ยังสามารถทำงานร่วมกันได้ต่อไป และ repository เหล่านี้ของ client ยังสามารถถูกก๊อปปี้กลับไปที่เซิร์ฟเวอร์เพื่อกู้ข้อมูลกลับคืนก็ได้ การ checkout แต่ละครั้งคือการทำสำรองข้อมูลทั้งหมดแบบเต็ม ๆ นั่นเอง

13. การทำงานแบบ Centralized Version Control ทุกคนสามารถรู้ได้ว่าคนอื่นในโปรเจคกำลังทำอะไร ผู้ควบคุมระบบสามารถควบคุมได้อย่างละเอียดว่าใครสามารถแก้ไขอะไรได้บ้าง การจัดการแบบรวมศูนย์ในที่เดียวทำได้ง่ายกว่าการจัดการฐานข้อมูลใน client แต่ละเครื่องเยอะ

14. โดยปกติแล้ว git merge จะรวมโค๊ดให้เราเองอัตโนมัติ แต่ก็จะมีข้อยกเว้นเมื่อ แก้ไขไฟล์เดียวๆกัน ลองนึกถึงกรณีที่เราและเพื่อนร่วมทีม แก้ไขไฟล์เดียวกัน Git จะเกิดการ conflict เมื่อเราจะ merge โค๊ด โดยไม่รู้ว่าจะใช้โค๊ดของเราหรือของเพื่อน **วิธีแก้ก็คือ ทำการ edit แล้ว commit ไปใหม่นั่นเอง**

15.

```
git101
---

Sample git repo

<<<<<<< HEAD
edit on sublime text.
=======
last edit on browser via github.com
>>>>>>> origin/master
```

format ของไฟล์ conflict จะถูกขั้นด้วย <<<<<<< HEAD จนถึง ======= สำหรับโค๊ดส่วนที่เราแก้ไข และ =======ถึง >>>>>>>> branch_name ส่วนที่เป็นโค๊ดของคนอื่น ๆ /branch อื่น

วิธีแก้ ก็แค่ลบพวกโค๊ดส่วนเกินออก แล้วแก้ไขใหม่ให้เรียบร้อย จากนั้นลองเช็คสถานะ จะขึ้นประมาณนี้

```
git status

Your branch and 'origin/master' have diverged,
and have 1 and 1 different commit each, respectively.
  (use "git pull" to merge the remote branch into yours)
You have unmerged paths.
  (fix conflicts and run "git commit")

Unmerged paths:
  (use "git add <file>..." to mark resolution)

    both modified:   README.md

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

ก็ commit และ push ได้ปกติแล้ว

```
git add README.md
git commit -m "fixed conflict on README.md"
git push
```

เป็นอันเรียบร้อย

16. Git คือ Version Control ตัวหนึ่ง ซึ่งเป็นระบบที่มีหน้าที่ในการจัดเก็บการเปลี่ยนแปลงของไฟล์ ในโปรเจ็คเรา มีการ backup code ให้เรา สามารถที่จะเรียกดูหรือย้อนกลับไปดูเวอร์ชั่นต่าง ๆ ของโปรเจ็คที่ใด เวลาใดก็ได้ หรือแม้แต่ดูว่าไฟล์นั้น ๆ ใครเป็นคนเพิ่มหรือแก้ไข หรือว่าจะดูว่าไฟล์นั้น ๆ ถูกเขียนโดยใครบ้างก็สามารถทำได้ ฉะนั้น Version Control ก็เหมาะอย่างยิ่งสำหรับนักพัฒนาไม่ว่าจะเป็นคนเดียวโดยเฉพาะอย่างยิ่งจะมีประสิทธิภาพมากหากเป็นการพัฒนาเป็นทีม

Github คือ เว็บที่ให้บริการพื้นที่จัดเก็บโครงการโอเพ่นซอร์สด้วยระบบควบคุมเวอร์ชันแบบ Git โดยมีจุดประสงค์หลักคือ ทำให้การแบ่งปันและพัฒนาโครงการต่าง ๆ ด้วยกันเป็นไปได้ง่าย ๆ เป็นเว็บไซต์ที่ให้บริการเสมือน git server เป็นบริการฟรีแบบมีเงื่อนไข คุณสามารถใช้งานได้ฟรี แต่โปรเจ็กที่สร้างขึ้นจะต้องเป็นแบบ public เท่านั้น

17. เพื่อแตก branch ก็เหมือนกับการก้อปปี้โค้ดที่อยู่ภายใน master ทั้งหมดไปเป็นอีกโฟลเดอร์หนึ่งแล้วตั้งชื่อใหม่ ทุกคนที่ร่วมกันทำงานก็ให้ตกลงกันว่าจะ commit, push โค้ดลงไปที่นี่ ทดสอบโค้ดกันที่นี่ พอหลังจากพัฒนาโค้ดจนดี ไม่มีบัก อยากจะขึ้นโปรดักชั่นแล้ว ค่อย merge เขาเรียกว่าการ merge โค้ดกลับเข้าไปยัง master

branch เพื่อให้ทำงานได้สะดวก ยกตัวอย่างเช่น เรามีโค๊ดที่ดีอยู่แล้ว แต่อยากจะทดลองอะไรนิดๆหน่อย หรือแก้ไขอะไรก็ตาม ไม่ให้กระทบกับตัวงานหลัก ก็เพียงแค่สร้าง branch ใหม่ขึ้นมา เมื่อแก้ไขหรือทำอะไรเสร็จแล้ว ก็ค่อยเซฟกลับมาที่ master เหมือนเดิม

18.

```
$ git checkout master
$ git merge hotfix
Updating f42c576..3a0874c
Fast forward
 README |    1 -
 1 files changed, 0 insertions(+), 1 deletions(-)
```

คุณจะเห็นคำว่า "Fast forward" ใน merge นั้น เพราะ commit ที่ถูกชี้โดย branch ที่คุณ merge มันเป็น upstream ของ commit ที่คุณอยู่โดยตรง Git ก็เลยขยับ pointer ไปข้างหน้า พูดอีกนัยหนึ่งก็คือ เวลาที่คุณพยายามจะ merge commit ซักอันเข้ากับ commit ที่สามารถไปถึงได้โดยการตาม history ของ commit อันแรก Git จะทำให้ทุกอย่างง่ายขึ้นโดยการขยับ pointer ไปข้างหน้าเพราะมันไม่มีงานที่ถูกแยกออกไปให้ merge สิ่งนี้เรียกว่า "fast forward".

19. git pull ก็คือการรวมโค๊ดจาก remote มายัง local โดยที่เราไม่สามารถรู้ได้เลยว่าจะรวมโค๊ดอะไรบ้าง รู้แค่หลังจาก pull เสร็จแล้วนั่นเอง ซึ่งจริงๆแล้ว git pull มันก็คือการทำ git fetch และต่อด้วย git merge อัตโนมัตินั่นเอง

20. แผนภาพนี้คือ git branch model เป็นกระบวนการแตก branch ที่อยู่ใน master