Esame di Architettura degli Elaboratori

prof. Corrado Santoro 28 Giugno 2024

COMPITO B

Si realizzi un programma in assembly ARM che implementi le seguenti funzionalità.

Sia dato un **vettore** *a* **di interi a 32 bit**:

- Determinare minimo e massimo del vettore;
- Calcolare il numero $k = \frac{max + min}{2}$;
- Determinare il numero di elementi di a superiori a k.

Note Importanti:

- creare una directory con il proprio numero di matricola;
- salvare il file nella directory con il nome compito_b.s;
- solo il file con il nome suindicato verrà tenuto in considerazione per la correzione, tutti gli altri file presenti saranno ignorati;
- se il file dovesse contenere **errori di sintassi**, il compito verrà considerato **nullo**;
- nella stesura del programma, si indichi, con opportuni commenti, l'utilizzo dei registri.