Esame di Architettura degli Elaboratori (O-Z)

prof. Corrado Santoro30 Gennaio 2024

Compito B

Si realizzi un programma in assembly ARM che implementi le seguenti funzionalità. Sia dato un **vettore di interi a 32 bit**, di cui non è nota la dimensione, contenente numeri **positivi** e in cui la terminazione è indicata con -1.

- 1. Determinare la dimensione del vettore memorizzando l'informazione in un'apposita locazione di memoria;
- 2. Generare un nuovo vettore contenente solo gli elementi di **indice dispari (considerare l'indice a partire da 0)** del vettore originale;
- 3. Determinare il **minimo** del vettore generato.

Note Importanti:

- creare una directory con il proprio numero di matricola;
- salvare il file nella directory con il nome compito_b.s;
- solo il file con il nome suindicato verrà tenuto in considerazione per la correzione, tutti gli altri file presenti saranno ignorati;
- se il file dovesse contenere **errori di sintassi**, il compito verrà considerato **nullo**;
- nella stesura del programma, si indichi, con opportuni commenti, l'utilizzo dei registri.