

# Esame di Architettura degli Elaboratori (O-Z)

prof. Corrado Santoro

30 Gennaio 2024

## Compito A

Si realizzi un programma in assembly ARM che implementi le seguenti funzionalità.  
Sia dato un **vettore di interi a 32 bit**, di cui non è nota la dimensione, contenente numeri **positivi** e in cui la terminazione è indicata con lo **zero**.

1. Determinare la dimensione del vettore memorizzando l'informazione in un'apposita locazione di memoria;
2. Generare un nuovo vettore contenente solo gli elementi di **indice pari (partendo da 0)** del vettore originale;
3. Determinare il **massimo** del vettore generato.

### Note Importanti:

- creare una directory con il proprio numero di matricola;
- salvare il file nella directory con il nome `compito_a.s`;
- solo il file con il nome suindicato verrà tenuto in considerazione per la correzione, tutti gli altri file presenti saranno ignorati;
- se il file dovesse contenere **errori di sintassi**, il compito verrà considerato **nullo**;
- nella stesura del programma, si indichi, con opportuni commenti, l'utilizzo dei registri.