# Esame di Architettura degli Elaboratori

prof. Corrado Santoro28 Gennaio 2025

### Compito A

Si realizzi un programma in assembly ARM che implementi le seguenti funzionalità.

#### Considerare:

- un vettore a contenente interi a 32 bit;
- Due valori low e high memorizzati in due apposite locazioni di memoria

Effettuare le seguenti operazioni:

- 1. Generare un vettore b contenente gli elementi di a compresi tra low e high;
- 2. Calcolare la somma di tutti gli elementi del vettore *b* e memorizzare il risultato in un'apposita locazione di memoria.

## **Note Importanti:**

- salvare il file nella directory con il nome compito\_a.s;
- solo il file con il nome suindicato verrà tenuto in considerazione per la correzione, tutti gli altri file presenti saranno ignorati;
- se il file dovesse contenere **errori di sintassi**, il compito verrà considerato **nullo**;
- nella stesura del programma, si indichi, con opportuni commenti, l'utilizzo dei registri.

# Esame di Architettura degli Elaboratori

prof. Corrado Santoro 28 Gennaio 2025

# Compito B

Si realizzi un programma in assembly ARM che implementi le seguenti funzionalità.

#### Considerare:

- un vettore a contenente interi a 32 bit;
- Un valore *cut* memorizzato in un'apposita locazione di memoria

Effettuare le seguenti operazioni:

- 1. Generare un vettore low contenente gli elementi di a minori di cut;
- 2. Generare un vettore *high* contenente gli elementi di *a* maggiori di *cut*;
- 3. Determinare quale dei due vettori generati ha piu' elementi assegnando il registro R0 nel seguente modo:
  - R0 = -1, lunghezza di *low* maggiore della lunghezza di *high*;
  - R0 = 0, lunghezza di *low* uguale alla lunghezza di *high*;
  - R0 = 1, lunghezza di low minore della lunghezza di high;

### **Note Importanti:**

- salvare il file nella directory con il nome compito\_b.s;
- solo il file con il nome suindicato verrà tenuto in considerazione per la correzione, tutti gli altri file presenti saranno ignorati;
- se il file dovesse contenere **errori di sintassi**, il compito verrà considerato **nullo**;
- nella stesura del programma, si indichi, con opportuni commenti, l'utilizzo dei registri.