

**Generalitat de Catalunya**

**Departament d’Ensenyament**

**CICLE FORMATIU GRAU SUPERIOR**

**DESENVOLUPAMENT D’APLICACIONS MULTIPLATAFORMA**

##### Curs: 2013-2014

<Espai reservat per posar títol del projecte i logotip>

**Memòria Presentada per:**

<espai reservat per posar el nom dels membres del grup>

Sabadell, 30 de Maig de 2014

RESUMEN

Este proyecto es una pequeña demo de un videojuego en 3D.

La idea de hacer este proyecto empezo con un grupo de amigos, Estos estudian cosas relacionadas en 3D. Entonces pensemos en hacer un pequeño proyecto donde podamos mostrar nuestros conocimientos y divertirnos un poco.

Originalmente el juego iba a ser un juego mas cómico, es decir, las texturas, los personajes, el ambiente etc,,, se iban a parecer más estilo anime, pero finalmente decidimos hacerlo más real porque personalmente lo veíamos mas “bonito” para los ojos y llamaría más la atención a la gente, ya que mas real sea el juego, más gusta a la “ gente”.

Despues de saber el estilo que tendría el juego, teníamos que plantearnos la historia que tendría el juego, y pensemos en hacer una protagonista la cual debería de ayudar a un pueblo que esta siendo atacado por estrañas criaturas que no se sabe el origen de ellas.

INTRODUCCION

INTRODCUCCION UNITY

Este proeycto esta echo en unity, que este es un moto de videojuegos multiplataforma. Este esta disponibles como plataforma de desarrollo para Microsoft Windows y Os x, permite crear juegos para todo tipo de “dispositivos”, Windows, OS X, Linux, Xbox 360, PlayStation 3, PlayStation Vitam Wiim Wii U, Ipad, iphone, adroid y Windows Phone. ÇTambien dispone de un plugin el cual deja desarollar videojuegos de navegadora tanto para Windoes como para Mac.

La versión que hemos utilizado en este proyecto ha sido la versión 5.0.1, que es la ultima en este momento.