Exercice

Dans cet exercice, vous allez créer un programme qui sera utilisé pour <mark>imprimer</mark> la guest_list à un événement, puis effacer (clear) la guest_list lorsque l'événement est terminé.

Commencez par compléter les prototypes de fonction print_guest_list et clear_guest_list qui reçoivent tous deux un tableau de string et une valeur int (size). Assurez-vous que le tableau ne peut pas être modifié dans la fonction print_guest_list en utilisant le mot-clé const dans la liste de paramètres.

Maintenant que les prototypes de fonction ont été déclarés, en bas du fichier, définissez les deux fonctions.

Les fonctions print_guest_list et clear_guest_list recevront l'argument tableau
guest_list et l'argument int guest_list_size qui vous ont tous deux été fournis.

La fonction print_guest_list doit imprimer les valeurs contenues dans guest_list de gauche à droite, chaque élément étant imprimé sur une nouvelle ligne. Utilisez une boucle for pour parcourir le tableau.

La fonction clear_guest_list doit remplacer chaque élément du tableau par la valeur de chaîne " ", un espace unique. Utilisez une boucle for pour parcourir le tableau.

Maintenant, à partir du corps de la fonction de <mark>event_guest_list</mark>, effectuez les appels de fonction suivants dans cet ordre :

print_guest_list

clear_quest_list

print_guest_list

et en passant l'argument de tableau <mark>guest_list</mark> et l'argument <mark>int guest_list_size</mark> avec chaque appel de fonction.