

Notions de base

EXERCICE 1

Écrire un programme qui affiche ceci à l'écran :

```
Hello world!
```

```
Voici un programme illustrant l'utilisation de cout !
```

EXERCICE 2

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de taper la largeur et la longueur d'un champ et qui en affiche le périmètre et la surface.

EXERCICE 3

Écrire un programme (sans utiliser un tableau/vecteur) qui demande à l'utilisateur de taper 5 entiers et qui affiche leur moyenne. Le programme ne devra utiliser que 2 variables.

EXERCICE 4

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir 2 entiers A et B, qui échange le contenu des variables A et B puis qui affiche A et B.

EXERCICE 5

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de taper le prix HT d'un kilo de tomates, le nombre de kilos de tomates achetés, le taux de TVA (Exemple 10%,20%,...). Le programme affiche alors le prix TTC des marchandises.