IM0102 Rubric Design for change, eerste opdracht

Deelcijfers	
Probleemanalyse	Telt 2 maal mee
Ontwerp	Telt 2 maal mee
Beschrijving	Telt 2 maal mee
Patterns + argumentatie	Telt 3 maal mee
Implementatie	Telt 1 maal mee

Onvoldoende	Voldoende (6-)	Goed (7-8)	Uitmuntend (9-10)	Feedback
Probleemanalyse				
De definities van de	De definities van de	Er zijn heldere definities	Stijgt boven de	
ubiquitous language	ubiquitous language	gegeven voor de	eisen uit (zou	
zijn vaag en	lijken sterk te leunen	ubiquitous language. De	bijvoorbeeld als	
onnauwkeurig of	op de	onderlinge relaties zijn	voorbeelduitwerk	

onvolledig.	implementatie, of kunnen preciezer, of is niet helemaal compleet. De onderlinge relaties zijn niet overal duidelijk.	duidelijk. Waar onvoldoende informatie is, is dat gesignaleerd, en er zijn expliciete beslissingen over genomen.	ing kunnen dienen). (geldt voor alle criteria)	
	o con an a an a on jun			
Ontwerp				
Het ontwerp van het	Het ontwerp het	Het ontwerp van het		
<mark>domein</mark> ontbreekt of	domein komt	domein is flexibel met		
komt niet overeen	overeen met de	het oog op toekomstige		
met de ubiquitous	ubiquitous language,	veranderingen. Er is		
language.	maar kan flexibeler.	goed gebruik gemaakt		
		van patterns om dat		
		voor elkaar te krijgen.		
Het ontwerp van de	De UI is gescheiden	Het is direct duidelijk		
UI en communicatie	van het domein. Het	hoe een en ander werkt,		
laat veel coupling	domein is niet	zelfs zonder extra		
zien.	afhankelijk van de	beschrijving in het		
Er is weinig gebruik	UI.	verslag. Dat houdt in		
gemaakt van	Er is duidelijk	dat bijvoorbeeld de		
<mark>packages,</mark> en er zijn	aangegeven hoe de	naamgeving goed is		
klassen en/of	communicatie werkt.	gekozen.		
methoden die een	De indeling in	Er is een overzichtelijke		
verantwoordelijkhei	packages kan	indeling in packages die		
d hebben die in een	overzichtelijker.	overeen komen met de		
ander package	Verantwoordelijkhed	architectuur .		
thuishoort.	en van klassen en	Verantwoordelijkheden		
	methoden passen bij	van klassen en		
	de packages.	methoden passen bij de		
		packages.		
Gebruik en <mark>creatie</mark>	Gebruik en creatie	Gebruik en creatie van		

van objecten is niet overal gescheiden.	van objecten is overal gescheiden.	objecten is overal gescheiden. Het is snel duidelijk waar objecten worden gecreëerd (zodat duidelijk waar aanpassingen gedaan moeten worden bij de introductie van extra klassen).	
Verantwoordelijkhe den (associaties, attributen, methoden) bevinden zich vaak in concrete subklassen of veel klassen/interfaces hebben meerdere verantwoordelijkhed en.	Er zijn verbeteringen mogelijk wat betreft de plaatsing van verantwoordelijkhed en.	Ook de namen van klassen en methoden dragen er toe bij dat direct duidelijk is hoe de verantwoordelijkheden verdeeld zijn.	
Beschrijving			
De klassendiagrammen zijn onoverzichtelijk en onvolledig. De beschrijving is niet in termen van verantwoordelijkhed en.	Er zitten onvolkomenheden in de klassendiagrammen of er is één onoverzichtelijk klassendiagram, maar de beschrijving in het verslag is netjes in termen van	De klassendiagrammen zijn opgesteld volgens de aanwijzingen op studienet. De klassendiagrammen zijn uitgewerkt tot op het specificatieniveau. De beschrijving van de klassen in het verslag is in termen van	

	verantwoordelijkhed	verantwoordelijkheden.	
	en, en volledig.		
Patterns em			
argumentatie			
Ontwerpbeslissingen	Voor elke	Voor elke	
worden veelal niet	ontwerpbeslissing is	ontwerpbeslissing is	
beargumenteerd.	expliciet	expliciet argumentatie	
	argumentatie	gegeven.	
	gegeven, maar	Alternatieve	
	alternatieve	oplossingen worden	
	oplossingen worden	expliciet besproken.	
	niet altijd besproken.		
Patterns zijn niet op	Argumentatie voor	De gebruikte patterns	Ook alternatieven
de juiste manietr	de gekozen patterns	zijn op de juiste manier	worden duidelijk
toegepast	ontbreekt. Ook	toegepast, en de	besproken en
	argumentatie om	argumentatie om ze op	beargumenteerd
	bepaalde patterns	die plaatsen te	terzijde gelegd.
	niet te gebruiken	gebruiken klopt.	
	(waar ze voor de		
	hand liggen)		
	ontbreekt.		
Het is niet goed	Er is duidelijk	Het wordt heel duidelijk	
duidelijk of het	aangegeven of en	gemaakt hoe zowel het	
oorspronkelijke	hoe het	oorspronkelijke	
ontwerp het	oorspronkelijke	ontwerp als het	
gemakkelijk heeft	ontwerp er toe heeft	ontwerp inclusief extra	
gemaakt de extra	bijgedragen om de	feature het gemakkelijk	
feature in te	extra feature in te	maken om toekomstige	
bouwen.	bouwen.	veranderingen aan te	
bouwen.	bouwen.	<u> </u>	
		brengen.	

Implementatie			
De <mark>code</mark> en het	De code komt	De code is	
ontwerp komen niet	overeen met het	overzichtelijk. Waar	
overeen.	ontwerp maar kan	onduidelijk is hoe iets	
	duidelijker.	werkt is commentaar	
		toegevoegd. De code	
		komt overeen met het	
		ontwerp.	
Het programma	Het programma	Het programma	
functioneert niet als	functioneert als	functioneert als	
gevraagd.	gevraagd.	gevraagd, en indien	
		nodig is er een	
		testpresentatie	
		bijgeleverd.	