

Manual de uso da linguagem Centrum

* Primeiros passos:

1 – Para iniciar um código em linguagem Centrum:

Crie um arquivo com a extensão “.cen”, por exemplo “exe1.cen”.

2 – Comece seu código com o nome do programa seguido de um {, por exemplo “calcula{”.

3 – E para finalizar o código, ponha “}fim;”.

OBS: Cada “arquivo.cen”, pode ter no máximo 1500 linhas, e um limite de 100 palavras por linha.

* Comandos:

1 – Declaração de variável:

A declaração de todas as variáveis PRECISA ser feita no começo do código!

Para declarar uma variável usa-se o comando “var tipoVar nomeVar valor”, onde “var” é o comando usado para se instanciar uma variável, “tipoVar” é o tipo do valor (encontre os tipos no tópico 1 de declaração de variável), “nome” é o nome da variável, e “valor” é o valor que será colocado dentro da variável (valor sempre sem espaço), se não possuir valor no momento, coloque 0;

1.1 – Tipos de variáveis:

int == INTEIRO.

dou == DOUBLE.

str == STRING.

boo == BOOLEAN.

OBS: máximo de 50 variável por código.

2 – Operações matemáticas:

2.1 – Operação que apenas usa uma variável para receber o valor de uma soma entre 2 números, declarados no arquivo.

“op1 variavel num1 + num2”

sendo:

op1 – chamada para a função

variavel – nome da variável que receberá o resultado.

Num1 – número declarado no código.

+, -, *, /, são os operadores para cada determinada operação.

Num2 – número declarado no código.

2.2 – Operação que usa o valor de uma variável e um número declarado no código.

“op2 variavelA variavelB + num”

op2 – chamada para a função.

variavelA – nome da variável a receber o resultado da operação.

VariavelB – nome da variável que será somado com o número.

+, -, *, /, são os operadores para cada determinada operação.

Num – número a ser somado com a variável.

2.3 – Operação que soma o valor de duas variáveis.

“op3 variavelA variavelB + variavelC”

op3 – chamada para a função.

VariavelA- nome variável que receberá o resultado da soma, podendo ser a mesma usada no cálculo.

VariavelB – nome da variável que será usada no cálculo.

+, -, *, /, são os operadores para cada determinada operação.

VaravelC – nome da outra variável usada no cálculo.

3 – Condições (se, senão):

Para usar o “se”, usa-se: “se testeA”.

Para testar se apenas uma opção é verdadeira, para fazer o teste entre duas opções, use

“se testeA operador testeB”.

Para fazer um senão, usa-se “sen”.

Para fazer “se” e “sen” aninhados, usa-se “sen se testeA operador testeB”.

E para finalizar um “se”, ou “sen”, ou aninhados, usa-se o fimSe.

3.1 – Operador pode ser:

{ == ; < ; > ; <= ; >= ; != }.

4 – Laço :

Função “para”, define-se do seguinte modo:

“laco nomeVar > 100 ”

* Definindo cada parte do “para”:

laco – chamada da função.

nomeVar – noda da variável a ser usada.

100 – valor declarado no código, pode ser qualquer valor.

> - enquanto for maior, pode ser também, < e =; o primeiro pelo segundo.

E após todos os comandos que irão dentro do laco, coloque “fimLaco”.

5 – Comandos de saída:

Para imprimir algo, usa-se o seguinte comando “imp variavel”

imp – chamado do método.

variavel – nome da variável a ser mostrada na tela.

OBS: Só é possível mostrar na tela, o “valor” de variáveis.