Análise sintática descendente preditiva. Parte II – análise baseada em autômato de pilha

Professor Eraldo Pereira Marinho Compiladores 2º semestre 2020

UNESP/IGCE Rio Claro



Análise sintática LL(1) – implementação por autômato de pilha

Vimos até agora um tipo muito peculiar de análise LL(1), a denominada análise descendente preditiva recursiva, onde utilizamos procedimentos C para emular o processo de derivação esquerda. Vimos também que havia um conjunto de restrições sobre a gramática utilizada para este propósito. Ainda aqui estão valendo tais restrições:

- 1. Todas as produções não possuem recursão esquerda, ou seja, $\forall A \in N, A \Rightarrow^* A\alpha$;
- 2. Produções do tipo $A \to \alpha_1 | \cdots | \alpha_n$ são unicamente determinadas por um só token, daí o número 1 no argumento do anacronismo LL(1), que decide qual lado direito será escolhido a saber, LL(1) vem de *Left-to-right scan*, *Leftmost parsing by 1 token* ou seja, o primeiro L designa o sentido de varredura léxica, enquanto o segundo L designa a derivação esquerda;
- 3. Se houver produção do tipo $A \to \varepsilon$, esta será invocada na forma sentencial $\alpha.A\beta$ da seguinte forma, $\alpha.A\beta \Rightarrow \alpha\varepsilon.\beta$, se e somente se o operador lookahead não pertencer a FIRST(A) mas pertencer a FOLLOW(A);

Análise sintática LL(1) – autômatos LL(1)

Nós vimos em Teoria da Computação uma maneira bastante genérica de transformar uma gramática livre do contexto, $G = (N, \Sigma, S, P)$, num autômato finito não determinístico de pilha, AFNP, que era um autômato de três estados,

$$M = (\{q_0, q_1, q_2\}, \Gamma = \{\$\} \cup N \cup \Sigma, \Sigma, q_0, \$, \{q_2\}, \Delta), \text{ onde }$$

$$\Delta = \{ (q_0, \varepsilon, \$, q_1, \$S), (q_1, \varepsilon, \$, q_2, \$) \} \cup \{ (q_1, \varepsilon, A, q_1, \alpha^R) | A \in N, A \to \alpha \} \cup \{ (q_1, \sigma, \sigma, q_1, \varepsilon) \}$$

O problema desse autômato finito de pilha (AFP) é que a escolha da produção $A \to \alpha$, que corresponde a substituir o topo da pilha, quando este é um não terminal A, pela reversa, α^R , da forma sentencial à direita α . Como saber qual é a forma a ser escolhida, uma vez que não determinismo de escolha do lado direito pode ocorrer?

A resposta é muito simples e já sabemos o porquê da aula assíncrona anterior. A gramática deve estar na forma LL(1). Assim, existe uma única transição pilha, $(q_1, \varepsilon, A, q_1, \alpha^R)$, uma vez que a escolha α^R em substituição do topo A é unicamente definido pelo token oculto no operador lookahead. Neste caso, o AFP torna-se um autômato semideterminístico de pilha.

Daqui em diante, chamaremos o AFP, para o caso de gramática LL(1), de autômato LL(1) ou simplesmente LL(1) parser.

Estudo de caso – gramática de expressões LL(1)

Vamos começar estudando uma situação peculiar antes de generalizarmos o conceito de análise sintática LL(1). Podemos fazer aquilo que fizemos em Teoria da Computação, com o AFNP de três estados, utilizando a gramática

$$E \to TR$$

$$T \to FQ$$

$$R \to \bigoplus TR \mid \varepsilon$$

$$Q \to \bigotimes FQ \mid \varepsilon$$

$$F \to (E) \mid \boldsymbol{n}$$

onde $\bigoplus \in \{+, -, OR\}$ e $\bigotimes \in \{*, /, AND\}$ abstraem os operadores aditivos e multiplicativos, respectivamente.

Estudo de caso – gramática de expressões LL(1) – continuação

O AFNP é o usual de três estados, visto no início dessa aula, cujas transições com pilha são dadas por $\Delta = \{(q_0, \varepsilon, \$, q_1, \$E), (q_1, \varepsilon, \$, q_2, \$)\} \cup \{(q_1, \varepsilon, A, q_1, \alpha^R) | A \in N, A \to \alpha\} \cup \{(q_1, \sigma, \sigma, q_1, \varepsilon)\}$ $F = \{q_2\}, N = \{E, F, Q, R, T\}, \Sigma = \{\bigoplus, \bigotimes, (,), n\}, \text{ onde as produções recursivas em } q_1, \text{ sem consumo de tokens, são}$

$$\{(q_1, \varepsilon, E, q_1, RT), \\ (q_1, \varepsilon, T, q_1, QF), \\ (q_1, \varepsilon, R, q_1, RT \bigoplus), (q_1, \varepsilon, R, q_1, \varepsilon), \\ (q_1, \varepsilon, Q, q_1, QF \bigotimes), (q_1, \varepsilon, Q, q_1, \varepsilon), \\ (q_1, \varepsilon, F, q_1, ")E("), (q_1, \varepsilon, F, q_1, \mathbf{n})\}$$

As operações de pilha que correspondem ao operador match são aquelas em que o topo da pilha bate (matches) com o token avistado em lookahead:

$$\{(q_1, \mathbf{n}, \mathbf{n}, q_1, \varepsilon), (q_1, (, (, q_1, \varepsilon), (q_1,),), q_1, \varepsilon), (q_1, \bigoplus, \bigoplus, q_1, \varepsilon), (q_1, \bigotimes, \bigotimes, q_1, \varepsilon)\}$$

Observem que as transições não épsilon seguem o padrão $(q_1, lookahead, top, q_1, \varepsilon) | lookahead == top,$ se a igualdade relacional não ocorrer, isso implica erro de sintaxe, ou simplesmente token mismatch.

Estudo de caso – gramática de expressões LL(1) – continuação

Uma forma prática de denotarmos as potenciais transições épsilon, ou seja, quando o topo da pilha é um não terminal, se vale da seguinte tabela, denominada tabela gramatical, para traduzir do inglês "parse table":

lookahead

Topo da pilha

		n	()	\oplus	\otimes	\$
	E	RT	RT	ERR	ERR	ERR	ERR
	T	QF	QF	ERR	ERR	ERR	ERR
	R	ERR	ERR	E	$RT \oplus$	ERR	3
	Q	ERR	ERR	ε	3	$QF \otimes$	3
	F	n)E(ERR	ERR	ERR	ERR

Essa tabela será consultada a cada transição cujo topo da pilha é um não terminal, para escolher, em função de lookahead, apontando para alguma coluna da tabela, qual forma sentencial irá substituir esse não terminal.

Estudo de caso – gramática de expressões LL(1) – continuação

A tabela anterior foi preenchida com base nas funções FIRST e FOLLOW. As células com erro correspondem a situações proibidas, oriundas de um erro sintático. Para reforçar, a células com palavra nula, ε , somente se e somente ocorrem nas colunas correspondentes a FOLLOW, cruzando com a linha do não terminal que possui produção nula, $A \to \varepsilon$.

Algoritmo de preenchimento da tabela gramatical

Entrada: $G = (N, \Sigma, S, P)$ na forma LL(1)

Saída: Uma tabela gramatical, $TG \subseteq N \times \Sigma \cup \{\$\}$, correspondente às regras de produção válidas para não terminais no topo da pilha

Método:

```
01: Para cada não terminal X \in N, associe uma linha na tabela TG
02: Para cada terminal \tau \in \Sigma \cup \{\$\}, associe uma coluna de TG
03: Para cada linha X \in N, faça:
04:
           Para cada coluna \tau \in \Sigma \cup \{\$\}, faça:
                       Se \tau \in FIRST(X), então
05:
                                  TG[X][\tau] \leftarrow \alpha_{\tau}^{R}, para X \rightarrow \alpha_{\tau}
06:
07:
                       Senão,
08:
                                   Se \exists X \to \epsilon \in P, então
09:
                                              Se \tau \in \text{FOLLOW}(X), então
                                                          TG[X][\tau] \leftarrow \varepsilon
10:
11:
                                               Senão,
                                                          TG[X][\tau] \leftarrow ERR
12:
13:
                                              Fim de se
14:
                                   Senão,
                                              TG[X][\tau] \leftarrow ERR
15:
16:
                                  Fim de se
                       Fim de se
17:
18:
           Fim de faça para cada 	au
19: Fim de faça para cada X
```

Análise LL(1) – Exemplo 1

Tomemos como exemplo a entrada $n \oplus n$

Como ficaria a tabela para entrada $n \oplus n \otimes (n \oplus n)$?

Que acontece para a entrada $n \oplus ?$

Passo	Entrada	Lookahead	Pilha	Торо	Produção
0	$n \oplus n$	n	\$	\$	\$ → \$ <i>E</i>
1	$n \oplus n$	n	\$ <i>E</i>	E	$E \rightarrow TR$
2	$n \oplus n$	n	\$RT	T	$T \to FQ$
3	$n \oplus n$	n	\$RQF	F	$F \rightarrow \mathbf{n}$
4	$n \oplus n$	n	\$RQn	n	match
5	$n. \oplus n$	Ф	\$RQ	Q	$Q o \varepsilon$
6	$n. \oplus n$	0	\$ <i>R</i>	R	$R \to \bigoplus TR$
7	$n. \oplus n$	0	\$ <i>RT</i> ⊕	0	match
8	$n \oplus .n$	n	\$RT	T	$T \to FQ$
9	$n \oplus .n$	n	\$RQF	F	$F \rightarrow \boldsymbol{n}$
10	$n \oplus .n$	n	\$RQn	n	match
11	$n \oplus n$.	\$	\$RQ	Q	$Q \rightarrow \varepsilon$
12	$n \oplus n$.	\$	\$R	R	$R \to \varepsilon$
13	$n \oplus n$.	\$	\$	\$	end

Análise LL(1) – Exemplo 2

Seja a gramática $S \rightarrow aSR \mid c, R \rightarrow bS \mid \varepsilon$

Facilmente, temos $FIRST(S) = \{a, c\}$, $FIRST(R) = \{b, \epsilon\}$, $FOLLOW(R) = \{\$\}$, donde se deriva a tabela

	а	b	С	\$
S	RSa	Erro	C	Erro
R	Erro	Sb	Erro	ε

Exercitemos para a entrada *aacbc*

Passo	Entrada	Lookahead	Pilha	Торо	Produção
1	. aacbc	а	\$5	S	$S \rightarrow aSR$
2	. aacbc	а	\$RSa	а	match
3	a. acbc	a	\$RS	S	$S \rightarrow aSR$
4	a. acbc	a	\$RRSa	а	match
5	aa.cbc	С	\$RRS	S	$S \rightarrow c$
6	aa.cbc	С	\$RR c	C	match
7	aac.bc	b	\$RR	R	$R \rightarrow bS$

Análise LL(1) – Exemplo 2 – continuação

Passo	Entrada	Lookahead	Pilha	Торо	Produção
7	aac.bc	b	\$RR	R	$R \rightarrow bS$
8	aac.bc	b	\$ <i>RS</i> b	b	match
9	aacb.c	C	\$RS	S	$S \rightarrow c$
10	aacb.c	C	\$ <i>Rc</i>	C	match
11	aacbc.	\$	\$ <i>R</i>	R	$R \to \varepsilon$
12	aacbc.	\$	\$	\$	end

Análise LL(1) – sumário

Vimos que a análise sintática LL(1) baseia-se na utilização do autômato de pilha para o caso específico de emular uma gramática LL(1), aquela que não possui recursão esquerda e existe uma forma única de decidir quando uma produção épsilon deve ser utilizada.

A análise em si consiste de duas etapas. A primeira é o preenchimento de uma tabela gramatical a partir das regras de produção necessárias para a substituição do topo da pilha, de forma reversa, quando este é um não terminal.

A segunda etapa é a utilização do autômato propriamente dito. Se o topo da pilha é um terminal, é porque esse terminal é esperado no operador *lookahead*. Neste caso, se *lookahead* bate com o topo da pilha, é feita a operação pop e o autômato pede um próximo *lookahead*.

As operações do analisador que não consomem token são aquelas correspondentes ao topo da pilha sendo um não terminal. Neste caso, reitero, a transição consiste da substituição do topo pelo respectivo lado direito (único) da produção, em função do operador *lookahead*, que é associado ao índice da coluna da tabela gramatica.

Apesar de não ter sido discutido aqui, a análise LL(1) é equivalente à sua versão recursiva, o que decorre do mecanismo de ativação de funções C e processos Unix, e isso será discutido em aula síncrona.

Questões valendo 2 horas

- 1. Que vem a ser um analisador sintático LL(1)?
- 2. Qual a finalidade da tabela gramatical?
- 3. Para que transições o autômato LL(1) recorre à tabela?
- 4. Sob que circunstâncias a pilha do autômato LL(1) sofre efetivamente uma operação pop?