

REGISTRO DE EVALUACIÓN

AUTORIZADO
Coordinación de la Especialidad

AUTORIZADO
Coordinación de Evaluación

EVALUACIÓN N° 03

Prueba: Objetiva _____ Ensayo _____ Mixta _____ Práctica _____ Oral _____

Modalidad:

Trabajo: Campo _____ Investigación _____ Grupal _____ Individual _____

Periodo: 2021-I Fecha: _____ Nivel _____ Sección 01 Ponderación 100% Objetivo _____

Especialidad: INFORMÁTICA Unidad Curricular: PROGRAMACIÓN IV Facilitador: ROYMER CENTENO.

NOTA

Estudiante: Apellidos y Nombres: Matos Rojas Jeferson Rafael C.I. 29.793.343

RECOMENDACIONES:

Lea cuidadosamente las instrucciones. Medite su Respuesta. Cuide su Redacción y Ortografía. Pendiente de la fecha y la hora límite para la entrega de esta evaluación. Sea responsable la Coordinación de Evaluación no se hace responsable por entregas de evaluaciones retardadas. Consultas o dudas sobre esta evolución, hacerlo al docente por la sección de comentarios de Classroom. Cualquier actitud de su parte, que comprometa la confiabilidad de la prueba será sancionada.

Instrucciones:

1. El presente examen debe de ser adjuntado con sus acordadas respuestas.
2. La realización del examen será en lápiz grafito deberá ser escaneado o fotografiado de manera Legible para ser adjuntado a la plataforma.
3. El archivo a subir debe ser uno sólo en formato .pdf y este debe contener tanto este examen original junto sus respuestas. RECOMENDACIÓN : saque captura de pantalla al examen y adjuntelo como imagen dentro del archivo junto con sus respuestas, de ser publicado en github debe realizar la invitación correspondiente para su evaluación.
4. No se aceptarán entregas tardías sin justificación previa y comprobable ante la coordinación de evaluaciones.
5. El incumplimiento de alguna de las normas acarreará la suspensión parcial o total de la evaluación.

PRUEBA 3 PROGRAMACIÓN IV.

1. Realizar un programa en c++ de interfaz gráfica obedeciendo a la siguiente argumentación:

El programa debe tener un botón en la ventana y al dar click debe salir un mensaje de bienvenida, para ello se usará la librería de winapi para el desarrollo de interfaz en c++

El programa debe tener la siguiente apariencia:

Puntualidad: 10%

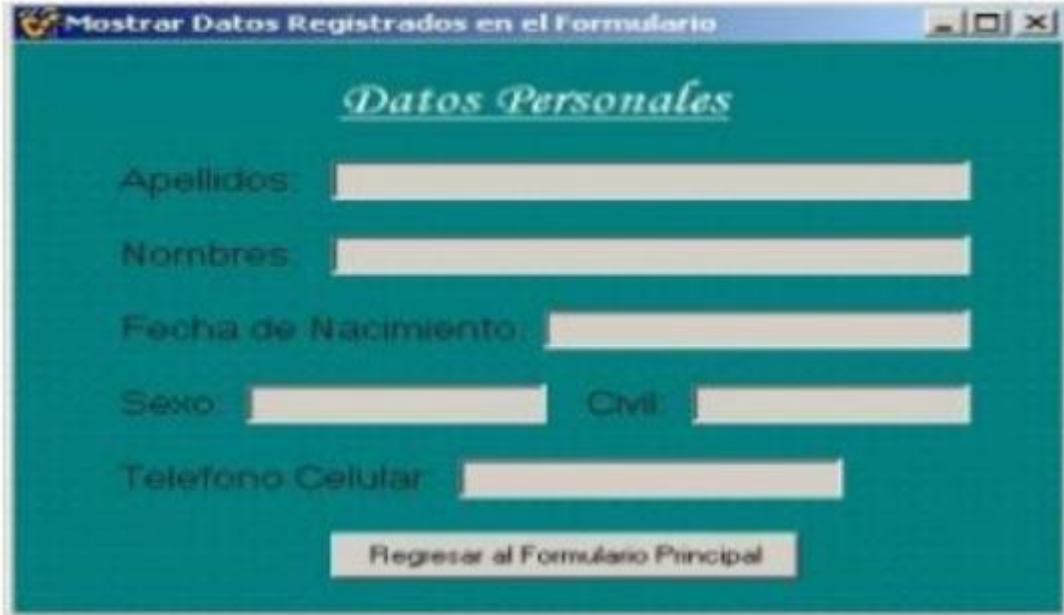
Se evaluará:

- a) Utilización de las herramientas provistas en clase 20 %
- b) Implementación del sistema de control de versiones para su código 10 %
- c) La apariencia de la interfaz tal cual se muestra en el ejemplo (10%)
- d) la organización del código (Incluye utilización de estructuras de control y organización de los métodos según las prácticas presentadas en clase) (10%)

2. Realizar un programa en c++ de interfaz gráfica obedeciendo a la siguiente argumentación:

El programa debe tener un botón en la ventana y al dar click debe salir un mensaje de bienvenida, para ello se usará la librería de winapi para el desarrollo de interfaz en c++

El formulario debe ser de la siguiente manera y debe conectar con los datos del formulario del ejercicio anterior.



Mostrar Datos Registrados en el Formulario

Datos Personales

Apellidos:

Nombres:

Fecha de Nacimiento:

Sexo: Civil:

Telefono Celular:

Regresar al Formulario Principal

Se evaluará:

- a) Utilización de las herramientas provistas en clase 10 %
- b) Implementación del sistema de control de versiones para su código 10 %
- c) La apariencia de la interfaz tal cual se muestra en el ejemplo (10%)
- d) la organización del código (Incluye utilización de estructuras de control y organización de los métodos según las prácticas presentadas en clase) (10%)