



METEOR JS

CALDERON PICÓN, JEFERSON ALBERTO
2019036

DE LEÓN AGUSTIN, ERICK ESTUARDO
2019598

DEL CID GONZALEZ, NESTOR AMILCAR
2016535



METEOR

METEOR

Introducción

Meteor JS es un framework nuevo implementado por JavaScript, su principal objetivo es el desarrollo de aplicaciones web y fue lanzado el 20 de enero de 2012 además que Cuenta con la facilidad de uso que lo hace multiplataforma.



¿QUE ES METEOR JS?

Este es un framework para aplicaciones web que utiliza JavaScript, además que es de código abierto y escrito en Node.js. Además, que facilita la creación de prototipos y es capaz de producir el código multiplataforma, el cliente de Meteor utiliza jQuery y puede ser usado con cualquier librería de IU para JavaScript.

realtime sync

METEOR

Funcionamiento

Gracias a la gran flexibilidad de código que nos ofrece Meteor JS, es mucho más fácil poder crear nuestras aplicaciones, otra gran ayuda que nos ofrece es que se puede emplear tanto para el lado del servidor como para el cliente, otro gran funcionamiento que nos ofrece es que podemos sincronizar en tiempo real.

realtime sync

The Meteor logo, featuring the word "METEOR" in a bold, sans-serif font. The "E" is stylized with three red diagonal lines.

Impact on Node.js ecosystem by meteor.com framework

The Meteor logo, featuring the word "METEOR" in a bold, sans-serif font. The "E" is stylized with three white diagonal lines.

- FUNCIONAMIENTO

Podemos realizar dos bases de datos, una para el cliente y otra para el servidor. Esto funciona a modo que el cliente maneja una base de datos cache y Mongo DB para el servidor. Poder crear aplicaciones que tengan una respuesta sin necesidad de actualizar o recargar la pagina es básicamente lo que se logra hacer con Meteor JS. Tiene una gran variedad de librerías además que podemos escribir con el mismo lenguaje tanto del lado del servidor como con el cliente.

Herramientas

El explorador de paquetes

Otra de las mejores características de Meteor es su gestor de paquetes de nombre Atmosphere. En el cual podemos encontrar implementaciones para Meteor de utilerías comúnmente utilizadas en desarrollo web. Algunos ejemplos:

- Bootstrap. es una biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web
- JQuery. es una biblioteca multiplataforma de JavaScript, creada inicialmente por John Resig, que permite simplificar la manera de interactuar con los documentos HTML, manipular el árbol DOM, manejar eventos, desarrollar animaciones y agregar interacción con la técnica AJAX a páginas web.
- Underscore.es una biblioteca de JavaScript que proporciona funciones de utilidad para tareas de programación comunes. Es comparable a las características proporcionadas por Prototype.js y el lenguaje Ruby, pero opta por un diseño de programación funcional en lugar de extender prototipos de objetos.
- momentjs.es una librería que nos permite solventar estos problemas e implementa un sistema de manejo de fechas mucho más cómodo.





Plugins

Un paquete es un directorio que contiene un archivo `package.js`, que contiene aproximadamente tres secciones principales: una descripción básica, una definición de paquete y una definición de prueba. El `package.js` archivo a continuación es un ejemplo de cómo utilizar la API de empaquetado. El resto de esta sección explicará los comandos específicos de la API con mayor detalle.

`Package.describe` (opciones): Proporcione información básica sobre el paquete. (nombre, version, repositorio, resumen), Defina las dependencias y exponga los métodos del paquete con el `Package.onUse` controlador. Esta sección le permite definir de qué paquetes depende su paquete, qué paquetes están implícitos en su paquete y a qué objeto se exporta su paquete.

- `vlasky:mysql`, Proporciona la integración de Meteor del módulo NPM `mysql-live-select`, brindando conjuntos de resultados de declaraciones `SELECT` reactivas de MySQL > = 5.1.15. Implementos de servidor este paquete proporciona la clase `LiveMysql` como se define en el paquete NPM `mysql-live-select`. Asegúrese de seguir las instrucciones de instalación para configurar su servidor MySQL para generar el registro binario.

- jparker:gravatar, Paquete simple para usar imágenes gravatar los siguientes métodos del espacio de nombres Gravatar estarán disponibles tanto en el cliente como en el servidor:
 1. cleanString (cadena): elimina los espacios en blanco iniciales y finales y pone en minúscula la cadena de entrada
 2. isHash (cadena): compruebe si una cadena coincide con el formato MD5: cadena de 32 caracteres que contiene letras de la a a la f y dígitos del 0 al 9
 3. hash (cadena): toma una entrada y la ejecuta a través de CryptoJS.MD5 para recuperar el hash MD5.
 4. imageUrl (cadena, objeto): calcula la URL del avatar, dado un correo electrónico o un hash MD5 y un conjunto de opciones para pasar a la API de Gravatar.
- communitypackages:inject-data, Una forma de inyectar datos al cliente con HTML inicial. Una continuación de los meteoritos: inyectar datos. Puede obtener datos con la siguiente API del cliente. De forma predeterminada, el inyector colocará la carga útil dentro del elemento <head>. Se trata de un bloqueo de procesamiento y está destinado a cargar los datos de las aplicaciones de procesamiento del lado del cliente.





funcionamiento

Usa la comunicación en tiempo real mediante un protocolo llamado Distributed Data Protocol (DDP), que es soportado por navegadores modernos que usan WebSockets es una tecnología que proporciona un canal de comunicación bidireccional y full-duplex sobre un único socket TCP. o en navegadores antiguos que soporten “long polling”. En ambos casos, la comunicación navegador-servidor es transparente para el usuario.

¿Cómo lo instalamos?

Ejecute el siguiente comando en su terminal para instalar la última versión oficial de Meteor:

Windows
`npm install -g meteor`

OSX / Linux
`curl https://install.meteor.com/ | sh`



¿Cómo creo mi primer proyecto en Meteor Js?

Despues de aver instalado Meteor js el segundo paso sería añadir soporte móvil al proyecto. Como ya explicamos antes, Meteor lleva integrada la plataforma Cordova es un popular entorno de desarrollo de aplicaciones móviles, originalmente creado por Nitobi, que unifica los desarrollos para todos los sistemas operativos en dispositivos móviles: entornos iOS, Android y también Windows Phone. Pero para usarlas dentro del proyecto Meteor js necesita elegir que entorno utilizara y utilizar ale siguiente comando:

- Sistemas operativos iOS: meteor add-platform ios.
- Sistemas operativos Android: meteor add-platform android.

Despues de aver echo tiene que ejecutar el siguiente comando:

```
cd simple-todos
```

que le creara una carpeta con los documentos necesarios para iniciar crear su aplicación web.



¿Cómo creo mi primer proyecto en Meteor Js?

simple-todos.js # un archivo JavaScript cargado tanto en el cliente como en el servidor

simple-todos.html #un archivo HTML que define las plantillas de vista

simple-todos.css # un archivo CSS para definir los estilos de su aplicación

.meteor # archivos de meteoritos internos

Aplicaciones

- Tailwindcss, Una API para su sistema de diseño. Las clases de utilidad le ayudan a trabajar dentro de las limitaciones de un sistema en lugar de ensuciar sus hojas de estilo con valores arbitrarios. Facilitan la coherencia con las opciones de color, el espaciado, la tipografía, las sombras y todo lo demás que constituye un sistema de diseño bien diseñado.
- WIP, es la primera app multiservicios del Perú, donde podrás conseguir todo lo que necesites con tal solo buscarlo. Como Globo.
- Wantch: es un servicio de vídeo bajo y alta calidad que nos permite ver películas y administrarlas de igual manera

