



**Nombre:** Jeferson Castro

**Paralelo:** C

**Fecha:** 25-11-2024

**Materia:** Lógica de programación

**Tema:** Realizar un pseudo código y un diagrama de flujo de el juego piedra, pape y tijera.

## Seudo código:

- Inicio
- Se solicita al jugador al jugador 1 elija ente (piedra, papel, tijera)
- Se solicita al jugador al jugador 2 elija ente (piedra, papel, tijera)
- Se compara.
- Reglas a cumplir: piedra gana tijera  
tijera gana papel  
papel gana piedra  
Igualdad de datos empate.
- Se imprime un ganador y perdedor o empate.
- Fin

## Diagrama de flujo:

