

User Story 1 – Login com múltiplos métodos de autenticação

Título: Tela de Login com Autenticação Tradicional e Social

Como usuário do sistema

Quero poder acessar minha conta utilizando e-mail e senha ou provedores como Google, Microsoft e Apple

Para que eu tenha flexibilidade e agilidade no login da loja virtual ou para redefinir minha senha

User Story 2 – Login com Provedores Sociais

Título: Login com Google, Microsoft e Apple

Como usuário do sistema

Quero autenticar minha conta usando Google, Microsoft ou Apple

Para que eu tenha mais agilidade e praticidade no acesso

🔽 2. Requisitos Funcionais (RF) – Descrição

- O sistema deve permitir que o usuário realize login utilizando e-mail e senha.
- O sistema deve validar se os campos de e-mail e senha foram preenchidos.
- O sistema deve exibir mensagem de erro caso o e-mail ou a senha estejam incorretos.
- O sistema deve disponibilizar a opção "Esqueci minha senha" na tela de login.
- O sistema deve enviar um link de redefinição de senha para o e-mail informado.
- O sistema deve permitir login via conta Google utilizando OAuth2.
- O sistema deve permitir login via conta Microsoft utilizando OAuth2.
- O sistema deve permitir login via conta Apple utilizando OAuth2.
- O sistema deve autenticar o usuário e redirecioná-lo para a dashboard após login
- O sistema deve exibir mensagens claras de erro ao usuário em caso de falha na autenticação social.



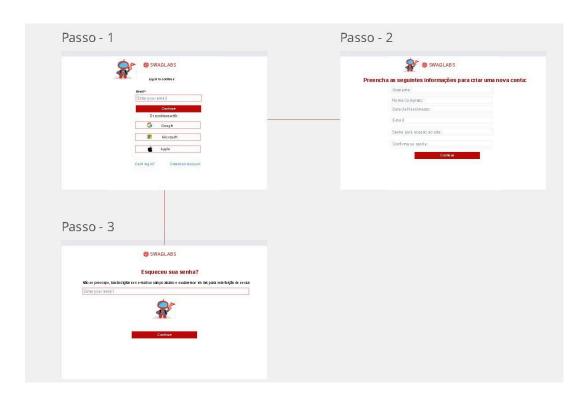
🔽 3. Dados (Banco de Dados e Integração)

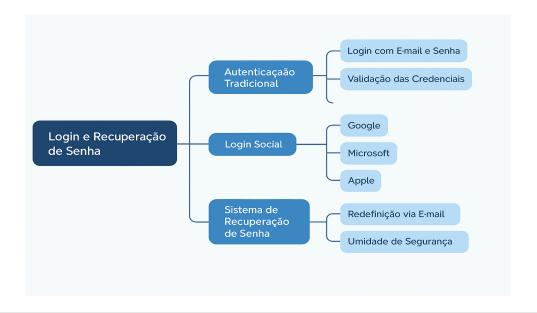
- Criação de banco de dados relacional (ex: PostgreSQL ou MySQL).
- Tabelas: usuarios, tokens_recuperacao, logins_usuarios (opcional).
- Criação de API (REST ou GraphQL) para integração entre front-end e banco.
- Os dados de senha devem ser armazenados com hash seguro (bcrypt, Argon2, etc).

4. Plataformas e Ambientes

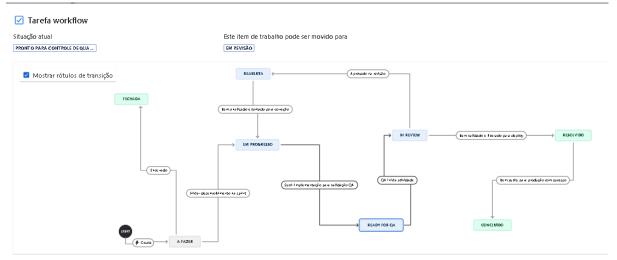
- Aplicação deve funcionar em Web e Mobile.
- Ambientes a configurar:
 - Desenvolvimento
 - o Homologação de usuários
 - o Homologação QA
 - o Produção
- Pipelines automatizadas (CI/CD) para integração e entrega contínua.

🔽 5. Fluxogramas





Mind Map



Erlit ~ r



6. Critérios de Aceitação (Gherkin)

Cenário 1: Login com e-mail e senha válidos

Dado que estou na tela de login Quando insiro um e-mail e senha válidos Então devo ser redirecionado para a dashboard do sistema

Cenário 2: Login com conta do Google

Dado que estou na tela de login Quando clico no botão "Entrar com Google" Então devo ser redirecionado para a autenticação do Google E após o login bem-sucedido, devo voltar ao sistema logado

Cenário 3: Login com conta da Microsoft

Dado que estou na tela de login Quando clico em "Entrar com Microsoft" Então devo ser autenticado via Microsoft e redirecionado para o sistema

Cenário 4: Login com Apple ID

Dado que estou na tela de login Quando clico em "Entrar com Apple" Então devo ser autenticado com a conta Apple e logado no sistema

Cenário 5: Campos obrigatórios

Dado que estou na tela de login Quando clico em "Entrar" sem preencher os campos Então devo ver a mensagem "E-mail é obrigatório" e "Senha é obrigatória"

Cenário 6: Dados inválidos

Dado que estou na tela de login Quando insiro credenciais inválidas Então devo ver a mensagem "E-mail ou senha incorretos"

Cenário 7: Redefinição de senha

Dado que estou na tela de login Quando clico em "Esqueci minha senha" Então devo ser redirecionado para uma tela de recuperação de senha E ao informar meu e-mail, devo receber um link para redefinir a senha

Cenário 8: E-mail inválido na recuperação

Dado que estou na tela de recuperação de senha Quando insiro um e-mail que não está cadastrado Então devo ver a mensagem "E-mail não encontrado no sistema"