

INSTITUTO FEDERAL DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA - IFRN



José Celestino Chaves Júnior

FEEDBACK OLIMPIADA DE PROGRAMAÇÃO

PAU DOS FERROS

2019

José Celestino Chaves Júnior

FEEDBACK OLIMPIADA DE PROGRAMAÇÃO

Relatório realizado como requisito avaliativo parcial da quarta etapa da disciplina de seminário de práticas profissionais 2 ministrada pelo professor **Elenílson Vieira** do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Norte – IFRN, *Campus* Pau dos Ferros.

Pau dos Ferros-RN

2019

FEEDBACK

A olimpíada ocorreu exatamente nos laboratórios de número 56 e 57 no turno noturno como parte da programação dedicada ao “infoday” coordenado pelo docente efetivo do instituto e também coordenador do curso de informática, Elenilson Viera. Tal olimpíada teve como competidores, grupos de alunos do curso técnico integrado de informática que por vontade própria, em sua maioria, se inscreveram para a competição com o objetivo de disseminar a força do curso e fazer jus aos conhecimentos adquiridos em sala de aula.

Ao chegar no laboratório, fomos surpreendidos com uma grande quantidade de balões coloridos separados em grupos de quatro, ninguém na sala entendeu o que estava havendo, foi aí que o professor Irlan nos explicou a função daqueles balões na metodologia da olimpíada, segundo ele, os participantes deveriam estourar um balão a cada questão realizada e 100% validada pelo sistema. Logo, foi possível de cara concluir que olimpíada era composta por cerca de quatro desafios a serem cumpridos.

Depois, fomos instruídos a “logar” em nossa conta no URI para ter acesso aos desafios disponibilizados na sala criada pela equipe administradora do evento. Nela estavam separados e descritos os desafios organizados pelo nível de dificuldade de cada um, além disso vale salientar que o sistema do URI permitia que nós competidores pudséssemos utilizar várias linguagens para resolver os desafios. Considerando isso, fiquei muito desapontado, pois a minha especialidade ou linguagem a qual mais me identifiquei até então foi com o PHP, que não estava dentre as linguagens de programação permitidas, então escolhemos por realizar em java, que é a que aprendemos no 2º ano, porém sabendo que é uma das linguagens que mais odeio, por vários fatores.

Eu achei os desafios extremamente complicados de compreender, inclusive dentre meus comentários pessoais, destaco que é mais difícil entender o que o desafio pede do que fazer o código dela. Além disso é extremamente desconfortável usar essa metodologia de estourar os balões como meio de comunicação que uma questão foi realizada com êxito, pois nos desconcentrou várias vezes durante o raciocínio na criação do código dos desafios, sendo que também o sistema é totalmente rustico e rigoroso, visto que não reconhece a realização do código funcional feito no netBeans.

Logo, dei o meu melhor para ter um desempenho decente na competição, mas devido a fatores prejudiciais, em destaque a rigorosidade do sistema URI, não obtemos o resultado

que queria, porém achei interessante ter participado desse tipo de olimpíada, pode-se dizer que saciei minha curiosidade.