

De acordo com a demanda solicitada para a criação de um chat, foram utilizadas boas práticas e bibliotecas a fim de um melhor aproveitamento de performance e codificação.

Devido a simulação do funcionamento do chat, foi abstraído a tela de “Login” levando em consideração que o usuário já estaria com a tela do sistema em aberto e a utilizando

Estrutura

Tecnologias

Angular 12 - Tecnologia usada para criação de telas usando ECMA 6 e Typescript.

Bootstrap - Biblioteca usada na estilização dos componentes da página de chat

Models

- Contact
 - id, name, lastMessage
- Message
 - id, description, date, hour, idOrigin, idDestiny, read

Services

- ChatService
 - read (método de leitura das mensagens)
 - create (método de criação das mensagens)
 - update (método utilizado na mudança do status da mensagem)
- ContactService
 - read (método responsável pela leitura dos contatos)

Pages

- Chat
 - Página responsável pela interação com os usuários, utilizando algumas tecnologias como Angular 12, Bootstrap