



Estácio

Estácio - Mundo 4 - Missão Nível 2

Faculdade Estácio - Polo Itaipava - Petrópolis/RJ.

Curso: Desenvolvimento Full Stack.

Disciplina: Nível 2: Posso criar um app de outra forma?
RPG0024.

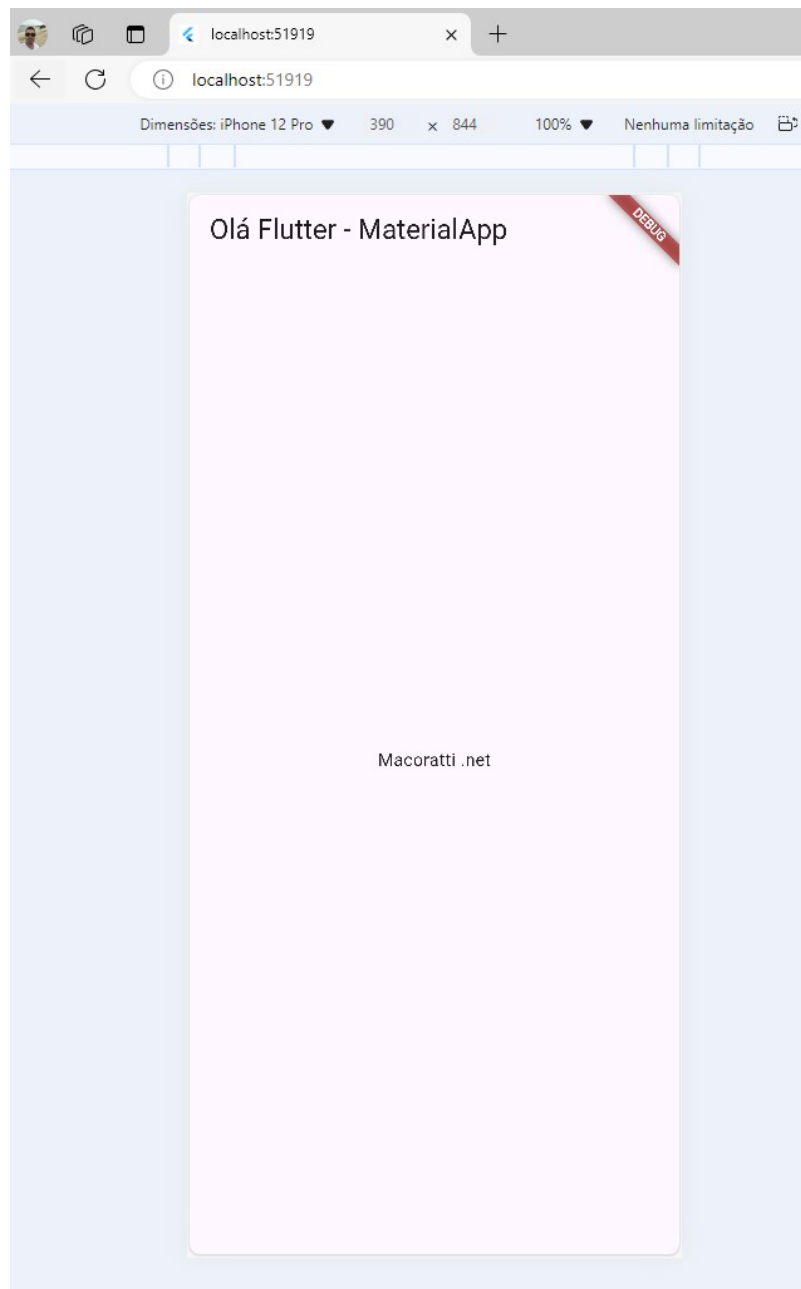
Semestre Letivo: 4.

Integrante: Jeferson Jones Smith da Rocha.

Repositório: <https://github.com/JefersonSmith/estacio-mundo4-nivel2>

IDE Utilizada: Visual Studio Code.

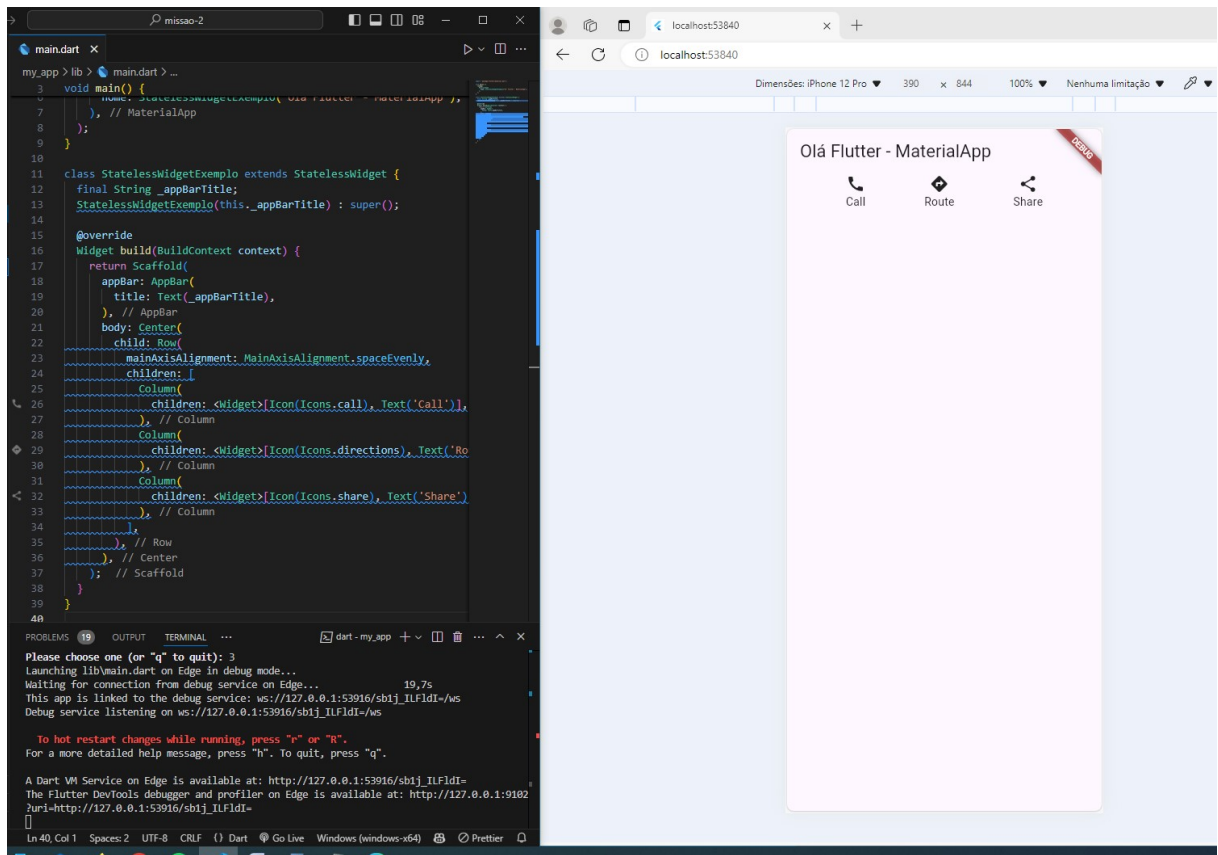
Microatividade 2: Utilização de Widgets Flutter Básicos - MaterialApp, Scaffold e AppBar



Resultados esperados

Os resultados aguardados para esta microatividade incluem a visualização, no simulador Android ou iOS, do texto inserido pelo aluno durante a etapa 3 do roteiro. Além disso, de maneira subjetiva, espera-se que o aluno adquira uma compreensão da estrutura de Widgets básicos em um aplicativo Flutter. Essa compreensão deve abranger conceitos essenciais, como MaterialApp, Scaffold, AppBar, e outros elementos fundamentais para o desenvolvimento em Flutter.

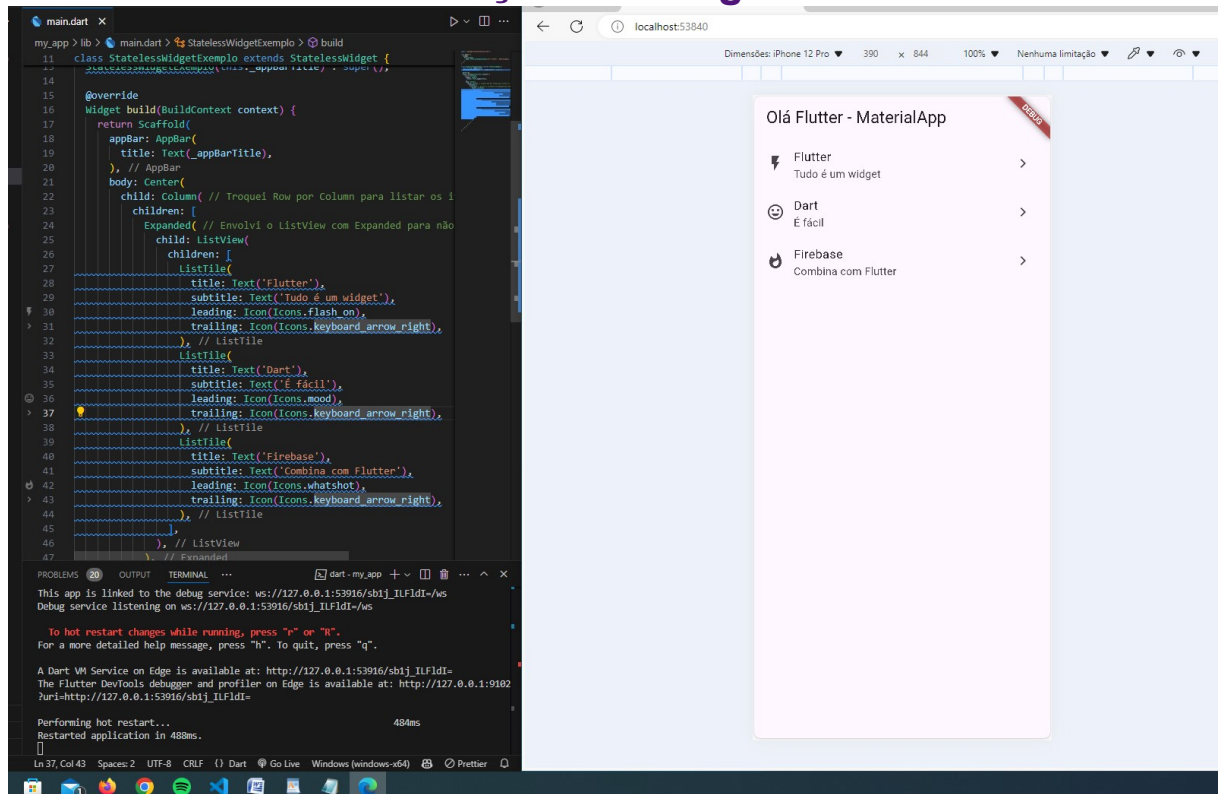
Microatividade 3: Criação de layouts básicos com os Widgets



Resultados esperados

Espera-se que, com esta atividade, o participante identifique alguns tipos de layouts disponíveis para a criação de aplicativos Flutter. Esses layouts ajudam a organizar os elementos na tela, utilizando Widgets como Column, Row, Text e Icon. A figura abaixo ilustra o resultado desejado, permitindo a escolha do widget de layout mais adequado com base nas necessidades do design.

Microatividade 4: Utilização do Widget ListView em Flutter

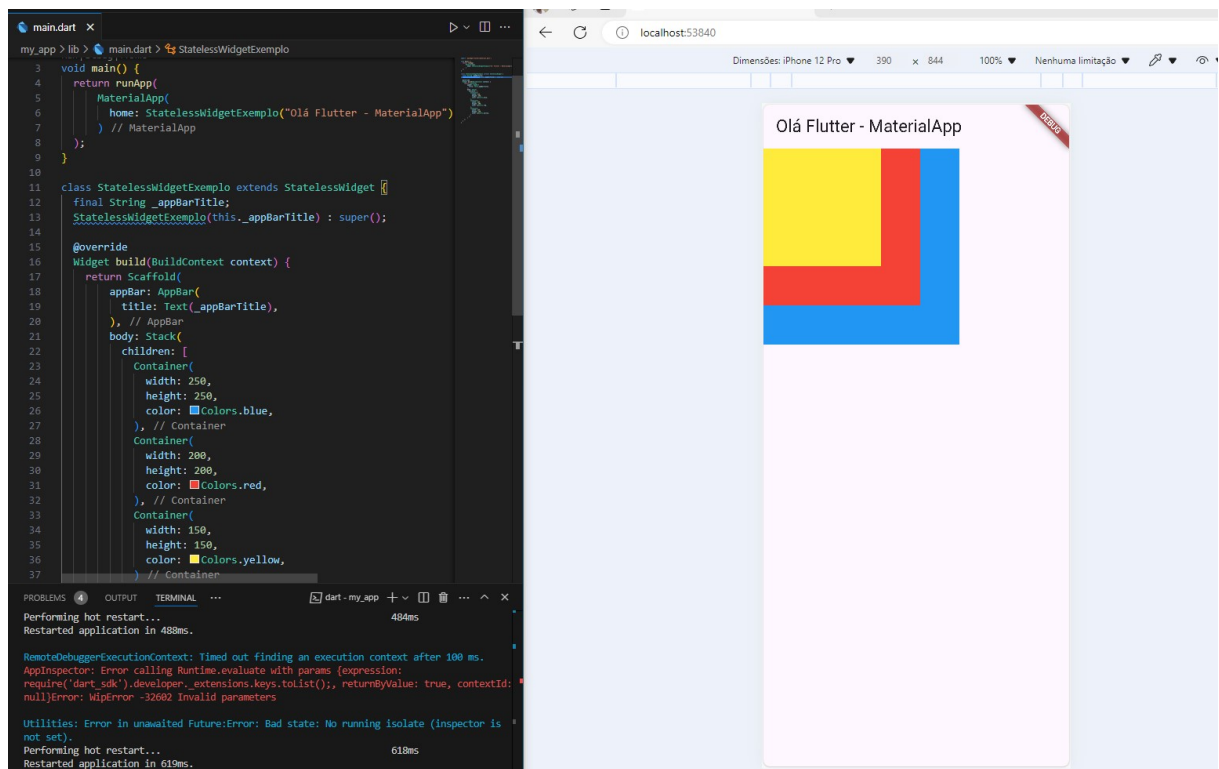


Resultados esperados

Esta microatividade possibilita a criação da interface do usuário (UI) por meio de widgets, descrevendo a aparência da visualização de acordo com sua configuração e estado atual. Ao adicionar interatividade ao seu aplicativo Flutter, você terá como resultado uma lista visualmente organizada e funcional, utilizando o widget `ListView`.

A imagem a seguir ilustra os dois procedimentos acima, mostrando a estrutura visual resultante da utilização do widget `ListView`.

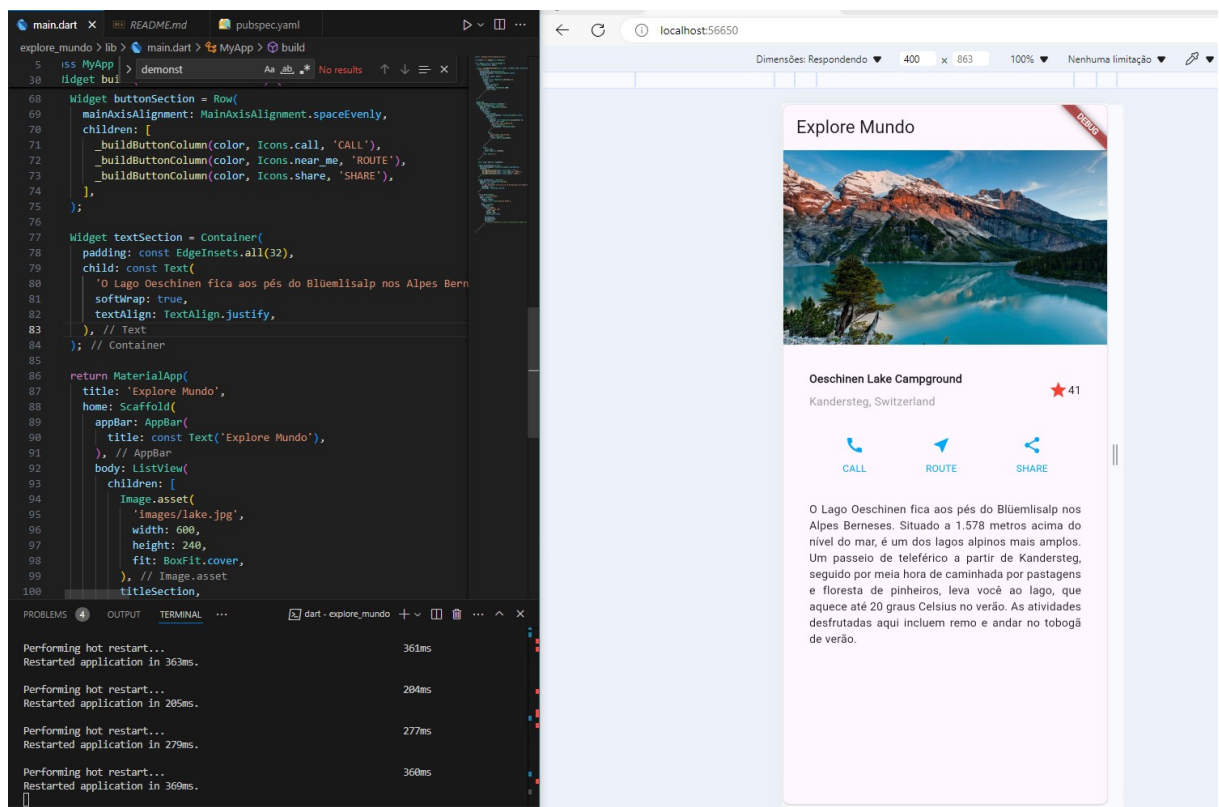
Microatividade 5: Desenvolvimento de Outra Funcionalidade para o Widget em Flutter



Resultados esperados

Visualize algumas definições básicas que devem ser feitas antes da customização. Utilizando o mecanismo de layout do Flutter, os Widgets, aprenderá a usá-los para construir layouts, definir itens na vertical e horizontal, listas, fotos fixas, entre outros. Este procedimento proporcionará uma compreensão prática da funcionalidade do widget Stack, permitindo a criação de sobreposições de widgets em seu aplicativo Flutter, como exemplificado nas imagens a seguir. A imagem da direita apresenta o resultado do código apresentado acima.

Missão Prática | Posso criar um App de outra forma!



Resultados esperados

Os passos anteriores visam a construção de um aplicativo completo com a estrutura básica do Flutter, garantindo que as interfaces de usuário sejam responsivas e acessíveis em dispositivos móveis, tablets e desktops. Essa plataforma permitirá que os clientes compartilhem avaliações e comentários sobre suas experiências de viagem. Além disso, a Agência de viagens utilizará widgets interativos do Flutter para exibir as avaliações dos clientes e interagir com eles de forma envolvente, compartilhando suas opiniões e proporcionando uma experiência interativa e informativa aos usuários do site. A imagem a seguir ilustra um exemplo de aplicativo desenvolvido. Adapte os códigos apresentados para que você possa criar a sua solução.