

Jeferson Manuel Aguilar Panjoj

202130718

MANUAL DE USUARIO

La aplicación permite a los usuarios analizar el código fuente escrito en un JTextArea, identificar tokens y visualizarlos en un panel con colores específicos. Además, el sistema puede mostrar un historial detallado de los tokens identificados, incluyendo el tipo, lexema, línea, columna y color.

Requisitos del Sistema

- **Sistema Operativo:** Windows, macOS, Linux.
- **RAM:** 2 GB mínimo
- **Espacio en disco:** 50 MB

Interfaz de Usuario

Ventana Principal

- **Área de Texto:** Es el espacio donde el se ingresa el código fuente a analizar.
- **Panel de Visualización:** Muestra cuadros de colores que representan los diferentes tipos de tokens identificados.
- **Botón "Historial":** Abre una ventana donde se muestra un historial de los tokens identificados en el área de texto.

Uso de la Aplicación

Analizar Código

1. **Escribir el Código:** Ingresar el código fuente en el área de texto de la ventana principal.
2. **Visualización en Tiempo Real:** A medida que se escribe, el sistema automáticamente analiza el código y muestra cuadros de colores en el panel de visualización, representando los tokens identificados.
3. **Historial de Tokens:** Para ver un historial detallado de todos los tokens identificados, hacer clic en el botón "Historial". Se abrirá una nueva ventana con una tabla que muestra:

Token: El tipo de token identificado.

Lexema: El valor textual del token.

Línea: La línea donde se encuentra el token.

Columna: La columna en la línea donde comienza el token.

Color: El color hexadecimal asignado al tipo de token.